



UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLÍVAR

**FACULTAD DE CIENCIAS ADMINISTRATIVAS, GESTIÓN EMPRESARIAL
E INFORMÁTICA**

CARRERA DE SOFTWARE

**TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR
PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE
INGENIERO EN SOFTWARE**

FORMA: PROYECTO TECNOLÓGICO

TEMA:

**REINGENIERÍA APLICADA AL SITIO WEB DE LA FEDERACIÓN DEPORTIVA
PROVINCIAL DE BOLÍVAR, GUARANDA 2023**

AUTORES:

**CARLOS ALEXANDER CABA SATAMA
ALEJANDRO BAYARDO BENAVIDES PUENTE**

DIRECTORA:

ING. MARICELA ESPÍN

GUARANDA – ECUADOR

2023

TEMA DEL PROYECTO TECNOLÓGICO

Reingeniería aplicada al sitio web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, Guaranda 2023.

DEDICATORIA

Siempre tuve un miedo en mi vida, pensar que mis padres no iban a ver a su hijo terminar la Universidad era un temor que fui enfrentando cada día, y me fijé un objetivo por el cual me esforcé a igual que ellos. Es por ello que el presente trabajo de titulación está dedicado a Dios por permitirlos presenciar un logro más en mi vida, a ellos por el ejemplo de padre, por el amor de madre y a mis hermanos que con su experiencia me prepararon para el camino duro que ellos alguna vez ya pasaron. Por último, a los pocos que me han brindado su confianza y cariño en esta aventura llamada carrera de Ingeniería en Software, lo logramos.

Carlos A. Caba

AGRADECIMIENTO

En primer lugar, deseamos expresar nuestro agradecimiento a nuestra tutora, Ing. Maricela Espín por la dedicación y apoyo que ha brindado a este trabajo, también a nuestros pares académicos Ing. Darwin Carrión y Fis. Rafael Medina; agradecemos a la Universidad Estatal de Bolívar por darnos la formación académica, ética y moral para obtener nuestro título profesional y poder desenvolvemos en la sociedad como entes útiles, agradecemos a nuestros docentes por impartir sus conocimientos con profesionalismo los mismos que utilizaremos para contribuir y ayudar a resolver problemas en la sociedad.

Carlos A. Caba y Alejandro B. Benavides

CERTIFICADO DE VALIDACIÓN

Ing. Maricela Espín, Ing. Darwin Carrión y Fis. Rafael Medina, en su orden Directora y Pares Académicos del Trabajo de Integración Curricular “REINGENIERÍA APLICADA AL SITIO WEB DE LA FEDERACIÓN DEPORTIVA PROVINCIAL DE BOLÍVAR, GUARANDA 2023” desarrollado por los señores Benavides Puente Alejandro Bayardo y Caba Satama Carlos Alexander.

CERTIFICAN

Que, luego de revisado el Trabajo de Integración Curricular en su totalidad, cumple con las exigencias académicas de la carrera SOFTWARE, por lo tanto, autorizamos su presentación y defensa.

Guaranda, 09 de junio del 2023



Firmado electrónicamente por:
DARWIN PAUL CARRION
BUENANO

Ing. Darwin Carrión
Par Académico



Firmado electrónicamente por:
MARICELA ARACELI
ESPIN MOREJON

Ing. Maricela Espín
Directora



Firmado electrónicamente por:
SEGUNDO RAFAEL
MEDINA VELASCO

Fis. Rafael Medina
Par Académico



DERECHOS DE AUTOR

Nosotros, **Carlos Alexander Caba Satama y Alejandro Bayardo Benavides Puente** portadores de las cédulas de identidad N° **0202205597** y **0202099271** respectivamente, en calidad de autor/res y titular/es de los derechos morales y patrimoniales del Trabajo de Titulación: **REINGENIERÍA APLICADA AL SITIO WEB DE LA FEDERACIÓN DEPORTIVA PROVINCIAL DE BOLÍVAR, GUARANDA 2023**, modalidad Trabajo de Integración Curricular, de conformidad con el Art. 114 del CÓDIGO ORGÁNICO DE LA ECONOMÍA SOCIAL DE LOS CONOCIMIENTOS, CREATIVIDAD E INNOVACIÓN, concedemos a favor de la Universidad Estadal de Bolívar, una licencia gratuita, intransferible y no exclusiva para el uso no comercial de la obra, con fines estrictamente académicos. Conservamos a mi/nuestro favor todos los derechos de autor sobre la obra, establecidos en la normativa citada.

Así mismo, autorizamos a la Universidad Estadal de Bolívar para que realice la digitalización y publicación de este trabajo de titulación en el Repositorio Digital, de conformidad a lo dispuesto en el Art. 144 de la Ley Orgánica de Educación Superior.

Los autores declaran que la obra objeto de la presente autorización es original en su forma de expresión y no infringe el derecho de autor de terceros, asumiendo la responsabilidad por cualquier reclamación que pudiera presentarse por esta causa y liberando a la Universidad de toda responsabilidad.



Firmado electrónicamente por:
CARLOS ALEXANDER
CABA SATAMA

Carlos Alexander Caba Satama
CI. 0202205597



Firmado electrónicamente por:
ALEJANDRO BAYARDO
BENAVIDES PUENTE

Alejandro Bayardo Benavides Puente
CI. 0202099271

ÍNDICE DE CONTENIDOS

TEMA DEL PROYECTO TECNOLÓGICO.....	i
DEDICATORIA.....	ii
AGRADECIMIENTO.....	iii
CERTIFICADO DE VALIDACIÓN.....	iv
DERECHOS DE AUTORIA NOTARIZADA.....	v
ÍNDICE DE CONTENIDOS.....	vi
ÍNDICE DE TABLAS.....	viii
ÍNDICE DE FIGURAS.....	ix
INTRODUCCIÓN.....	1
RESUMEN.....	2
ABSTRACT.....	3
CAPÍTULO I. FORMULACIÓN GENERAL DEL PROYECTO.....	4
1.1 Tema.....	4
1.2 Descripción del Problema.....	4
1.3 Justificación.....	5
1.4 Objetivos: General y Específicos.....	7
General.....	7
Específicos.....	7
CAPÍTULO II. MARCO TEÓRICO.....	7
2.1 Antecedentes.....	7
2.2 Científico.....	9
Metodología de desarrollo de software.....	9
Reingeniería del software.....	9
2.3 Conceptual.....	9
2.4 Legal.....	12
2.5 Georeferencial.....	14
CAPITULO III. METODOLOGÍA.....	15
3.1 Metodología de Desarrollo de Software.....	15
3.2 Metodología de la investigación.....	16
3.3 Técnicas e Instrumentos de Recopilación de Datos.....	17
CAPITULO IV. INGENIERÍA DEL PROYECTO.....	19
4.1 Aplicación de reingeniería.....	19
4.1.1 Análisis al sitio web anterior.....	19
4.1.2 Análisis de inventario.....	22

4.1.3 Reestructuración de documentos	23
4.1.4 Ingeniería inversa	23
4.1.5 Reestructuración de código	23
4.1.6 Ingeniería hacia adelante	23
4.2 Análisis	24
4.2.1 Especificación de Requerimientos de Software	24
4.2.2 Descripción General del Producto	25
4.2.3 Requerimientos de Usuario	26
4.3 Diseño	48
4.3.1 Arquitectura del Software	48
4.4.2 Diseño de la Interfaz	55
4.4 Programación	63
4.4.1 Definición del objetivo	63
4.4.2 Análisis del problema	64
4.5 Pruebas	69
4.5.1 Análisis de requisitos	69
4.5.2 Planificación de pruebas	70
4.5.3 Diseño y desarrollo de casos de prueba	71
4.5.4 Configuración del entorno de prueba	71
4.5.5 Ejecución de la prueba	72
4.5.6 Prueba de cierre	82
CONCLUSIONES	83
RECOMENDACIONES	84
BIBLIOGRAFÍA	85
ANEXOS	88

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1.	<i>Detalle de requerimientos no funcionales</i>	47
Tabla 2.	<i>Resumen de requerimientos</i>	69
Tabla 3.	<i>Resumen tipos de pruebas y requerimientos</i>	71
Tabla 4.	<i>Entorno de prueba</i>	72
Tabla 5.	<i>Checklist de pruebas unitarias</i>	72
Tabla 6.	<i>Checklist de pruebas de integración</i>	74
Tabla 7.	<i>Checklist de pruebas funcionales</i>	76
Tabla 8.	<i>Checklist prueba de punta a punta</i>	77
Tabla 9.	<i>Checklist pruebas de mantenibilidad</i>	79
Tabla 10.	<i>Checklist pruebas de seguridad usando Observatory Mozilla</i>	80
Tabla 11.	<i>Checklist pruebas de rendimiento con JMeter</i>	81
Tabla 12.	<i>Resumen de ponderaciones</i>	82
Tabla 13.	<i>Materiales y sus costos</i>	92
Tabla 14.	<i>Cálculo aplicando COCOMO Y Puntos de Función</i>	93
Tabla 15.	<i>Total, de factores de ajuste</i>	94

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1.	<i>Ubicación geográfica Federación Deportiva Provincial de Bolívar</i>	14
Figura 2.	<i>Ciclo de reingeniería del Software</i>	16
Figura 3.	<i>Página principal anterior sitio web</i>	19
Figura 4.	<i>Información desactualizada</i>	20
Figura 5.	<i>Publicación desactualizada</i>	20
Figura 6.	<i>Redes sociales con links incorrectos</i>	21
Figura 7.	<i>Links desactualizados</i>	21
Figura 8.	<i>Archivos que muestran texto plano</i>	21
Figura 9.	<i>Escasa documentación</i>	22
Figura 10.	<i>Caso de uso navegación sitio web informativo</i>	48
Figura 11.	<i>Caso de uso navegación departamentos administrativos</i>	49
Figura 12.	<i>Navegación departamento técnico metodológico</i>	49
Figura 13.	<i>Diagrama de secuencia generación de informes</i>	50
Figura 14.	<i>Diagrama de secuencia Cerrar sesión</i>	50
Figura 15.	<i>Diagrama de secuencia Cambiar contraseña</i>	51
Figura 16.	<i>Diagrama de secuencia Registrar vacaciones y permisos</i>	51
Figura 17.	<i>Diagrama de secuencia Recuperación de contraseña</i>	52
Figura 18.	<i>Diagrama de secuencia Inicio de sesión</i>	52
Figura 19.	<i>Diagrama de secuencia Registro de trabajadores</i>	53
Figura 20.	<i>Diagrama de secuencia Registro de vacaciones y permisos</i>	53
Figura 21.	<i>Diagrama de secuencia Habilitación o des habilitación de trabajador</i>	54
Figura 22.	<i>Diagrama de secuencia Creación de noticia</i>	54
Figura 23.	<i>Diagrama entidad relación SIGAD</i>	55
Figura 24.	<i>Patrón de navegación aplicación web</i>	55
Figura 25.	<i>Patrón de navegación SIGAD</i>	56
Figura 26.	<i>Página principal sitio web informativo</i>	56
Figura 27.	<i>Titulares principales sitio web informativo</i>	57
Figura 28.	<i>Sección Nosotros (Historia) sitio web informativo</i>	58
Figura 29.	<i>Sección Nosotros (Misión y Visión) sitio web informativo</i>	58
Figura 30.	<i>Sección Noticias sitio web informativo</i>	59
Figura 31.	<i>Sección Transparencia sitio web informativo</i>	59
Figura 32.	<i>Interfaz Inicio de sesión – SIGAD</i>	59
Figura 33.	<i>Interfaz Departamento Vehicular y Relaciones Públicas</i>	60

Figura 34. <i>Interfaz Departamento de Secretaría y Talento Humano – SIGAD</i>	60
Figura 35. <i>Interfaz de permisos y vacaciones – SIGAD</i>	61
Figura 36. <i>Interfaz Departamento Técnico Metodológico (SIGAD)</i>	61
Figura 37. <i>Informe Departamento Técnico Metodológico (SIGAD)</i>	62
Figura 38. <i>Interfaz Departamento Médico (SIGAD)</i>	62
Figura 39. <i>Fichas deportivas Departamento Médico (SIGAD)</i>	63
Figura 40. <i>Cronograma de Gantt</i>	90

INTRODUCCIÓN

En el presente trabajo de integración curricular se realizó el proceso de la Reingeniería aplicada al sitio web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, A nivel de la Provincia es importante impulsar y fomentar el deporte y es aquí donde encontramos una de nuestras motivaciones para poder desarrollar este proyecto, puesto que una aplicación web que permita mejorar el vínculo entre los ciudadanos de la provincia y el deporte es de gran ayuda para que cada vez más jóvenes talentos formen parte de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, para de esta manera encaminar a estos deportistas por un camino de logros y triunfos a nivel local y nacional, otra de las motivaciones para haber desarrollado el presente proyecto es el crecimiento como profesionales, debido a que al implementar una nueva aplicación web para una institución nos permitió ampliar nuestro conocimiento en cuanto al funcionamiento de la organización administrativa.

Para el desarrollo del presente proyecto se empleó la metodología de reingeniería cíclica dado que presentó un alto nivel de adaptabilidad, así como también nos permitió condensar todo el proceso de la reingeniería en 6 actividades, las cuales fueron revisadas en todo el proceso del desarrollo para garantizar un alto nivel de calidad.

A lo largo de los diferentes capítulos se puede evidenciar todo el proceso investigativo, partiendo desde la formulación del problema, los objetivos, para continuar con el marco teórico, continuamos con la metodología donde se presenta la metodología seleccionada para el proceso de reingeniería y sus actividades, para finalmente concluir con el capítulos de la Ingeniería donde se detallará todo el proceso que implica una Ingeniería de Software, los documentos para recolectar la información y desarrollar adecuadamente nuestra aplicación web.

RESUMEN

La implementación del presente proyecto tecnológico permitió que la Federación Deportiva Provincial de Bolívar cuente con un sitio web dinámico, que permita a los visitantes, tener conocimiento de todos los acontecimientos que la institución viene desarrollando en beneficio del deporte de la Provincia, así como también optimizar el tiempo que le toma al personal en realizar determinadas actividades; mediante la reingeniería aplicada al sitio web que anteriormente venía funcionando en la institución, se lograron tomar varias funcionalidades para posteriormente mejorarlas, y a su vez implementar nuevas funciones, pasando de ser un sitio web únicamente informativo a contar con dos apartados, el primer apartado conservó ciertos aspectos informativos, mismos que fueron mejorados en cuanto a la interfaz, su modo de navegación y actualizando la información presentada, y a su vez, el segundo apartado implementó un sistema denominado SIGAD, mismo que está enfocado al personal administrativo, el cual únicamente puede acceder al sistema mediante sus credenciales, las cuales son otorgadas por el personal encargado del departamento de Secretaría de la institución. De esta manera, al contar con una aplicación web que permita acceder a la información de manera ágil, y que a su vez la información que se muestra a los usuarios sea la más reciente se brinda un mejor servicio a los visitantes, quienes pueden mantenerse bien informados, y en caso de requerir información adicional puedan entrar en contacto con el personal de la institución a través del formulario de contacto con el que cuenta en la actualidad la aplicación web.

Palabras clave: Reingeniería, Aplicación web, Requerimientos, Agilidad.

ABSTRACT

The implementation of this technological project allowed the Federación Deportiva Provincial de Bolívar to have a dynamic website, which allows visitors to have knowledge of all the events that the institution has been developing for the benefit of the sport of the Province, as well as optimize the time it takes for staff to perform certain activities; the reengineering applied to the website that had previously been operating in the institution, it was possible to take several functionalities to improve them later, and in turn implement new functions, going from being a solely informative website to having two sections, the first section preserved certain informative aspects, which were improved in terms of the interface, its navigation mode and updating the information presented, and in turn, the second section implemented a system called SIGAD, which is focused on administrative staff, who can only access the system through their credentials, which are granted by the personal manager of the Secretary's department of the institution. In this way, by having a web application that allows access to information in an agile way, and that in turn the information that is shown to users is the most recent, a better service is provided to visitors, who can stay well informed, and if additional information is required, they can contact the institution's staff through the contact form that the web application currently has.

Keywords: Reengineering, Web application, Requirements, Agility.

CAPÍTULO I. FORMULACIÓN GENERAL DEL PROYECTO

1.1 Tema

Reingeniería aplicada al sitio web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, Guaranda 2023.

1.2 Descripción del Problema

La Federación Deportiva Provincial de Bolívar, es una institución que se encarga de planificar y coordinar las actividades entre las ligas deportivas cantonales, así como también, gestionar las participaciones de deportistas en eventos a nivel nacional. Sus actividades están enfocadas en fomentar, desarrollar y brindar la mejor atención al deporte en la provincia Bolívar, para ello se realizan procesos de selección, entrenamiento y seguimiento a cada deportista. Cada deportista cuenta con una ficha deportiva, donde se registran todas sus participaciones, información personal y su asistencia a los entrenamientos. Actualmente, estos datos son registrados en documentos físicos, lo que genera inseguridad al momento de guardar la información, puesto que no existe un respaldo de estos. En ocasiones en que se requiere información de deportistas de acuerdo con datos específicos como el lugar de nacimiento, categorías, el deporte que practican o si se encuentran en actividad o no, la búsqueda de esta información se lo realiza revisando ficha por ficha, para de esta manera ir recopilando o identificando los datos requeridos, en la búsqueda de esta información se pueden cometer ciertos desaciertos lo que hace deficiente esta actividad. Las mismas problemáticas se presentan con las fichas médicas de los deportistas evidenciando la necesidad de automatizar estos procesos. Otro proceso administrativo que se lleva de forma manual es el registro de empleados sin contar con una diferenciación entre la parte administrativa y la técnica lo cual genera confusiones al momento de realizar búsquedas, al generar informes e inclusive al registrar permisos, estas tareas toman gran cantidad de tiempo puesto que al igual que las fichas deportivas, se debe revisar documento por documento hasta encontrar el archivo que se requiere. La Federación Deportiva Provincial de Bolívar está en constante contacto con la ciudadanía, no solo a nivel local, sino también a nivel nacional puesto que al ser una institución pública debe evidenciar las labores que viene desarrollando en beneficio del deporte en la provincia. La institución contaba con un sitio web netamente informativo; con el pasar de los años, este medio de comunicación y difusión ha dejado de tener el mismo impacto que presentaba en sus primeros años, puesto que cuenta con un diseño muy estático y

poco intuitivo, además se ha podido evidenciar que mucha de la información presentada está obsoleta y que no tiene concordancia con la información actual. Al no contar con información actualizada provoca que los usuarios no puedan contactarse adecuadamente con el personal deportivo de la institución y en determinados casos tengan que acudir hasta las oficinas para poder solventar sus dudas e inquietudes; el tener que contactar de forma personal para obtener información genera malestar puesto que el tiempo que les toma se podría emplear en otras actividades por lo cual se requiere que la información presentada esté constantemente actualizada, así como también los datos informativos y de contacto. Este sitio web fue creado en el año 2006, su objetivo era ser el medio de comunicación entre la institución y toda persona involucrada directa o indirectamente con las actividades que la federación deportiva desarrolla. Gracias a este sitio los habitantes de la provincia Bolívar se informaban sobre entrenamientos, cursos vacacionales, y competencias deportivas, en las que cualquier persona que cumpliera los requisitos podía participar. Después de unos años de funcionamiento y por falta de un personal capacitado en el área de la informática, el sitio web pasó de ser administrado por el departamento de Sistemas a serlo por el departamento de Relaciones Públicas y Vehicular; este cambio provocó que la página deje de tener la misma relevancia que en sus primeros años, debido a que dejó de recibir el debido mantenimiento, la información dejó de ser actualizada periódicamente provocando que menos usuarios visiten el sitio web, a medida que las tecnologías de la información avanzaban la página era menos eficiente y atractiva comparada con sitios web de instituciones parecidas. Estos problemas provocaron que menos personas lo visiten y a su vez opten por redes sociales o dirigirse directamente a la institución.

1.3 Justificación

El fácil acceso a la información, así como la reducción de tiempos a la hora de llevar a cabo una determinada actividad es primordial en toda institución independientemente de su ubicación o actividad que realice, es por ello que la aplicación de una reingeniería de Software al sitio web anterior de la Federación Provincial de Bolívar para convertirlo en una aplicación web, resulta muy importante, puesto que el sistema actualmente se encuentra dividido en dos apartados uno de ellos es el apartado SIGAD (Sitio de Gestión Administrativa) el cual implementa funcionalidades enfocadas al sector administrativo de la Federación que ayudan a solventar muchos de los inconvenientes que vienen presentando, debido a que al digitalizar la información, se redujeron los tiempos que

tomaba el registrar a un nuevo deportista o el generar su ficha, así como también, una vez almacenada la información se facilitó el acceso a la misma debido a que ya no se tiene que realizar búsquedas documento por documento, por el contrario, actualmente basta con un par de clicks o selección de filtros de búsqueda para que la información se presente de manera ágil y rápida y de esta manera también se garantizó que todo los datos mostrados sean los correctos y se reduzca considerablemente el margen de error, otro de los beneficios que brindó la implementación de una aplicación web es el nivel de seguridad que tienen los datos debido a la integridad y seguridad de los mismos es muy importante para la institución así como también para cada deportista, para ello la aplicación web posibilitó que el acceso a la información sea únicamente para el personal autorizado evitando de esta manera cualquier tipo de robo o pérdida de información. Por otra parte se encuentra el apartado informativo el cual permite el acceso de la información por parte administrativa de la institución, y además por la ciudadanía en general, puesto que los usuarios deben estar en todo momento informados de las actividades que se estén llevando a cabo o de las que próximamente se efectuarán, esta información debe ser presentada de forma dinámica, que cautive la atención del usuario y que esté a su vez interactúa cada vez más, además que la información presentada debe ser reciente, y constantemente debe ser actualizada, esto con la finalidad de que los usuarios puedan ponerse en contacto de manera ágil y rápida con el personal de la institución para poder solventar, dudas, inquietudes o inclusive para receptar sugerencias emitidas por parte de la ciudadanía, así como también comentarios de apoyo y aprobación de las actividades que se vienen desarrollando. Es así como el aplicar la reingeniería posibilitó el generar estos cambios positivos, para tener un mejor alcance, tener un mayor nivel de interacciones entre los usuarios y la aplicación web, logrando así mantener a la ciudadanía informada en todo momento y que está a su vez sea cada vez más participe de las actividades deportivas, para apoyar y fomentar el deporte a nivel provincial y nacional. El proyecto tecnológico contribuyó a la línea de investigación de Ingeniería del Software, Redes y Telecomunicaciones en la sub-línea de Diseño e Implementación de Sistemas de Información.

1.4 Objetivos: General y Específicos

General

Aplicar reingeniería al sitio web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar.

Específicos

- Analizar el funcionamiento del sitio web actual para aplicar el proceso de reingeniería de software.
- Implementar el modelo cíclico para elaborar la aplicación web.
- Desarrollar la aplicación web bajo los nuevos requerimientos obtenidos.
- Testear la aplicación web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar.

CAPÍTULO II. MARCO TEÓRICO

2.1 Antecedentes

Para el progreso de la presente propuesta tecnológica se consideraron trabajos de investigación y tecnológicos que servirán de sustento para el desarrollo y ejecución del proyecto.

(SINCHI, 2021), en su trabajo de titulación Diseño y Desarrollo de una Página Web para Carneras UPS Fútbol Club, manifiesta que:

Actualmente, las empresas han visto que la mejor inversión está en la web, pues resulta más factible y menos costoso darse a conocer, además, tener presencia en internet habla del profesionalismo de la institución al manejar la tecnología. Este sitio web servirá para publicar y gestionar la información del equipo, esta herramienta servirá para las deportistas, jugadoras, dirigentes, hinchada, pero sobre todo en los sectores interesados en la rama del fútbol femenino, teniendo en cuenta que este deporte cada año va incrementando.

De acuerdo con (Zambrano & Montenegro, 2017) dentro de su tema Desarrollo de una Aplicación Web que Permita Controlar la Gestión Deportiva de la Federación Provincial de las Ligas Barriales y Parroquiales de Santo Domingo; en el Periodo 2016-17 expresa que:

El objeto de estudio en la investigación es el desarrollo de una aplicación web, para ayudar en el control de la gestión deportiva en la institución, de esta manera se optimizará el tiempo y recursos; además la institución podrá tener toda la información de sus jugadores y los movimientos que realizan internamente en fecha y hora exacta. Al estar disponible esta página las 24 horas permitirá a las personas allegadas conocer los historiales de jugadores, clubes y ligas, según sea el caso.

Con base en (Torres & Rodriguez, 2021) en su trabajo de grado titulado Sistema de Información Deportivo Vía Web para Mejorar la Administración de la Información en la Liga Deportiva Distrital de Voleibol de Trujillo argumenta que:

La justificación tecnológica para el desarrollo de un sistema de información se basa en que se utilizan aplicaciones que marcan tendencias actuales en el mundo de la tecnología web, tales como el lenguaje de programación php, JavaScript, librerías, Jquery y gestor de base de datos MySQL. Este tipo de aplicaciones tienen como objetivo mantener a la vanguardia los requerimientos de nuestro entorno deportivo y la adecuada capacitación en cuanto a nuevas tecnologías de información se refiere.

(Avella, 2005) en su tesis de maestría titulado Reingeniería de Software Aplicada a un Sistema de Información Académico Desarrollado Sobre Oracle Visual Basic, con Análisis y Diseño Estructurado expresa que:

El proceso de Reingeniería de Software ha tenido significativa aplicación en la Ingeniería del Software, es así, que centros de investigación como el SEI (Software Engineering Institute) han consolidado importantes grupos de investigación en esta área. El aporte de estos investigadores ha dado como resultado la definición de modelos, métodos y patrones que apoyan el proceso de Reingeniería de Software.

Según (Mejía Pérez, 2019) en su trabajo de titulación denominado Proceso de Reingeniería para el Desarrollo de un Software Administrativo Contable Web usando una Base de Datos Multivalor y Servicios RESTful menciona que:

Para realizar una implementación adecuada de una nueva tecnología, se realiza un proceso de reingeniería sobre la herramienta que involucra procesos de reconstrucción, transformación, refinación e implementación. Para actualizar la

tecnología heredada a un contexto web es necesaria una reconstrucción de la arquitectura y su adaptación a un patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador.

2.2 Científico

Metodología de desarrollo de software

Como afirma (Maida et al., 2015) sostiene que: “la metodología se basa en una combinación de artefactos, roles, actividades y modelos de procesos comunes que identifican las mejores prácticas y métodos. Es decir, la metodología define la estrategia general de gestión de proyectos”

Reingeniería del software

Dicho con palabras de (Avella, 2005) argumenta que:

Al hacer Reingeniería de Software se pretende reestructurar un sistema de información existente para que evolucione de acuerdo a nuevos objetivos y tenga un alto grado de calidad, en cuanto a ingeniería de Software se refiere. Por lo general se hace Reingeniería de Software cuando se detecta algún problema en el sistema o cuando se quiere extender el desarrollo del mismo.

(Pressman, 2010, 661) describe a la reingeniería del software:

La reingeniería toma tiempo, cuesta cantidades significativas de dinero y absorbe recursos que de otro modo pueden ocuparse en preocupaciones inmediatas. Por todas estas razones, la reingeniería no se logra en pocos meses o incluso en algunos años. La reingeniería de los sistemas de información es una actividad que absorberá recursos de tecnología de la información durante muchos años. Por esto, toda organización necesita una estrategia pragmática para la reingeniería de software.

2.3 Conceptual

Aplicaciones Web

“Las aplicaciones web son programas que funcionan en internet. Es decir, que los datos o los archivos en los que se trabaja son procesados y almacenados dentro de la web y no necesitan ser instalados en un computador” (GCFGlobal, n.d.).

Backend

“El backend es la parte del desarrollo web que se encarga de que toda la lógica de una página web funcione. Se trata del conjunto de acciones que pasan en una web pero que no se ven” (Arjonilla, 2019).

Lenguajes de programación

PHP 8.0.26

“PHP (acrónimo recursivo de PHP: Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de scripting de propósito general de código abierto ampliamente utilizado que es especialmente adecuado para el desarrollo web y se puede incrustar en HTML” (PHP Group, 2021).

FrontEnd

HTML5

(OpenWebinars, 2019) en su sitio web afirma que:

HTML5 es un estándar que sirve como referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, vídeos, juegos, entre otros.

CSS

Según (Mdn web docs, 2022), menciona que:

Es el lenguaje de estilos usado para describir la presentación de documentos HTML o XML, sin embargo, CSS (Cascading Style Sheets) describe cómo debe ser renderizado el elemento estructurado en la pantalla, en papel, en el habla o en otros medios. Es uno de los lenguajes que posee una especificación estandarizada por parte del W3C. Anteriormente, el desarrollo de varias partes de las especificaciones de CSS era realizado de manera sincrónica, lo que permitía el versionado de las recomendaciones.

JavaScript

Según (Mdn web docs, 2022) dice que:

Es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo a tiempo con funciones de primera clase. JavaScript es un lenguaje de programación de prototipos multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa.

Bootstrap 5

(Bootstrap, 2022) menciona que:

Bootstrap es un framework CSS que combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario.

Quill

“Quill es un editor WYSIWYG gratuito y de código abierto creado para la web moderna. Con su arquitectura modular y API expresiva, es completamente personalizable para adaptarse a cualquier necesidad” (Quill, 2022).

Base de Datos

MySql

Según (MySQL, 2022) afirma que:

MySQL es la base de datos de código abierto más popular del mundo. Según DB-Engines, MySQL se ubica como la segunda base de datos más popular, detrás de Oracle Database. MySQL impulsa muchas de las aplicaciones más visitadas. Dado que MySQL es de código abierto, incluye numerosas funciones desarrolladas en estrecha colaboración con los usuarios durante más de 25 años.

PhpMyAdmin

“Es una herramienta de software libre escrita en PHP, destinada a manejar la administración de MySQL en la Web. phpMyAdmin admite una amplia gama de operaciones en MySQL y MariaDB” (phpMyAdmin, 2022).

Navegadores

Google Chrome

(Uriarte, 2020) expresa que:

Google Chrome es un navegador web que contiene aplicaciones de código abierto y que ha sido desarrollado por la empresa Google. Google Chrome cuenta con más de 750 millones de usuarios, y se lo considera el primer navegador más utilizado a nivel mundial. El segundo es Mozilla Firefox.

Mozilla Firefox

(Mozilla Firefox, 2018) afirma que:

Firefox es un navegador rápido, ligero y centrado en la privacidad que funciona en todos tus dispositivos. Firefox usa la cantidad de memoria justa para crear una experiencia fluida y para que tu ordenador siga respondiendo para realizar otras tareas.

2.4 Legal

Ley Orgánica de Protección de Datos

De acuerdo con el artículo 66 numeral 19 de la Ley Orgánica de Protección de Datos, reconoce y garantiza a las personas:

El derecho a la protección de datos de carácter personal, que incluye el acceso y la decisión sobre información y datos de este carácter, así como su correspondiente protección. La recolección, archivo, procesamiento, distribución o difusión de estos datos personales requerirán la autorización del titular o el mandato de ley.

Según la Constitución del Ecuador en el artículo 92, manifiesta que:

Toda persona, por sus propios derechos o como representante legitimado para el efecto, tendrá derecho a conocer de la existencia y acceder a los documentos, datos genéticos, bancos o archivos de datos personales e informes que sobre sí misma, o sobre sus bienes, consten en entidades públicas o privadas, en soporte

material o electrónico. Así mismo tendrá derecho a conocer el uso que se haga de ellos, su finalidad, el origen y destino de información personal y el tiempo de vigencia del archivo o banco de datos. Las personas responsables de los bancos o archivos de datos personales difunden la información archivada con autorización de su titular o de la ley. La persona titular de los datos podrá solicitar al responsable el acceso sin costo al archivo, así como la actualización de los datos, su rectificación, eliminación o anulación. En el caso de datos sensibles, cuyo archivo deberá estar autorizado por la ley o por la persona titular, se exigirá la adopción de las medidas de seguridad necesarias. Si no se atendiera su solicitud, ésta podrá acudir a la jueza o juez. La persona afectada podrá demandar por los perjuicios ocasionados (CONSTITUCIÓN DEL ECUADOR, 2008).

Según la (CONSTITUCIÓN DEL ECUADOR, 2008) en el artículo 385 literal 3 manifiesta que: “Desarrollar tecnologías e innovaciones que impulsen la producción nacional, eleven la eficiencia y productividad, mejoren la calidad de vida y contribuyan a la realización del buen vivir” La parte deportiva no se rige a alguna ley en especial fuera del (REGLAMENTO GENERAL LEY DEL DEPORTE, EDUCACIÓN FISICA Y RECREACION, 2012) que en su art. 33 expresa que: “Las Federaciones Deportivas Provinciales cuyas sedes son las capitales de provincia, son las organizaciones que planifican, fomentan, controlan y coordinan las actividades de las asociaciones deportivas provinciales y ligas deportivas cantonales, quienes conforman su Asamblea General”. Dentro del mismo art. 33 se menciona que:

A través de su departamento técnico metodológico coadyuvarán al desarrollo de los deportes a cargo de las asociaciones deportivas provinciales y ligas deportivas cantonales, respetando la normativa técnica dictada por las Federaciones Ecuatorianas por Deporte y el Ministerio Sectorial. En los casos pertinentes de acuerdo con sus objetivos, coordinarán con las organizaciones barriales y parroquiales, urbanas y rurales, sus actividades de acuerdo a la planificación aprobada por el Ministerio Sectorial (REGLAMENTO GENERAL LEY DEL DEPORTE, EDUCACIÓN FISICA Y RECREACION, 2012).

2.5 Georeferencial

Figura 1.

Ubicación geográfica Federación Deportiva Provincial de Bolívar



Nota: Federación Deportiva Provincial de Bolívar, Guaranda – Google Maps

Ubicación geográfica

Latitud: -1.5823838811325983 Longitud: -79.00201368805575

Fuente: Google Maps

Elaborado por: Carlos A. Caba, Alejandro B. Benavides

CAPITULO III. METODOLOGÍA

3.1 Metodología de Desarrollo de Software

En el presente trabajo por el ámbito en que trabaja la aplicación web, el tiempo estimado de desarrollo, el número de desarrolladores y al tratarse de un proceso de reingeniería se empleó el modelo cíclico. La flexibilidad que ofrece este modelo hace que el proceso de reingeniería sea fácilmente adaptable al grupo de trabajo, de ser necesario cada actividad se puede repetir en cualquier momento sin necesidad de terminar un ciclo, así mismo la reingeniería puede terminar en cualquier punto que se encuentre el ciclo.

Según (Pressman, 2010, 662) este método ocurre en el contexto de seis actividades. Cada una de estas seis actividades pueden revisarse, y sin importar el ciclo, el proceso puede concluir al finalizar cualquiera de estas.

- Análisis de inventarios, todo inventario presenta información del sistema, por ello la importancia de que cada institución debe mantener a salvo estos documentos. Al analizar esta información y de la mano de los requerimientos asegurando cuáles de ellos se cumplen o se necesitan implementar; de esta manera se obtiene los candidatos para reingeniería.

- Reestructuración de documentos, uno de los problemas más comunes es encontrarse con una documentación pobre y esta tenga que crearse o actualizarse. Sin embargo, depende del caso de la institución y sus recursos, además de que tan bien funcione el sistema y la vida útil que este tenga estimado.

- Ingeniería inversa, el principal fin es recuperar gran parte del sistema al cual se le esté aplicando reingeniería, como diseños, patrones, e información importante. De esta manera se obtiene un modelo del sistema a un nivel de abstracción más alto.

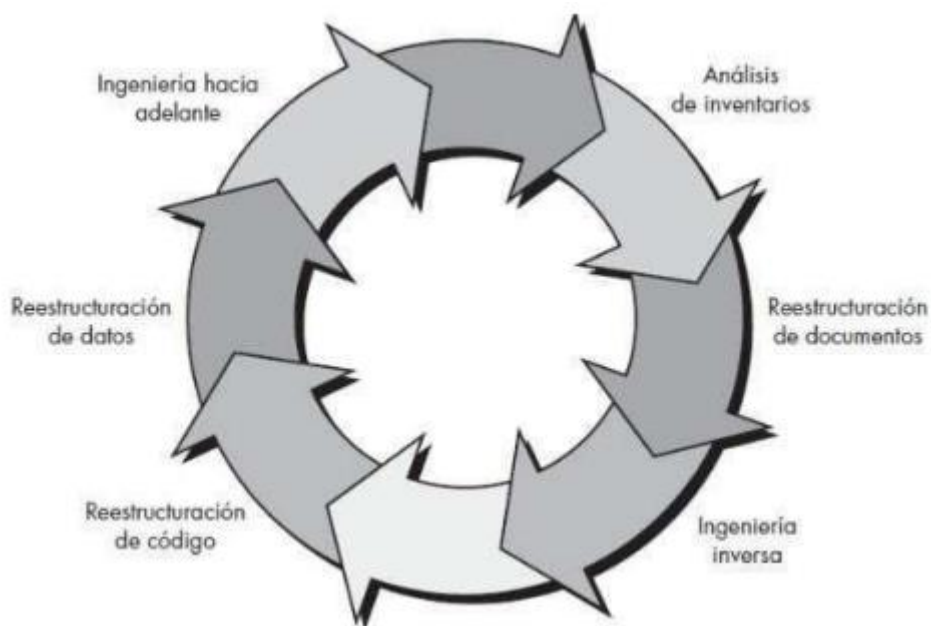
- Reestructuración de código, en la mayoría de los casos luego de analizar el código fuente se encuentra con que el código es muy sólido y debe reestructurarse; este código reestructurado se prueba para evitar anomalías dado que en algunos casos pueden cambiar hasta el lenguaje de programación, posteriormente se documenta.

- Reestructuración de datos, es una actividad de reingeniería importante, se analiza los atributos de los objetos y la calidad de la arquitectura actual. En el caso de que esta estructura sea débil debe someterse al proceso de reingeniería.

- Ingeniería hacia adelante, obtiene la información del diseño, el cual sirve para la construcción del nuevo sistema mejorando su calidad y su escalabilidad. El nuevo sistema tendrá las mismas funciones mejoradas, incluso nuevas que harán un mejor funcionamiento a nivel global del sistema.

Figura 2.

Ciclo de reingeniería del Software



Nota. Modelo cíclico de reingeniería del software (Pressman, 2010, 662)

3.2 Metodología de la investigación

En el presente trabajo se detalla específicamente que tipo de metodología se ha utilizado en la investigación, así mismo que métodos y técnicas de investigación se desarrollaron en el presente trabajo.

- Por el nivel de profundidad es de tipo: DESCRIPTIVO.

Es descriptivo por que detalla la situación actual de la institución, sus funciones y responsabilidades. Así como el entorno en que trabaja cada uno de sus sistemas y la importancia de estos. Este tipo de investigación brinda una mejor idea sobre el tema del proyecto tecnológico.

- Por la secuencia de estudio es de tipo: TRANSVERSAL.

Es transversal debido a que el estudio es aplicado a los departamentos de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, este tipo de estudio permitirá obtener conclusiones sobre los objetivos planteados, además de conocer de manera detallada la situación del sistema actual y las nuevas funcionalidades que necesita incorporarse.

- Por el tipo de datos por analizar es de tipo: CUALITATIVO.

Por medio del tipo de investigación cualitativa se conocerá pensamientos e ideas de los miembros que laboran en la Federación Deportiva Provincial de Bolívar sobre el sistema actual y las perspectivas para la nueva aplicación web. Además, permitirá obtener las cualidades del sistema referente a su funcionamiento, rendimiento, usabilidad y navegabilidad para conocer el estado actual del sitio web que está en funcionamiento.

- Por las condiciones de estudio es de: DOCUMENTAL.

La investigación del presente proyecto es de tipo documental por que la información que respalda la metodología de investigación y de desarrollo se obtiene por medio de libros, artículos científicos, trabajo de titulación de tercer y cuarto nivel, entre otros.

- Por la utilización del conocimiento es de tipo: APLICATIVO.

Debido a que el objetivo principal es aplicar reingeniería al sitio web actual de la institución para resolver problemas que vienen perdurando a través de los años es de tipo aplicativo. De esta manera la institución dará un paso importante en la automatización de procesos.

- Por la rigurosidad del método implementado es de tipo: NO EXPERIMENTAL.

Es no experimental debido a que en el presente proyecto tecnológico los datos no serán manipulados y se obtendrán de forma directa por medio de un instrumento de recopilación de datos, para posteriormente analizarlas y plasmarlas en el documento SRS (Software Requirements Specification).

3.3 Técnicas e Instrumentos de Recopilación de Datos

El inventario o documentación disponible sobre el sitio web anterior fue un instrumento de partida para la recopilación de datos. La información se obtuvo y se documentó en un

archivo SRS (Especificación de Requisito de Software), este documento permite conocer aspectos e información de la institución y mantenerlos de manera organizada e inmediata. El proceso de recopilación de información fue fundamental previo a desarrollar el proyecto de Software, puesto que este fue el punto de partida, en el cual se detallaron todas las necesidades, observaciones e indicaciones para el proyecto de desarrollo por parte del cliente o los involucrados, para recopilar la información existen diversos medios y métodos que pueden ser aplicados, para el presente proyecto se empleó las fichas de entrevista, debido a que mediante este instrumento podremos recopilar la mayor cantidad de información necesaria que posteriormente se convirtieron en requerimientos o funcionalidades que debía tener el sistema a desarrollar.

Un Documento de Especificación de Requerimientos en desarrollo de software es un documento útil debido a que proporciona una descripción del sistema software y sus principales características, parámetros clave de rendimiento y comportamiento. Además, este documento es la base para el desarrollo de sistemas de calidad, el SRS ofrece una serie de facilidades que lo describen como útil herramienta para este tipo de proyectos. Los instrumentos utilizados se pueden evidenciar de mejor manera en el Anexo 4.

CAPITULO IV. INGENIERÍA DEL PROYECTO

4.1 Aplicación de reingeniería

4.1.1 Análisis al sitio web anterior

El sitio web con el que contaba anteriormente la Federación Deportiva Provincial de Bolívar presentaba interfaces poco amigables hacia el usuario, al hablar de una interfaz poco amigable nos referimos a que contaba con una interfaz poco intuitiva, poco llamativa a la vista de los usuarios, y sin contar con guías que le permitan al usuario navegar de manera adecuada por el sitio web.

Figura 3.

Página principal anterior sitio web



Nota. El sitio web anterior mostraba una interfaz muy estática.

La navegabilidad era un punto muy complejo de entender debido a que el sitio web anterior contaba con un menú con diferentes opciones, las cuáles al intentar acceder redirigía en todo momento a la misma interfaz, lo que provocaba confusión al usuario que buscaba información específica dentro de cada apartado del menú.

La información que se presentaba al usuario era de hace 2 o 3 años atrás, en algunos casos sobre eventos que ya finalizaron y en otras ocasiones de programas que de la misma manera fueron habilitados años anteriores.

Figura 4.

Información desactualizada

CUADRANGULAR BOXÍSTICO INFANTIL "BOLÍVAR 2022".

Federación Deportiva Provincial de Bolívar
conjuntamente con la disciplina de boxeo realizarán
un cuadrangular boxístico infantil "Bolívar 2022", el
10 y 11 de diciembre del presente,

Figura 5.

Publicación desactualizada

Formando seres humanos en deportistas, para convertirlos en gran

Vacacional 2020

Requisitos curso vacacional online 2020

**Copia de cédula a color del niño,
niña o adolescente y
representante legal.**

Costo de inscripción \$5,60
cta. cte

Federación Deportiva Provincial de Bolívar
BanEcuador N° 3001232278

GUARANDA CHIMBO SAN MIGUEL CHILLANES ECHEANDIA CALUMA LAS NAVES

DFAG

El sitio web anterior contaba con un enlace a redes sociales que estaba funcionando correctamente, los otros dos enlaces mostraban errores o directamente no redireccionaban a la red social que deberían redireccionar.

Figura 6.

Redes sociales con links incorrectos



Figura 7.

Links desactualizados

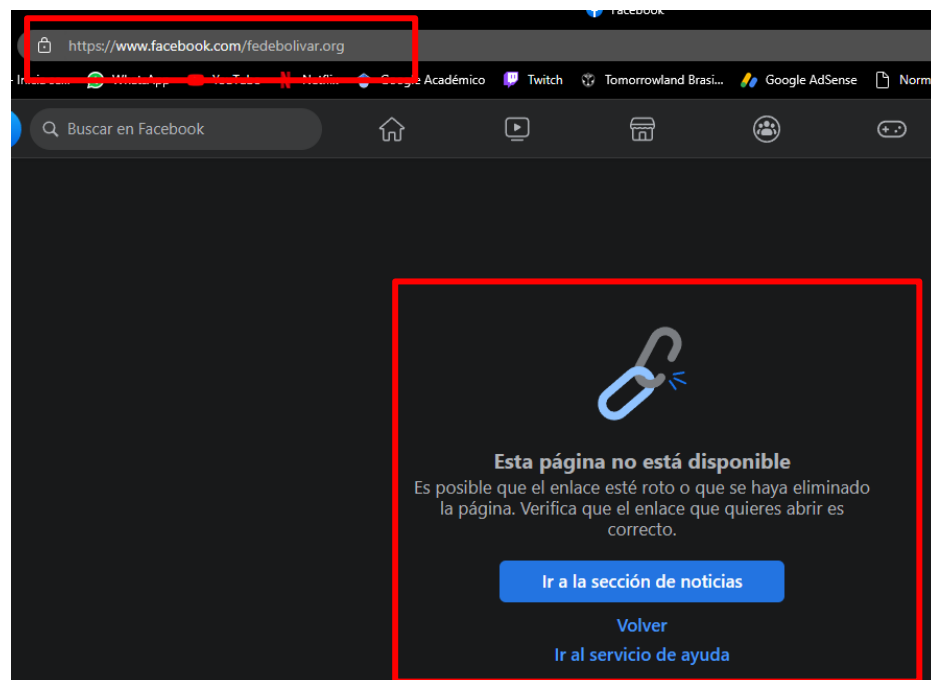
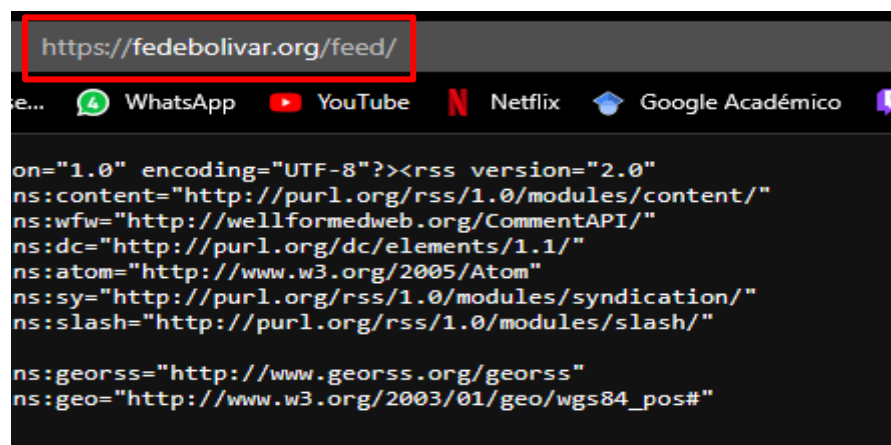


Figura 8.

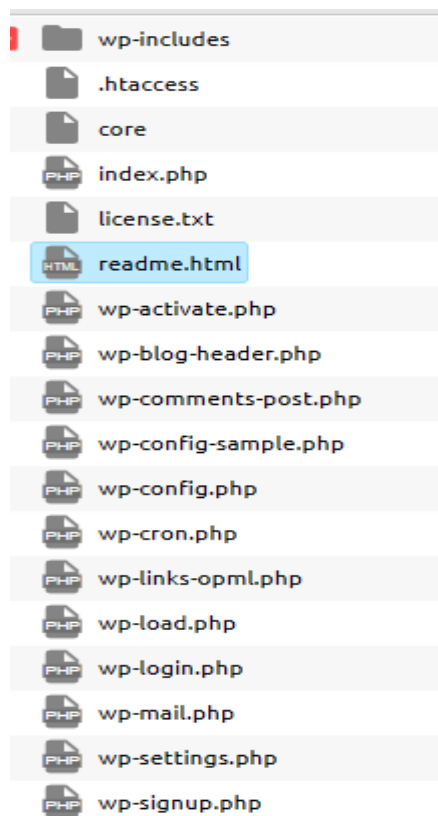
Archivos que muestran texto plano



El sitio web anterior no contaba con la documentación respectiva, no existía manuales de usuario, y todos los archivos que estaban almacenados dentro del servidor eran muy similares unos con otros y no tenían un orden o una respectiva identificación adecuada para saber qué función cumplía cada archivo, esto provocaba que el dar mantenimiento se convirtiera en una tarea sumamente complicada debido a que al no existir un manual técnico únicamente la persona quien creó el sitio web podría dar soporte al mismo.

Figura 9.

Escasa documentación



4.1.2 Análisis de inventario

La Federación Deportiva Provincial de Bolívar cuenta con el respectivo inventario de toda la información administrativa de la institución, mediante las reuniones y entrevistas mantenidas con los involucrados se lograron extraer y seleccionar las fichas y los modelos de informes que debían ser incorporados en el sistema, así como también se seleccionó qué apartados debían mantenerse del sitio web anterior siempre y cuando estos mejoraran su interfaz y la información sea actualizada.

4.1.3 Reestructuración de documentos

Debido a que la institución no contaba con ningún tipo de documentación del sitio web anterior y gracias a la flexibilidad que ofrece el modelo cíclico aplicado este proceso fue omitido.

4.1.4 Ingeniería inversa

Aplicando el proceso de ingeniería a la inversa al sitio web anterior de la institución se logró extraer la abstracción necesaria para la creación de nuestra aplicación web, además se identificó ciertas funcionalidades del sistema anterior que debían estar presentes en el actual sistema, como por ejemplo la ubicación del menú, secciones como Inicio, Nosotros, Escenarios Deportivos, Transparencia, Contáctanos, son funciones que se mantienen en el actual sistema, además se identificó los logotipos que al igual que las funcionalidades anteriormente descritas debían mantenerse en el nuevo sistema.

El fin de la ingeniería inversa es recuperar gran parte del sistema al cual se le esté aplicando reingeniería, como diseños, patrones, e información importante (Pressman, 2010).

4.1.5 Reestructuración de código

Se encontró diversos archivos con códigos fuente que eran confusos, difíciles de leer, comprender y modificar, debido a que un ligero cambio en cualquier archivo provocaba que se generen diversos errores en todo el sistema anterior, incluso que este deje de funcionar o no se apliquen los cambios que se realizaban en el código, este inconveniente surge debido a que el código fuente carecía de documentación, de estructura y de identificación apropiada.

4.1.6 Ingeniería hacia adelante

Se recopilaron varias funcionalidades del sistema anterior, como por ejemplo el menú y algunos de sus apartados, pero adicional a estas funcionalidades que ya existían se incorporaron nuevas en base a los requerimientos del cliente. Estas están orientadas al sector administrativo de la institución permitiendo gestionar a los empleados y a los deportistas, realizar búsquedas en base a filtros de información, además de la generación de reportes e informes, mismos que están basados en las fichas que fueron recopiladas en el proceso de análisis de inventario.

Para realizar la incorporación de estas nuevas funcionalidades se realizó el proceso de Ingeniería de Software.

4.2 Análisis

4.2.1 Especificación de Requerimientos de Software

4.2.1.1 Introducción

El presente documento es una descripción completa que detalla el comportamiento del sistema desarrollado. Incluye un conjunto de casos de uso que describen todas las interacciones que un usuario tendrá con el software, además se incluyen un conjunto de requerimientos funcionales, mismos que detallan las funcionalidades con que cuenta el sistema, y requerimientos no funcionales, los requisitos no funcionales son aquellos que imponen limitaciones en el diseño o la implementación, como restricciones de diseño o estándares de calidad. El SRS está dirigido tanto al cliente como al equipo de desarrollo. Todas las partes involucradas en el desarrollo deben poder entenderlo fácilmente utilizando un lenguaje informal al escribirlo.

4.2.1.2 Alcance del Producto

El sistema tiene como objetivo general:

- Informar y gestionar las actividades técnicas y administrativas de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar.

A partir de este objetivo el sistema pretende contribuir para el cumplimiento de las funciones de la institución deportiva dado que es encargada de planificar, fomentar, controlar y coordinar las actividades de las asociaciones deportivas provinciales y ligas deportivas cantonales, quienes conforman su Asamblea General, según la Ley del deporte, educación física y recreación en su sección 4, art. 33.

4.2.1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

SIGAD: Sistema de Gestión Administrativa

FDB: Federación Provincial Deportiva de Bolívar

RF: Requerimiento Funcional

RQ_NF: Requerimiento No Funcional

GDB: Gestor de Base de Datos

Trigger: Regla asociada a una tabla en bases de datos MySQL

MySQL: Sistema gestor de base de datos relacionales

4.2.1.4 Referencias

- Norma IEEE 830
- Norma ISO 37301
- Reglamento general ley del deporte, educación física y recreación.
- Ley de protección de datos.

4.2.2 Descripción General del Producto

4.2.2.1 Perspectiva del producto

El producto que se obtendrá es una Aplicación Web para la Federación Provincial de Bolívar, como resultado de una reingeniería al actual sitio web de la institución, el cual es solo de tipo informativo. Una vez concluido el proceso de reingeniería, la Aplicación Web FDB se encontrará en su versión 2.0 la cuál contará con nuevas funcionalidades siendo una de las más notables el hecho de que además de ser de tipo informativo será de tipo administrativo para la automatizar diferentes procesos de los departamentos de la institución. El presente documento cubre la totalidad de la aplicación web, contiene las especificaciones de los requerimientos los cuales han pasado por varias modificaciones como indica el historial de versiones que se encuentra al inicio del documento.

4.2.2.2 Funciones del producto

El producto final contará con funciones informativas, debido a que el apartado de noticias evidenciará cada momento relevante que ocurra en la institución o que esta misma considere relevante, además contará con funciones administrativas, las cuales serán crear, eliminar usuarios, generar, editar y eliminar fichas deportivas, generar, editar y eliminar fichas médicas, generar, editar y eliminar noticias, así como también el sistema permitirá realizar búsquedas de acuerdo a los filtros de búsqueda que el usuario así lo requiera.

4.2.2.3 Características de los usuarios

La Aplicación Web FDB permitirá la interacción de dos tipos de usuarios, como se indica en la tabla a continuación.

Usuario	Características
Visitante	<i>Frecuencia de uso:</i> Libre.

	<p>Privilegios de Seguridad: Ninguno.</p> <p>Conocimiento: Básico.</p> <p>Actividad: Navegar por el sitio web informativo.</p>
Directores de los diferentes departamentos	<p>Frecuencia de uso: Libre.</p> <p>Privilegios de Seguridad: Acceso al sistema por medio de login, excepto a la funcionalidad 1.</p> <p>Conocimiento: Manual de usuario.</p> <p>Actividad: Navegar por el sitio web informativo y administrativo.</p>

4.2.2.4 Restricciones generales

Para un correcto funcionamiento del sistema, se debe contar con una conexión a internet, caso contrario estará inoperativo, además se necesita contar con un navegador web para poder ingresar a la dirección de la aplicación web.

SIGAD es un sistema que funciona de manera independiente a cualquier otro sistema, es decir no comparte datos ni información con ningún otro sistema interno de la institución o externo a la misma.

4.2.3 Requerimientos de Usuario

4.2.3.1 Historias de usuario

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	1	Usuario:	Visitante
Nombre historia:	Sitio web informativo		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Baja
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			

El sitio web informativo debe contar con las siguientes secciones: Inicio, nosotros, servicios, transparencia, escenarios deportivos y contacto.

- La sección inicio mostrará noticias sobre las actividades que realiza periódicamente la institución.
- La sección nosotros se dividirá en dos subsecciones: la primera mostrará la visión y misión de la institución y la segunda su directorio con sus respectivas imágenes.
- La sección servicios también contendrá subsecciones con los servicios que ofrece la institución a los jóvenes y ciudadanía en general: salud, disciplinas y comunidad.
- La sección transparencia mostrará una estructura de archivos, cada carpeta contendrá informes y documentos escaneados que se podrán descargar por cualquier visitante porque son de conocimiento público.
- La sección escenarios deportivos mostrará noticias sobre los diferentes escenarios deportivos que posee la FDB y el mantenimiento que se le dan a estos.

Restricción

El sitio web debe seguir la guía de estilos, patrón de navegación, y paleta de colores respecto al sitio web actual.

Observación

La información e imágenes serán proporcionadas por la institución.

HISTORIA DE USUARIO

Número:	2	Usuario:	Encargado del departamento Vehicular y Relaciones Públicas
Nombre historia:	Administración de contenido		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Alto
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
Permite crear, actualizar y eliminar noticias de la sección Inicio y de Escenarios deportivos.			

Los campos de la noticia serán: título de la noticia, descripción de la noticia, imagen (de ser el caso), video (de ser el caso).
Restricción
<ul style="list-style-type: none"> ● Si algún campo está vacío o su contenido no es válido no se creará la noticia o se guardará algún cambio efectuado en alguna existente. ● Al agregar una noticia esta puede estar sin descripción, pero con título e imagen, puede estar sin imagen solo con descripción o solo imagen, pero será obligatorio su título.
Observación

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	3	Usuario:	Encargado del departamento de Secretaría y Talento Humano
Nombre historia:	Crear periodo		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Bajo
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
<ul style="list-style-type: none"> ● El registro de cada periodo será el primer día laborable del año. ● Los días de vacaciones que se les otorga a los trabajadores es al inicio de cada periodo y se calcula desde la fecha de ingreso del trabajador a la institución. ● El formulario contendrá los siguientes campos: año del periodo, inicio de periodo, finalización del periodo y su descripción. 			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> ● Cuando un trabajador tiene menor o igual a 5 años de servicio en la institución sus días de vacaciones por periodo son de 15 días. ● Cuando un trabajador tiene mayor a 5 años de servicio en la institución sus días de vacaciones por periodo son de 15 días 			

más un día por año por ejemplo un trabajador con 7 años de servicio tendrá 17 días de vacaciones.

- El sistema debe asegurar que cuando un trabajador cumpla un año más de servicio se actualice sus días de vacaciones (de ser el caso).

Observación

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	4	Usuario:	Encargado del departamento de Secretaría y Talento Humano
Nombre historia:	Registrar trabajadores		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
El formulario de registro de los trabajadores tendrá los siguientes campos: cédula, nombres, apellidos, correo electrónico, fecha de ingreso, área, función.			
Restricción			
El campo correo electrónico debe aceptar un correo válido, de la misma manera el campo cédula debe contener una cédula válida. De lo contrario no se registrará el trabajador.			
Observación			
Cuando se registra un nuevo trabajador se debe realizar el proceso que se realiza cuando se crea un nuevo periodo. Es decir, se debe registrar sus 15 días de vacaciones para que ya pueda hacer uso de estos días.			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	5	Usuario:	Encargado del departamento de Secretaría y Talento Humano
Nombre Historia:	Registrar permisos y vacaciones.		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Alto
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
<p>Un trabajador puede hacer uso de sus días de vacaciones de dos maneras:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● <i>Solicitar una cantidad de días menor a 8.</i> Se pueden registrar de uno a 7 días, y será considerado como permiso y dentro de estos días no se incluirán los fines de semana (sábados y domingos). Estos días se restará de los días de vacaciones del trabajador y cuando le queden disponibles menos de tres días deberá reflejarse en una tabla de información dónde se refleje el nombre del trabajador, sus años de servicio, sus días de vacaciones y los días disponibles que le queden. ● <i>Solicitar todos los días de vacaciones o mayor a 8.</i> En el segundo caso se registrará días con cargo a vacaciones y dentro de estos días se incluirán los fines de semana (sábados y domingos). <p>Por último, los campos del formulario de registro serán: trabajador, fecha inicio, fecha final y tipo de permiso (permiso o vacaciones).</p>			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> ● Si no se especifica el tipo de permiso aparecerá un mensaje de alerta y no se realizará ningún registro. ● La fecha de inicio no podrá ser anterior a la fecha en que se vaya a registrar el permiso. ● No se podrá registrar más días de los que le quedan al trabajador. 			
Observación			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	6	Usuario:	Encargado del departamento de Secretaría y Talento Humano
Nombre historia:	Generar informes		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
<p>Los informes que permitirá generar el sistema son de dos tipos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Por una parte, a los trabajadores de la institución, tendrá los siguientes filtros antes de generar el pdf: departamento, área correo institucional, días de vacaciones disponibles, años de servicio y cédula. • Por otra parte, los permisos y/o vacaciones que haya solicitado un trabajador. El único filtro será el tipo de permiso. 			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> • Si no se selecciona un filtro en el primer caso se generará el pdf con la información: nombres, cédula, área, tiempo de servicio y vacaciones. • En el otro caso se mostrará todos permisos sin importar su tipo. 			
Observación			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	7	Usuario:	Encargado del departamento Secretaria y Talento Humano
Nombre historia:	Actualizar y deshabilitar al trabajador.		
Prioridad:	Media	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	1

Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente
Descripción	
<ul style="list-style-type: none"> • El formulario de edición contendrá campos llenos con toda la información de un trabajador para que esta sea actualizada según sea necesario. • Un trabajador si ya deja de formar parte de la institución tendrá que ser deshabilitado, es decir no desaparecerá de la base de datos. 	
Restricción	
<ul style="list-style-type: none"> • La integridad y veracidad de la información está bajo la responsabilidad del usuario en cuestión. • No se elimina al trabajador, entra a un estado pasivo. 	
Observación	

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	8	Usuario:	Encargado del departamento Técnico Metodológico
Nombre historia:	Registrar deportistas		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Media
Puntos estimados:		Iteración asignada:	2
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
<p>El proceso de registro de deportistas se llevará a cabo por medio de un formulario siguiendo la estructura de una ficha deportiva con la siguiente estructura:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Datos de identificación:</i> estado, federado, ruta de la imagen, nombres, edad, cédula, fecha de nacimiento, provincia, dirección, grupo sanguíneo, teléfono domicilio, facebook, deporte, entrenador, género, etnia, cantón, correo electrónico, celular, twitter, fecha ingreso, lugar de entrenamiento. 			

<ul style="list-style-type: none"> ● <i>Estructura familiar:</i> estado civil, vive con, padre, madre, número de hermanos varones, número de hermanas mujeres, número de hijos, edad de la madre, edad del padre, instrucción de la madre, instrucción del padre, número de hijo (primero, segundo...). ● <i>Información educativa:</i> Institución educativa, año en curso, usuario sistema educativo, clave, rector, tutor, inspector de curso, evaluación educativa, paralelo, número celular del rector, número celular del tutor, número del inspector. ● <i>Información socioeconómica:</i> personas que trabajan y colaboran con ingresos en el hogar, vinculación laboral, tipo de trabajo, lugar de trabajo, teléfono, ubicación vivienda, material, tendencia, estado habitabilidad, tipo, electricidad, agua y desagüe, servicios. ● Finalmente, un deportista es considerado federado con tres meses de constante asistencia antes de este lapso de tiempo el deportista forma parte de la institución, pero no es considerado federado.
Restricción
<ul style="list-style-type: none"> ● Al registrar un deportista automáticamente se estará creando una ficha deportiva con los datos del deportista. La ficha esta podrá ser editada, pero no eliminada, en caso de que el deportista no presente actividad se entenderá como “deportista inactivo”. ● El no presentar actividad se considera desde un periodo de dos meses sin asistir a los entrenamientos. ● Se debe seguir el formato y modelo de la ficha deportiva física.
Observación
<ul style="list-style-type: none"> ● El sistema no realiza funciones referente a la asistencia. Cada entrenador lleva a cabo esta función y el usuario solo actualiza la información.

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	9	Usuario:	Encargado del departamento Técnico Metodológico
Nombre historia:	Generar ficha deportiva		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	2

Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente
Descripción	
Generará un documento en formato pdf con toda la información del deportista.	
Restricción	
<ul style="list-style-type: none"> • El pdf debe seguir el formato y modelo de la ficha física. 	
Observación	
La información que contiene la ficha deportiva son todos datos ingresados al registrar un deportista o al actualizarlos en un formato ya especificado.	

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	10	Usuario:	Encargado del departamento Técnico Metodológico.
Nombre historia:	Registrar disciplinas deportivas.		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	2
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
Los campos del formulario de registro serán los siguientes: entrenador, nombre, tipo, estado.			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> • En el caso que una disciplina deje de estar en oferta el usuario podrá deshabilitar, el sistema debe garantizar la integridad de los datos relacionados con esta disciplina como sus categorías y los deportistas que la practicaban. • El entrenador es un trabajador, será identificado por su función “entrenador”. 			

Observación

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	11	Usuario:	Encargado del departamento Técnico Metodológico
Nombre historia:	Generar informe de deportistas, entrenadores y disciplinas deportivas.		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	2
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
<ul style="list-style-type: none"> El usuario podrá generar un documento pdf con la lista de deportistas con los siguientes filtros: edades, categorías, cantón, cédula, código, logros, federados, no federados, disciplinas deportivas. El usuario podrá generar un documento pdf con la lista de entrenadores con los siguientes filtros: disciplinas deportivas, categorías, cédula, años de servicio, correo electrónico. El usuario podrá generar un documento pdf con la lista de disciplinas deportivas con los siguientes filtros: categorías, tipo, estado. 			
Restricción			
Ninguna			
Observación			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	12	Usuario:	Encargado del departamento Médico

Nombre historia:	Visualizar ficha deportiva		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Medio
Puntos estimados:		Iteración asignada:	2
Programador responsable:	Alexander Caba Satama, Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
<p>El usuario podrá visualizar la ficha deportiva actualizada de cualquier deportista.</p> <p>Esto ayudará a una mejor elaboración de la ficha deportiva que aún se manejará en físico.</p>			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> ● El usuario no podrá manipular la ficha deportiva. ● Este usuario tendrá acceso a la información del departamento técnico metodológico. ● La ficha debe seguir el formato y modelo de la ficha del departamento metodológico. 			
Observación			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	13	Usuario:	Encargado de cada departamento de la FDB
Nombre historia:	Iniciar sesión		
Prioridad:	Alta	Riesgo en desarrollo:	Media
Puntos estimados:		Iteración asignada:	3
Programador responsable:	Alexander Caba Satama		
Descripción			
<ul style="list-style-type: none"> ● El formulario de inicio de sesión contendrá los campos: 			

<p>usuario, contraseña y un checkbox que al seleccionarlo permitirá visualizar la contraseña.</p> <ul style="list-style-type: none"> Las credenciales de acceso según al usuario que pertenezcan iniciarán sesión en la interfaz de un departamento de los cuatro que están incorporados en el Sitio de Gestión Administrativa (SIGAD).
Restricción
<ul style="list-style-type: none"> Si las credenciales de acceso son incorrectas no se iniciará sesión, se emitirá una alerta y se limpiarán los campos.
Observación

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	14	Usuario:	Encargado de cada departamento de la FDB
Nombre historia:	Cerrar sesión		
Prioridad:	Media	Riesgo en desarrollo:	Baja
Puntos estimados:		Iteración asignada:	3
Programador responsable:	Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
Se cerrará la sesión del departamento en cuestión y redireccionará al formulario de inicio de sesión (historia 13).			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> La sesión se cerrará automáticamente si el usuario no presenta actividad en el sitio. 			
Observación			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	15	Usuario:	Encargado de cada departamento de la FDB
Nombre historia:	Recuperar contraseña		
Prioridad:	Media	Riesgo en desarrollo:	Baja
Puntos estimados:		Iteración asignada:	3
Programador responsable:	Alejandro Benavides Puente		
Descripción			
Mostrará un formulario con el campo correo electrónico, el sistema enviará la nueva contraseña al correo ingresado.			
Restricción			
<ul style="list-style-type: none"> • El correo debe ser el institucional de la FDB. • La contraseña deberá ser cambiada una vez que se haya iniciado sesión para mayor seguridad. 			
Observación			

HISTORIA DE USUARIO			
Número:	16	Usuario:	Encargado de cada departamento de la FDB
Nombre historia:	Cambiar contraseña		
Prioridad:	Media	Riesgo en desarrollo:	Baja
Puntos estimados:		Iteración asignada:	3
Programador responsable:	Alexander Caba Satama		
Descripción			
El formulario contendrá un solo campo(contraseña). Una vez			

guardada la nueva contraseña se solicitará de nuevo un inicio de sesión.
Restricción
<ul style="list-style-type: none"> • Se notificará al usuario que es necesario cambiar la contraseña que otorga por defecto el sistema • El cambio de contraseña se debe realizar una vez que se haya iniciado sesión.
Observación

4.2.3.2 Requerimientos funcionales

ID	RF-01 [Sitio web]
Actores	Visitante
Interfaz	Interfaz de Software
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber entrado al dominio de la aplicación web.
Descripción	Los visitantes del sitio web podrán navegar por las diferentes secciones que contienen información de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar y su formulario de contacto. También debe contar con una opción para el login o para ingresar al correo institucional.
Postcondición	Puede ingresar al SIGAD por medio de un login o al correo institucional.

ID	RF-02 [Administrar contenido]
Actores	Encargado/a del departamento Vehicular y de Relaciones Públicas.
Interfaz	Interfaz de Software
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber ingresado al sistema
Descripción	El usuario podrá cambiar información de las secciones del sitio web, guardar contenido y cambiarlo.
Postcondición	La información del sitio web se actualizará.

ID	RF-03 [Periodo laboral]
Actores	Sistema
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema y sus funcionalidades deben estar disponibles durante todo un periodo laboral que es de un año calendario. Una vez terminado este periodo el sistema debe contar con un nuevo periodo y con la información actualizada del anterior periodo y disponible para los usuarios.
Postcondición	La información se actualiza de una forma automática o manual.

ID	RF-04 [Registro de trabajadores]
Actores	Encargado/a del departamento Secretaría y Talento Humano.
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema permitirá al usuario agregar un nuevo empleado ingresando su información personal y distinguir si es de contrato o de planta.
Postcondición	Se puede agregar dos tipos de trabajadores.

ID	RF-05 [Registro de permisos y vacaciones]
Actores	Encargado/a del departamento Secretaría y Talento Humano.
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema permitirá al usuario registrar permisos o vacaciones de un trabajador, teniendo en cuenta que solo cuando son menos de 5 días no se toma en cuenta los fines de semana.
Postcondición	Se puede agregar dos tipos de permisos y verlos en una tabla de información.

ID	RF-06 [Generar informes]
Actores	Encargado/a del departamento Secretaría y Talento Humano.

Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema permitirá al usuario generar un informe con el listado de trabajadores de la institución. Y otro informe dónde se listarán los permisos y vacaciones de cada trabajador.
Postcondición	Estos informes se pueden imprimir o descargar según sea la necesidad del usuario.

ID	RF-07 [Habilitar y deshabilitar trabajador]
Actores	Encargado/a del departamento Secretaría y Talento Humano
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente.
Descripción	El sistema permitirá cambiar de estado ACTIVO a estado INACTIVO lo cual significa que el trabajador ya no forma parte de la institución.
Postcondición	Se puede visualizar los empleados ACTIVOS e INACTIVOS en dos tablas diferentes.

ID	RF-08 [Registro y actualización de deportistas y logros deportivos]
Actores	Encargado/a del departamento Técnico Metodológico
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente.

Descripción	El sistema permitirá al usuario registrar, actualizar un deportista mediante un formulario, además podrá registrar logros deportivos de un deportista en particular.
Postcondición	Esta información se reflejará en una ficha deportiva en formato pdf.

ID	RF-09 [Fichas deportivas]
Actores	Encargado/a del departamento Técnico Metodológico
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema permitirá al usuario generar la ficha deportiva completa del deportista dónde se mostrará sus datos personales, estructura familiar, información educativa, información socioeconómica y sus logros deportivos
Postcondición	Imprimir o guardar la ficha deportiva en formato pdf.

ID	RF-10 [Registrar disciplinas y categorías deportivas]
Actores	Encargado/a del departamento Técnico Metodológico.
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema debe permitir al usuario registrar disciplinas deportivas y un número ilimitado de categorías.

Postcondición	Las disciplinas se muestran en la pantalla de inicio.
----------------------	---

ID	RF-11 [Generar informes]
Actores	Encargado/a del departamento Técnico Metodológico.
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema debe permitir al usuario generar un informe de las disciplinas deportivas, un informe de las categorías deportivas y un informe de los deportistas permitiendo ingresar un rango de edad y un género en específico.
Postcondición	Los informes en pdf podrá guardar o descargar en formato pdf.

ID	RF-12 [Visualizar fichas deportivas]
Actores	Encargado/a del departamento Médico.
Interfaz	Interfaz de Usuario.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión correctamente
Descripción	El sistema debe permitir al usuario solo visualizar las fichas deportivas de cada deportista y cada cambio que el departamento técnico metodológico realice en ellas.
Postcondición	Puede guardar o imprimir la ficha deportiva.

ID	RF-13 [Iniciar sesión]
Actores	<p>Encargado/a del departamento Secretaría.</p> <p>Encargado/a del departamento Técnico Metodológico.</p> <p>Encargado/a del departamento Vehicular y Relaciones Públicas.</p> <p>Encargado/a del departamento Médico.</p>
Interfaz	Interfaz de Software
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Estar registrado en el sistema. • Contar con credenciales de acceso.
Descripción	<p>Los usuarios al ingresar correctamente sus credenciales podrán iniciar sesión, para acceder a su respectivo departamento donde encontrarán funciones específicas de acuerdo con las actividades que realicen.</p>
Postcondición	Se ingresará a la aplicación correctamente.

ID	RF-14 [Cerrar sesión]
Actores	<p>Encargado/a del departamento Secretaría.</p> <p>Encargado/a del departamento Técnico Metodológico.</p> <p>Encargado/a del departamento Vehicular y Relaciones Públicas.</p> <p>Encargado/a del departamento Médico.</p>
Interfaz	Interfaz de Software
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión previamente.

Descripción	El sistema debe permitir que los usuarios puedan cerrar sesión en cualquier momento.
Postcondición	Se cerró la sesión correctamente.

ID	RF-15 [Recuperar Contraseña]
Actores	Encargado/a del departamento Secretaría. Encargado/a del departamento Técnico Metodológico. Encargado/a del departamento Vehicular y Relaciones Públicas. Encargado/a del departamento Médico.
Interfaz	Interfaz de Software
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • Haber olvidado la contraseña.
Descripción	El sistema debe permitir recuperar la contraseña del usuario que lo solicite. En la interfaz de login al seleccionar “olvide mi contraseña” una alerta pedirá su correo institucional dónde enviará una contraseña generada aleatoriamente la cual tendrá que cambiar posteriormente.
Postcondición	Se recupera la contraseña correctamente.

ID	RF-16 [Cambiar contraseña]
Actores	Encargado/a del departamento Secretaría. Encargado/a del departamento Técnico Metodológico. Encargado/a del departamento Vehicular y Relaciones Públicas.

Interfaz	Encargado/a del departamento Médico.
Precondición	<p>Interfaz de Software</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haber iniciado sesión previamente.
Descripción	El sistema debe permitir que los usuarios puedan cambiar su contraseña en cualquier momento.
Postcondición	Se cierra la sesión para que acceda con la nueva contraseña.

4.2.3.3 Requerimientos no funcionales

Tabla 1.

Detalle de requerimientos no funcionales

RNF-#	Requerimiento	Descripción	Prioridad
RNF-1	Funcionalidad	La Aplicación Web debe cumplir con las funcionalidades para las cuales fue construido.	Alta
RNF-2	Usabilidad	La Aplicación Web debe resaltar los campos que contengan información y los que contengan algún tipo de error, además de proporcionar facilidad de usabilidad.	Media
RNF-3	Disponibilidad	La Aplicación Web debe estar activa 24 horas para el uso de los diferentes tipos de usuario.	Alta
RNF-4	Rendimiento	El diseño de la base de datos debe ser adecuado para que no afecte al desempeño de la aplicación. El usuario será el responsable de contar con una conexión estable.	Alta
RNF-5	Mantenibilidad	Un desarrollador puede cambiar la interfaz de usuario para mejorar la experiencia del usuario. En la fase de	Media

		<p>Testeo se podrán corregir varios errores de este tipo.</p> <p>Para cambios más grandes como una versión nueva, es responsabilidad del profesional en esta área analizar los documentos de todo el proceso de desarrollo para proceder con sus cambios y así mismo documentarlos para permitir la escalabilidad del sistema.</p>	
RNF-6	Seguridad	<p>El sistema debe proporcionar envío de datos a través de protocolo seguro https. En la fase de testeo se debe hacer énfasis en la seguridad para corregir o evitar vulnerabilidades</p>	Alta

4.2.3.4 Requerimientos de interfaz

La interfaz del sistema debe ser amigable para el usuario, contar con una gama de colores de acuerdo con la institución, dicha gama de colores debe mantenerse en los diferentes apartados de toda la aplicación web, además en cada funcionalidad administrativa debe mostrar una interfaz con una breve descripción o manual de usuario, con la finalidad de que el usuario en todo momento pueda resolver sus dudas o inquietudes acerca del funcionamiento de alguna determinada funcionalidad.

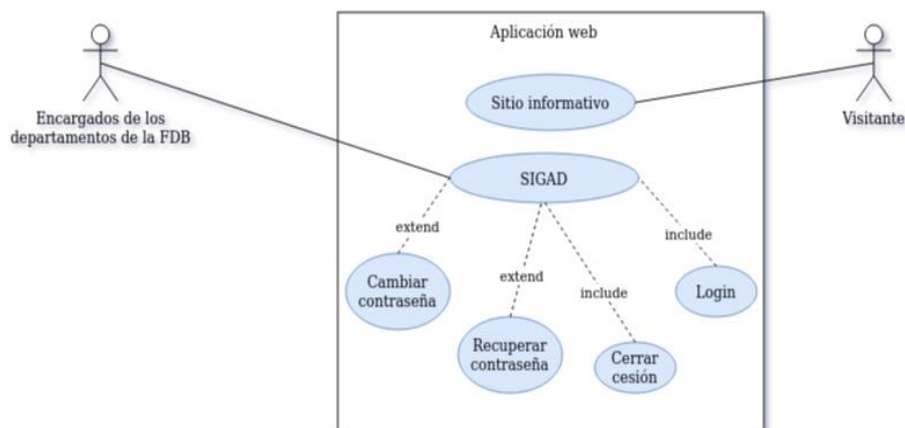
4.3 Diseño

4.3.1 Arquitectura del Software

4.3.1.1 Diagrama de Caso de Uso

Figura 10.

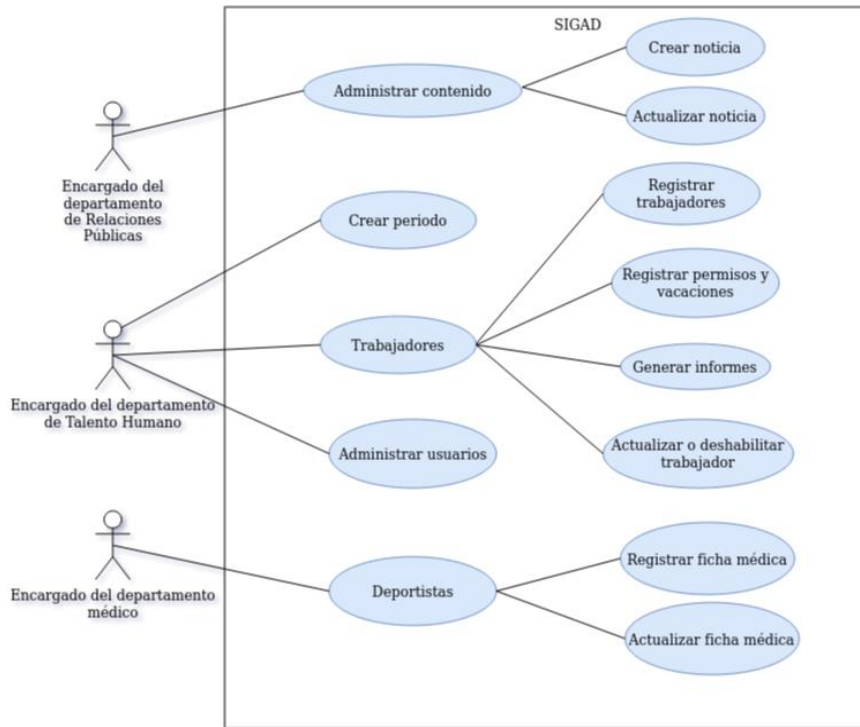
Caso de uso navegación sitio web informativo



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 11.

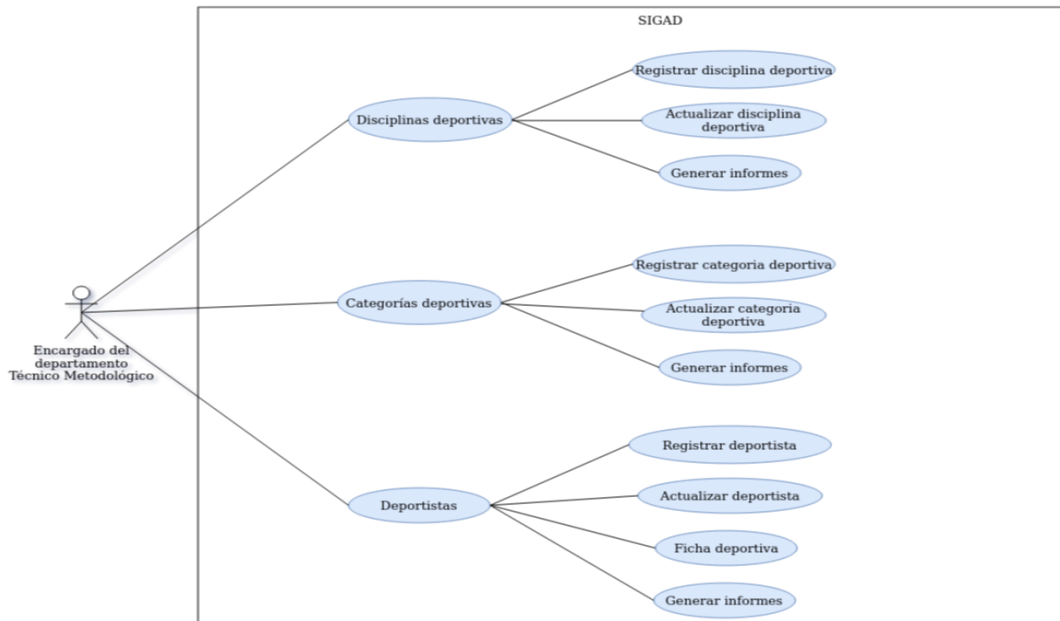
Caso de uso navegación departamentos administrativos



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 12.

Navegación departamento técnico metodológico

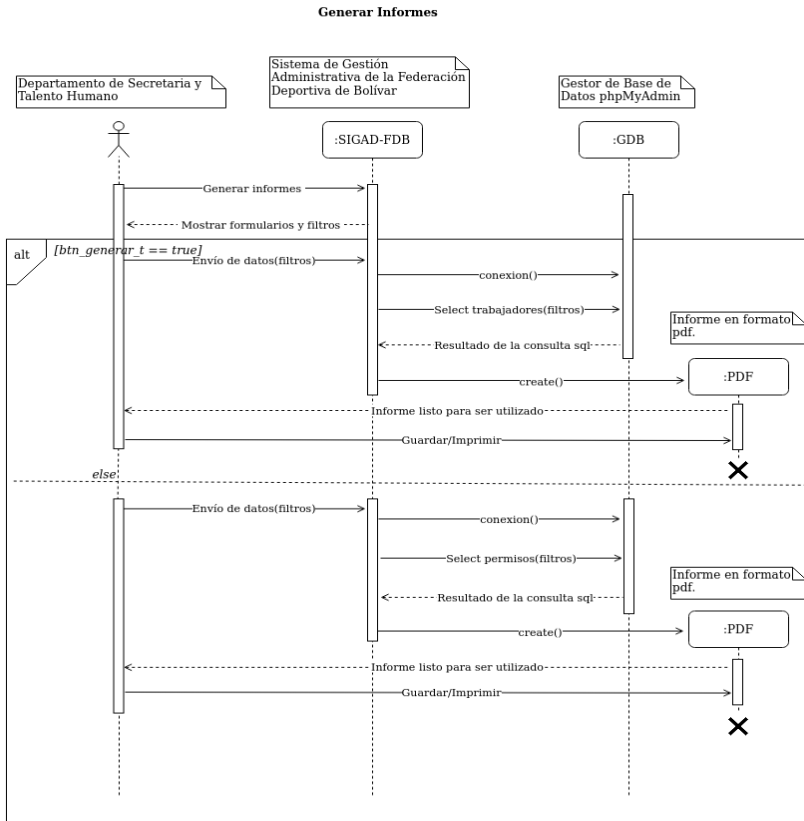


Fuente: Los desarrolladores.

4.3.1.2 Diagrama de Secuencia

Figura 13.

Diagrama de secuencia generación de informes

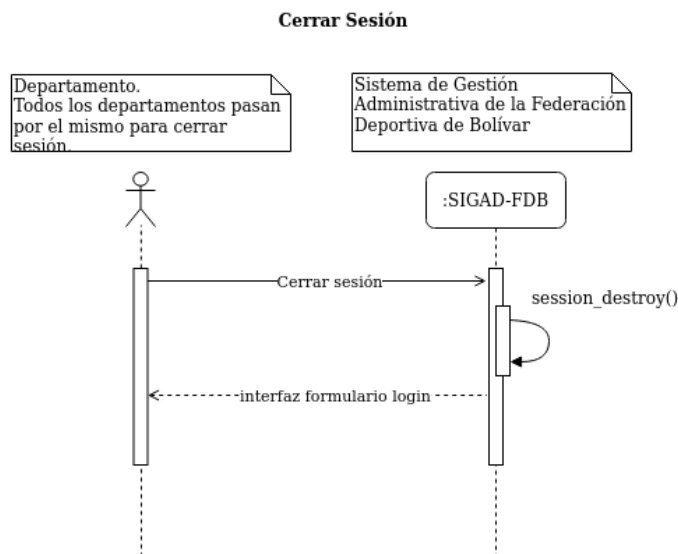


Fuente: Los desarrolladores.

Nota. Generar informes – Departamento Talento Humano

Figura 14.

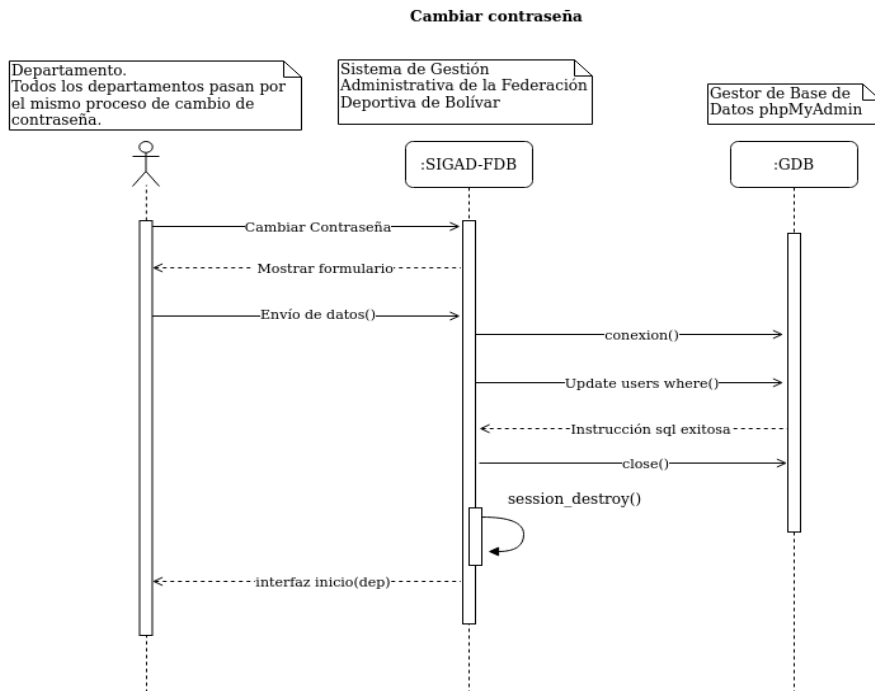
Diagrama de secuencia Cerrar sesión



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 15.

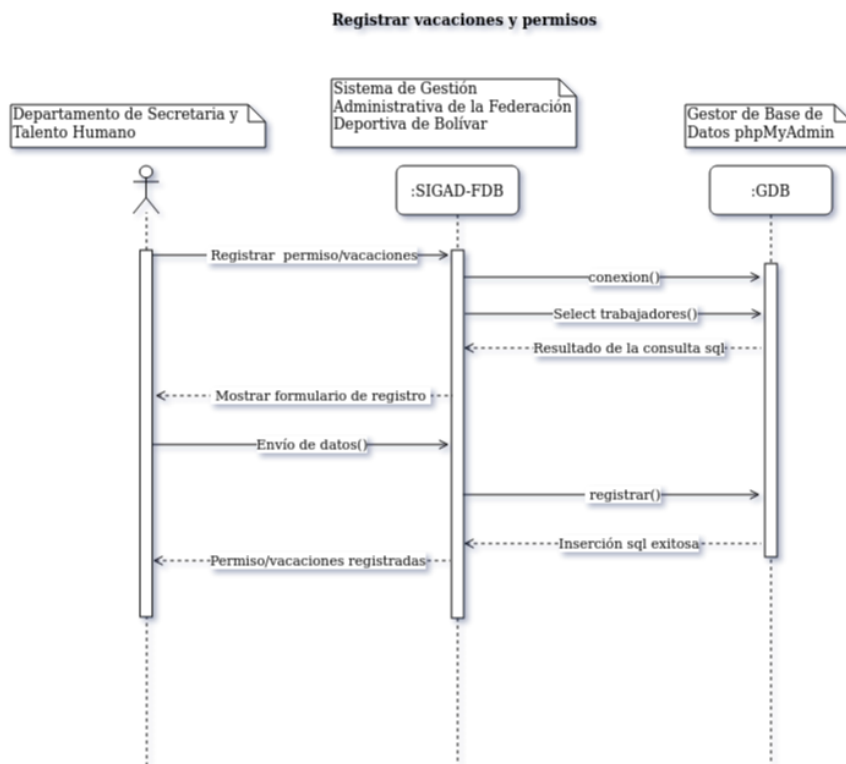
Diagrama de secuencia Cambiar contraseña



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 16.

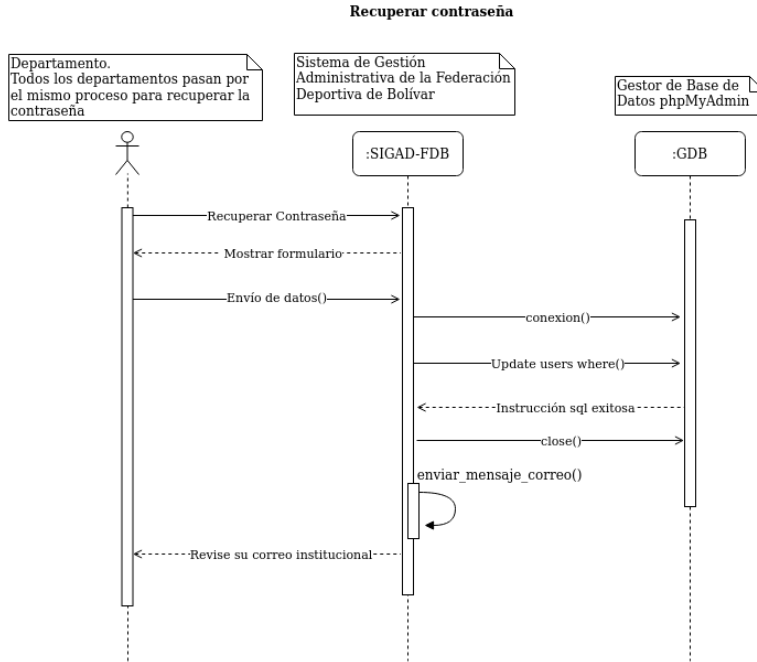
Diagrama de secuencia Registrar vacaciones y permisos



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 17.

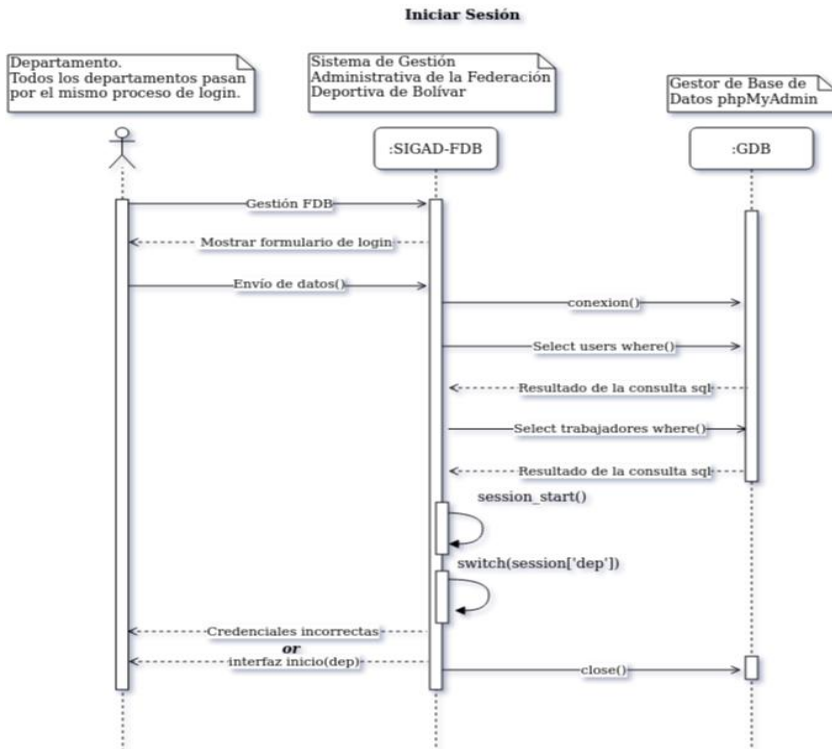
Diagrama de secuencia Recuperación de contraseña



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 18.

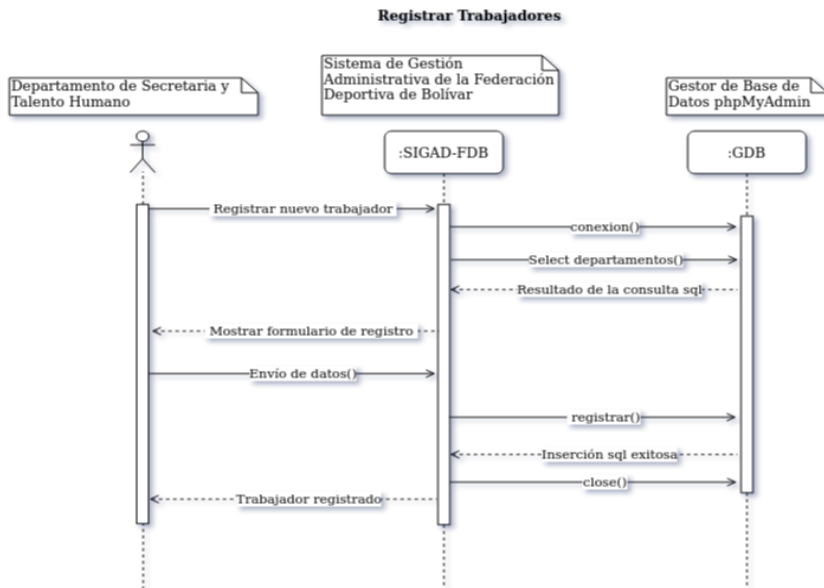
Diagrama de secuencia Inicio de sesión



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 19.

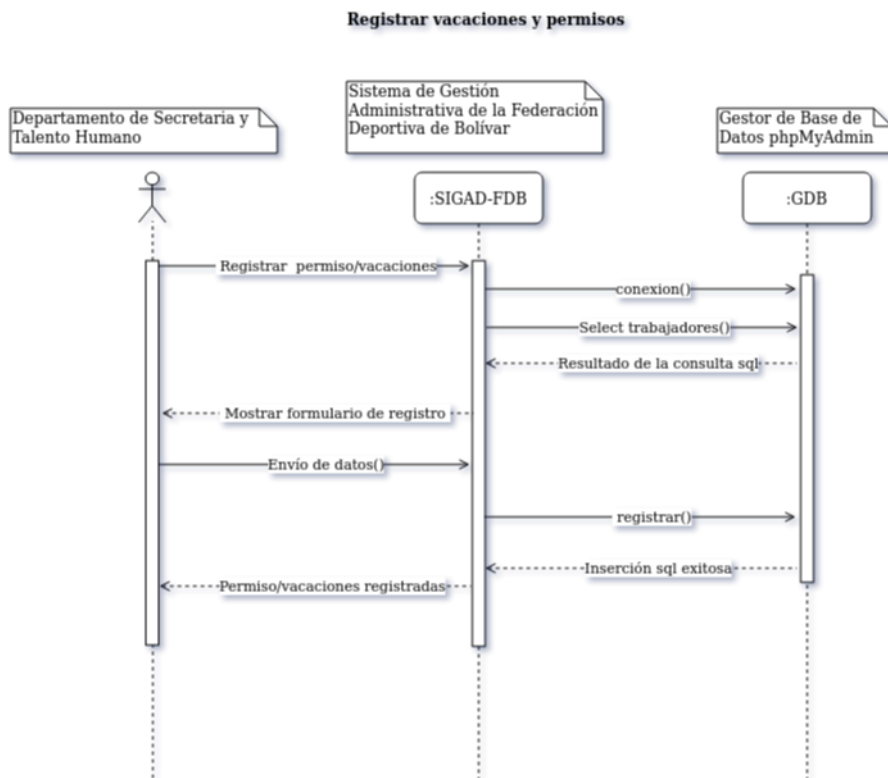
Diagrama de secuencia Registro de trabajadores



Nota. Registrar trabajadores – Departamento de Secretaría y Talento Humano

Figura 20.

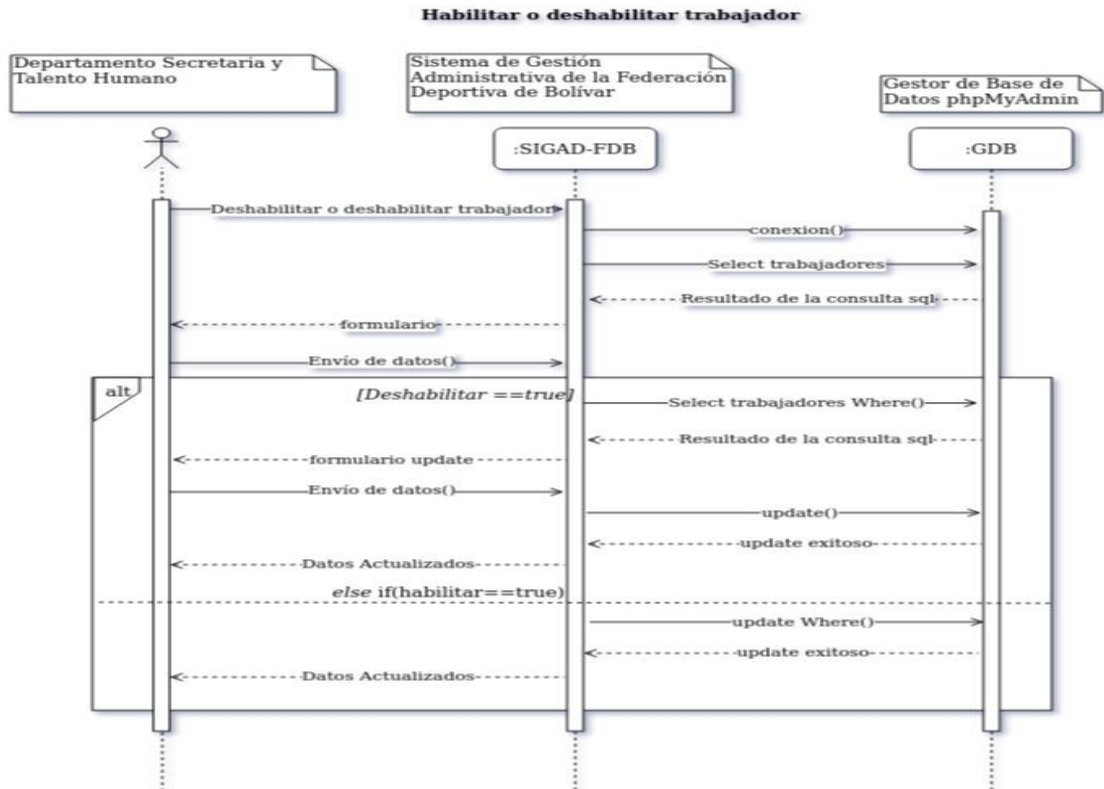
Diagrama de secuencia Registro de vacaciones y permisos



Nota. Registrar Vacaciones – Departamento talento humano

Figura 21.

Diagrama de secuencia Habilitación o des habilitación de trabajador

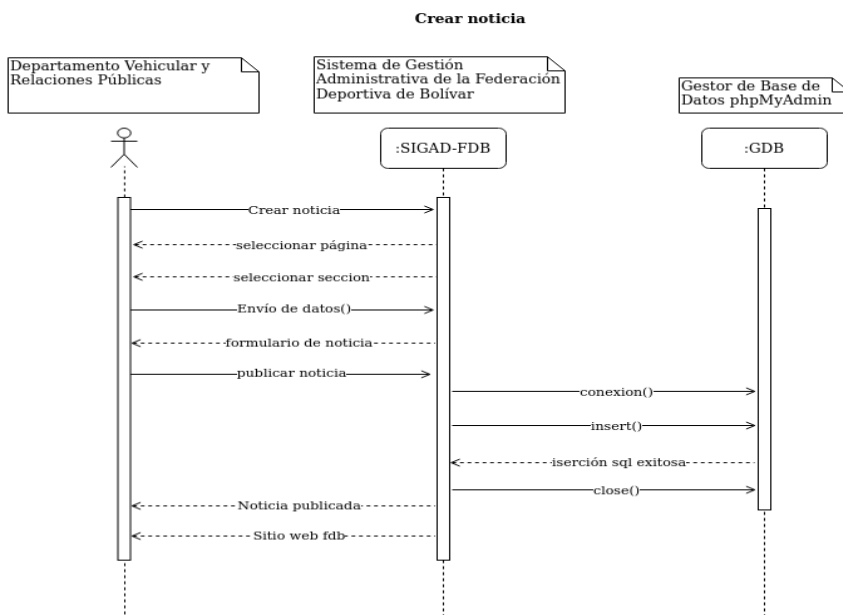


Fuente: Los desarrolladores.

Nota. Habilitar o deshabilitar trabajador – Departamento Secretaría y talento humano

Figura 22.

Diagrama de secuencia Creación de noticia

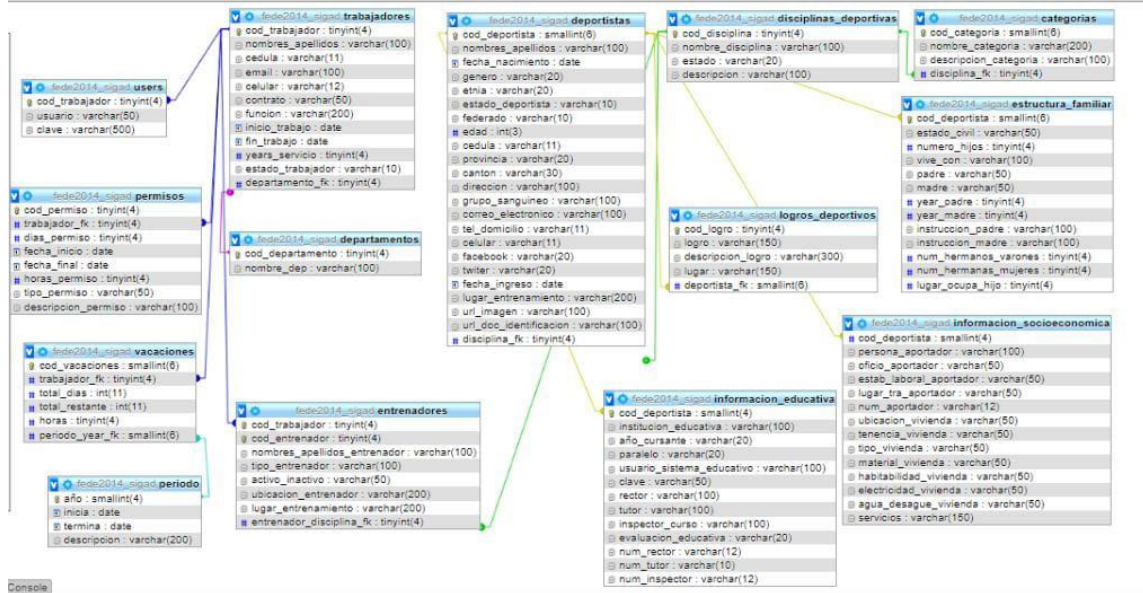


Nota. Crear noticia – Departamento Vehicular y relaciones públicas

4.3.1.3 Diagrama Entidad Relación

Figura 23.

Diagrama entidad relación SIGAD



Fuente: Los desarrolladores.

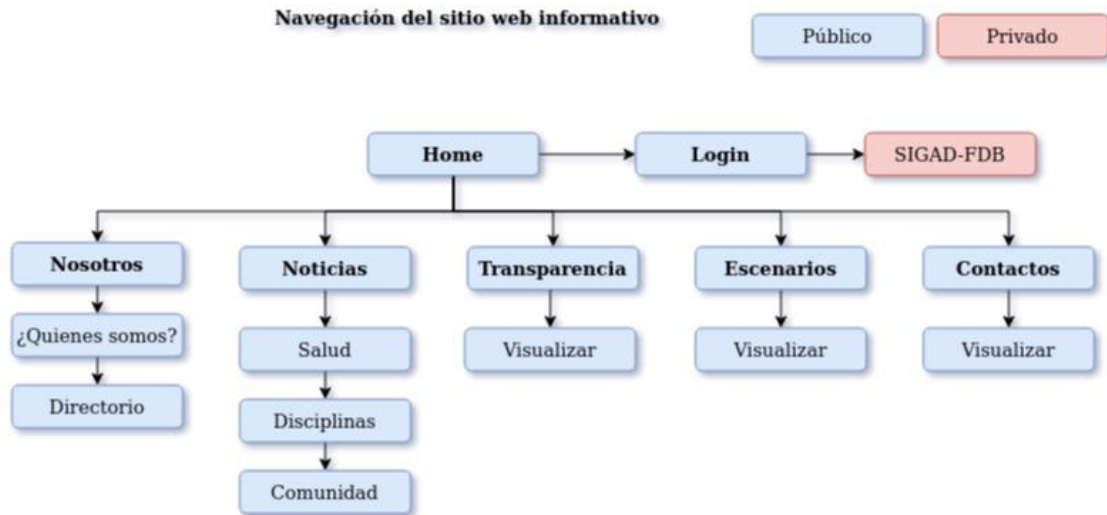
4.4.2 Diseño de la Interfaz

4.3.2.1 Patrón de navegación

Se empleó el patrón de navegación jerárquico, debido a que cualquier usuario ingresa a un índice o página principal en la cual puede observar y elegir las diferentes opciones que están presentes en el sistema, las cuales a su vez redirigen al usuario hacia otros niveles los cuales cuentan con otras interfaces y otras funcionalidades, este patrón de navegación permitió mejorar la orientación del usuario al momento de navegar, debido a que permite focalizar la atención del usuario en lo que realmente desea realizar en la aplicación web, de esta manera el tiempo que le toma al usuario acceder a la información se ve notoriamente reducido.

Figura 24.

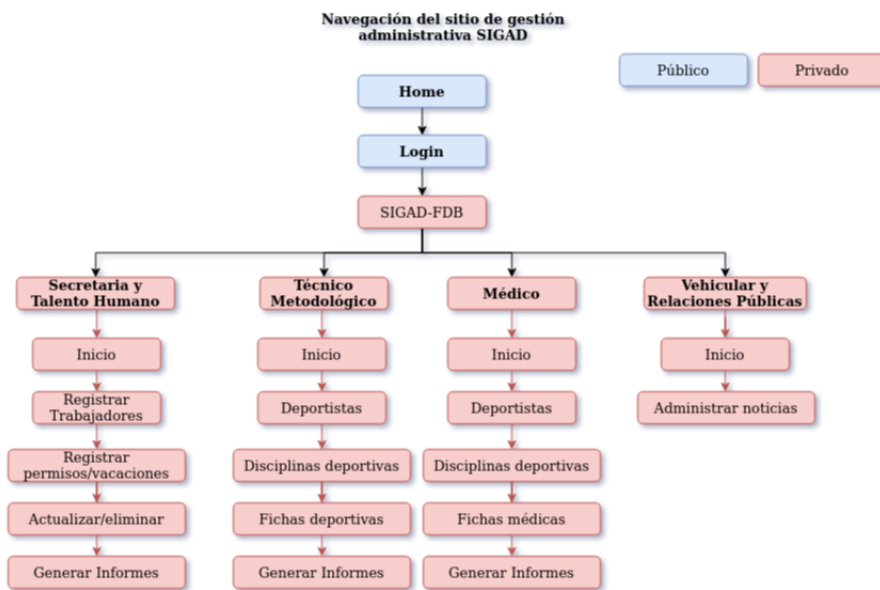
Patrón de navegación aplicación web



Fuente: Los desarrolladores.

Figura 25.

Patrón de navegación SIGAD



Fuente: Los desarrolladores.

4.3.2.2 Interfaz de Pantallas

Sitio web informativo

Figura 26.

Página principal sitio web informativo



Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 27.

Titulares principales sitio web informativo

CAMPEONATO NACIONAL U20, DAMAS Y VARONES

La delegación de la disciplina de Lucha Olímpica estará presente en el Campeonato Nacional U20, Damas y Varones (18-20 años), a desarrollarse en la ciudad de Azogues del 26 al 29 de abril del 2023.

COMUNICADO • 13 ABRIL 2023

Mantenimiento de las áreas verdes de la institución

Guaranda

DEPORTE • 11 ABRIL 2023

Campeonato Nacional de Ajedrez

Guaranda

COMUNICADO • 4 ABRIL 2023

Contratación Entrenador de Atletismo.

Guaranda

COMUNICADO • 4 ABRIL 2023

Contratación Entrenador de

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 28.

Sección Nosotros (Historia) sitio web informativo

Federación Deportiva Provincial de Bolívar



Nuestra Historia

La fundación de la Federación deportiva de Bolívar según referentes históricos fue iniciativa del Doctor Alberto Flores Gonzáles y el Profesor Luis Aurelio Gonzáles. Fundada el 22 de agosto de 1927 tuvo su primera Directiva con los antes nombrados presidente y secretario respectivamente y tesorero el Señor Arturo Salazar. Los directivos y demás integrantes en aquella época acordaron tener su primer estandarte de dos colores, azul y rojo con el escudo de su provincia en el centro un balón un laurel en la parte inferior un lazo impreso con el

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 29.

Sección Nosotros (Misión y Visión) sitio web informativo

Misión

Somos la institución fundadora y pionera en la formación deportiva amateur y la actividad física del país, que lidera, administra, fomenta y desarrolla el deporte en la provincia, para mejorar la calidad de vida de la comunidad.

Vision

Ser la primera potencia deportiva del país y referente nacional de modelo de administración deportiva y gestión por resultados cuya prioridad es la formación integral del deportista, propendiendo al Buen Vivir.



Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 30.

Sección Noticias sitio web informativo



Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 31.

Sección Transparencia sitio web informativo



Figura 32.

Interfaz Inicio de sesión – SIGAD



Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 33.

Interfaz Departamento Vehicular y Relaciones Públicas

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO VEHICULAR Y RELACIONES PÚBLICAS

Administrador de Contenido
Técnico metodológico / Administrar contenido / Noticias

Manual de Usuario ?

Noticias

Seleccionar una imagen-> No se eligió ningún archivo

Seleccione la sección:

Ingrese la fecha de la noticia:

Ingrese un resumen de la noticia:

Ingrese el lugar de la noticia:

Ingrese un título:

Ingrese el Detalle:

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 34.

Interfaz Departamento de Secretaría y Talento Humano – SIGAD

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO

Página Principal
SIGAD-FDB / Secretaria y Talento Humano

Manual de Usuario ?

Lista de trabajadores de la FDB

Nombres Apellidos	Cédula	Correo institucional	Departamento
Carlos Alexander Caba Satama	0202205597		Secretaría General y Talento Humano
Alex Cesar Soz Aza	0202205599		Técnico Metodológico
Kury Waysy Afel Afel	1414178412	afel@yahoo.es	Técnico Metodológico
Bizap Rap Chela Chazi	0202201422	Chazi@gmail.com	Técnico Metodológico
Bayron Angel Caicedo Pérez	1784587414	Bay@gmail.com	Técnico Metodológico
Miguelo Omar You You	0202205541	mix@yahoo.es	Técnico Metodológico
Alisson	1541355	aknansa@gmail.com	Técnico Metodológico
Alisson	1541355	aknansa@gmail.com	Técnico Metodológico
Micaela Iasmin Guamán Manobanda	0250053733		Médico

Secretaría y Talento Humano

-
-
-

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 35.

Interfaz de permisos y vacaciones – SIGAD

The screenshot shows the 'Registrar permisos o vacaciones' page. The left sidebar contains a menu with 'Inicio', 'Trabajadores', 'Permisos y vacaciones' (selected), and 'Generar informes'. The main content area has a breadcrumb trail: 'Secretaría y Talento Humano / Trabajadores / Registrar permisos o vacaciones'. Below this is a 'Manual de Usuario' link. The main table is titled 'Tabla de información sobre los días de vacaciones de los trabajadores de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar'. The table has columns for 'Nombres Apellidos', 'Trabaja desde', 'Años trabajando', 'Vacaciones', 'Días disponibles', 'Horas', and 'Periodo'. The data rows are as follows:

Nombres Apellidos	Trabaja desde	Años trabajando	Vacaciones	Días disponibles	Horas	Periodo
Carlos Alexander Caba Satama	12 January 2020	3 años	15 días	0 días ▶	0 h	2023
Alejandro Bayardo Benavides Puente	12 February 2008	15 años	25 días	1 días ▶	2 h	2023
Alex Cesar Soz Aza	1 January 2023	0 años	15 días	3 días ▶	0 h	2023
Micaela Jasmin Guamán Manobanda	4 October 2022	0 años	15 días	15 días	0 h	2023
Ann Mercedes Prad Llanos	1 August 2016	6 años	16 días	4 días ▶	0 h	2023
Stefania Jenn Montalvo Apell	12 January 2016	7 años	17 días	17 días	0 h	2023

Figura 36.

Interfaz Departamento Técnico Metodológico (SIGAD)

The screenshot shows the 'Página Principal' page. The left sidebar contains a menu with 'Inicio', 'Disciplinas deportivas', 'Categorías deportivas', and 'Deportistas'. The main content area has a breadcrumb trail: 'SIGAD-FDB / Técnico Metodológico'. Below this is a 'Manual de Usuario' link. The main table is titled 'Tabla de información sobre las disciplinas de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar'. The table has columns for 'Disciplina deportiva', 'Estado', and 'Descripción'. The data rows are as follows:

Disciplina deportiva	Estado	Descripción
Fútbol	Disponible	descripcion_disciplina
Atletismo	Disponible	descripcion_disciplina
Boxeo	Disponible	descripcion_disciplina
Karate	Disponible	Sacar la madre!!
Bala	Disponible	Lanzamiento de bala
Jabalina	Disponible	45 kg

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 37.

Informe Departamento Técnico Metodológico (SIGAD)



Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Lista de deportistas sus disciplinas y entrenadores

Cedula	Deportista	Edad	Cantón	Estado	Federado	Disciplina
0202205597	Carlos Alexander Caba Satama	23	Chillanes	Inactivo	SI	Fútbol
0202205587	Pedro Angel Paz Arevalo	20	San Miguel	Activo	NO	Jabalina

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 38.

Interfaz Departamento Médico (SIGAD)



Inicio

Deportistas

- Fichas deportivas

Fichas deportivas

Departamento médico / Deportistas / Fichas deportivas

Manual de Usuario ?

Generar fichas deportivas

Seleccione al deportista para generar su ficha

Deportistas

Carlos Alexander Caba Satama

Generar

Developed by: A&A Programmers.
Designed by BootstrapMade

Fuente: www.fedebolivar.org

Figura 39.

Fichas deportivas Departamento Médico (SIGAD)

 FEDERACIÓN DEPORTIVA PROVINCIAL DE BOLÍVAR FICHA REGISTRO DEPORTIVO Y SOCIOECONÓMICA						
N# Registro		1				
Nombres y Apellidos		Carlos Alexander Caba Satama		Edad	23	
DATOS DE IDENTIFICACIÓN						
Cédula de ciudadanía	0202205597		Género	Masculino		
Fecha de nacimiento	2000-02-14		Étnia	Mestizo		
Provincia	Bolívar		Cantón	Chillanes		
Dirección domiciliaria	Vía Chillanes-San Pablo					
Grupo sanguíneo	O+		Correo electrónico	cr.caba@gmail.com		
Teléfono domicilio	0202145		Celular	0996172521		
Redes sociales	Facebook	Alexander Caba	Twitter	Alex_00		
Deporte	Fútbol		Fecha ingreso	2023-04-14		
Entrenador	Bayron Angel Caicedo Pérez		Lugar de entrenamiento	Polideportivo		
ESTRUCTURA FAMILIAR						
Estado civil	Casado	N# hijos	0	Vive con	Padres	
Padre	Carlos Aurelio Caba Caba		Años	65	Instrucción	Primaria
Madre	María Imelda Satama Buri		Años	50	Instrucción	Primaria
N# hermanos	Varones	3	Mujeres	1	Lugar que ocupa	4

Fuente: www.fedebolivar.org

4.4 Programación

4.4.1 Definición del objetivo

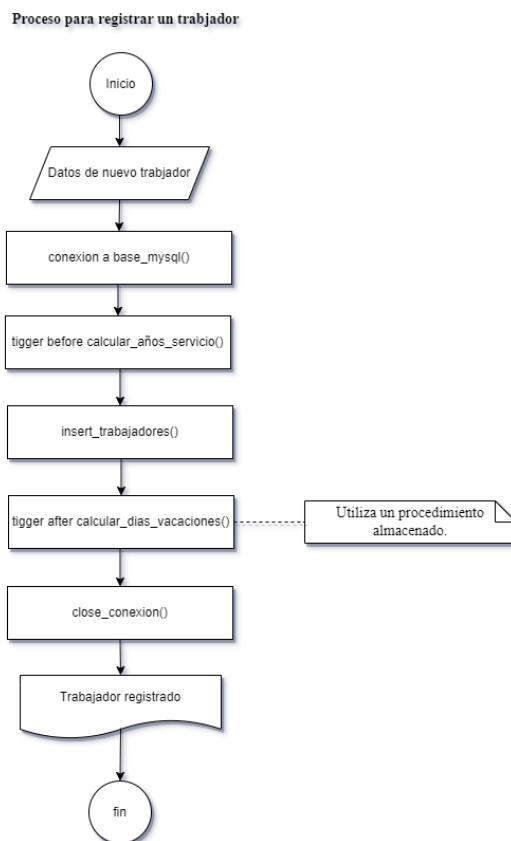
El objetivo fue emplear lenguajes de programación como JavaScript, HTML5, CSS, PHP para poder programar las funcionalidades de crear noticias, editar las noticias existentes, mostrar la información actualizada en el apartado informativo de la aplicación web, así como también codificar las funcionalidades del apartado administrativo (SIGAD FDB) como administrar empleados, registrar y administrar los permisos solicitados por el personal de la institución, generar informes acerca de los trabajadores haciendo uso de diversos filtros que permiten mostrar información específica de los empleados, así como también generar informes sobre sus días de vacaciones y permisos solicitados, además otras funcionalidades programados fueron la administración de deportistas, la generación de informes con datos o información de cada deportista, así como también la creación de fichas médicas y sus respectivos informes.

4.4.2 Análisis del problema

Al interior de las actividades administrativas una de las características más importantes es la administrar a cada empleado de la institución, puesto que de esta administración depende el funcionamiento de los demás departamentos, además el registro de permisos y vacaciones posibilita que los trabajadores tengan presente cuanto tiempo de descanso pueden solicitare en base a los años de servicio, es por ello que el diseño de un algoritmo que pueda administrar a los empleados y que a su vez permita administrar el registro de vacaciones y permisos tiene una importancia bastante alta, a continuación se detalla el algoritmo que se empleó para lograr que estas dos actividades se cumplan satisfactoriamente.

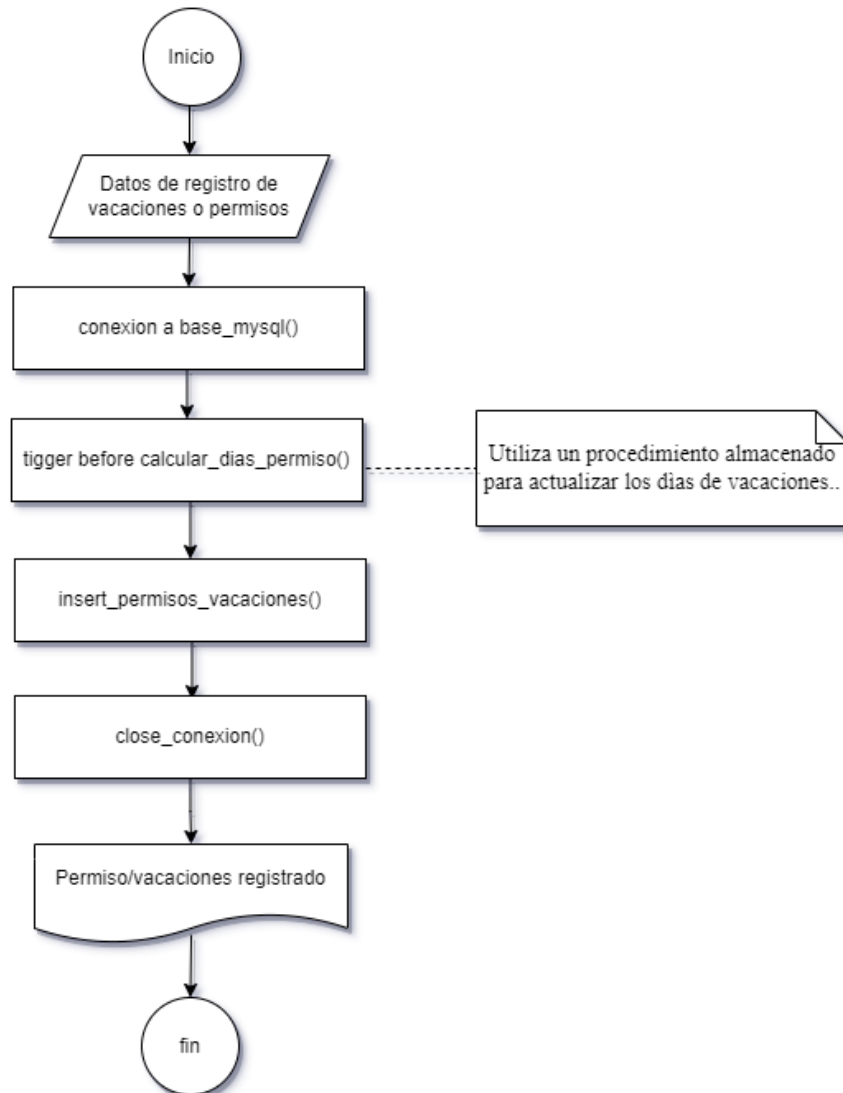
4.4.2.1 Diseño del Algoritmo

Algoritmo de registro de trabajador



Algoritmo de registro de permisos y vacaciones

Proceso para registro de vacaciones y permisos



4.4.2.2 Codificación

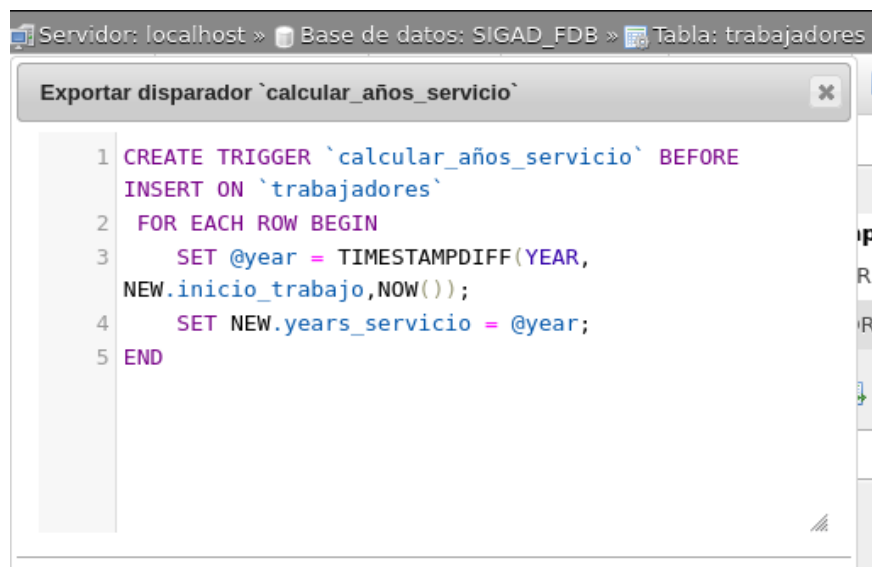
Actualmente en el mercado se encuentran disponibles gran variedad de herramientas como editores de texto, gestores de bases de datos, host, entre otros, mismas que brindan una gran ayuda para la codificación de un proyecto, para el presente proyecto como editor de texto se utilizó la herramienta Visual Studio Code, debido a los grandes beneficios que este herramienta otorga, entre los más destacados tenemos la gran cantidad de extensiones con que cuenta este editor de texto, así como también su capacidad de ser multiplataforma. Otra de las herramientas implementadas fue el sistema de gestión de base de datos relacional MySQL para crear y almacenar las bases de datos que se implementó en el sistema, adicionalmente se utilizó la herramienta PHPMyAdmin, esta herramienta nos permitió manejar la administración de nuestras

bases de datos para poder identificar y establecer las relaciones entre las tablas. Como servidor local de prueba se utilizó el servidor web de Apache, para posteriormente poder hacer uso del Host Us Cloud, debido a que la institución tenía un contrato vigente con esta empresa.

Finalmente, debido a las características de los requerimientos y a las necesidades del cliente se hizo uso de la programación estructurada, ya que esta es la que mejor se adaptó para satisfacer las necesidades planteadas por el cliente y los involucrados.

A lo largo del desarrollo de la codificación se implementaron diferentes funciones, entre ellas se incorporó dos triggers en el gestor de base de datos.

- El primer trigger `calcular_años_servicio` sirve para calcular los años de servicio a partir de la fecha en que ingresó a la institución el trabajador.



```
Exportar disparador `calcular_años_servicio`  
1 CREATE TRIGGER `calcular_años_servicio` BEFORE  
  INSERT ON `trabajadores`  
2 FOR EACH ROW BEGIN  
3     SET @year = TIMESTAMPDIFF(YEAR,  
  NEW.inicio_trabajo, NOW());  
4     SET NEW.years_servicio = @year;  
5 END
```

- El segundo trigger `insert_vacaciones` registrará los días de vacaciones que tendrá un trabajador respecto a los años de servicio en la institución.

```

Servidor: localhost » Base de datos: SIGAD_FDB » Tabla: trabajadores

Exportar disparador `after_trabajador_vacaciones`

1 CREATE TRIGGER `after_trabajador_vacaciones` AFTER
  INSERT ON `trabajadores`
2 FOR EACH ROW BEGIN
3     set @periodo =(select EXTRACT(YEAR from now()));
4     set @tra = NEW.cod_trabajador;
5     set @year_v = NEW.years_servicio;
6     IF @year_v>5&&@year_v<@year_v+1 THEN
7         set @aux=@year_v-5;
8         set @vacaciones=15+@aux;
9         CALL
10        insert_vacaciones(@tra,@vacaciones,@periodo);
11        ELSEIF @year_v<6 THEN
12            set @vacaciones=15;
13            CALL
14            insert_vacaciones(@tra,@vacaciones,@periodo);
15        END IF;
16    END

```

Este trigger utiliza un procedimiento almacenado en el gestor de base de datos, el mismo sirve para insertar los días de vacaciones para cada trabajador en el periodo determinado.

```

Servidor: localhost » Base de datos: SIGAD_FDB

Exportar la rutina `insert_vacaciones`

1 DELIMITER $$
2 CREATE DEFINER=`alex_caba`@`localhost` PROCEDURE
  `insert_vacaciones`(IN `tra` TINYINT, IN `total`
  INT, IN `periodo` INT)
3 NO SQL
4 BEGIN
5 INSERT INTO
  vacaciones(vacaciones.trabajador_fk,vacaciones.total
  _dias,vacaciones.total_restante,vacaciones.periodo_y
  ear_fk)VALUES(tra,total,total,periodo);
6 END$$
7 DELIMITER ;

```

Para el registro de vacaciones y permisos se incorporó un trigger en el gestor de base de datos.

- El trigger sucede antes del registro, se encarga de calcular los días de permiso tomando como parámetros las fechas de inicio y finalización del permiso (información que llega desde el formulario). Hace que se cumpla las condiciones para tomar o no tomar en cuenta los fines de semana que se encuentren dentro del rango de las dos fechas antes mencionadas.

```
Exportar disparador `trigger_check_dias_before_insert`

1 CREATE TRIGGER `trigger_check_dias_before_insert`
2 BEFORE INSERT ON `permisos`
3 FOR EACH ROW BEGIN
4   set @dias_permiso_var =
5   DATEDIFF(NEW.fecha_final,NEW.fecha_inicio)+1;
6   set @dias_permiso = (NEW.dias_permiso);
7   set @trabajador = NEW.trabajador_fk;
8   IF @dias_permiso_var < 8 THEN
9     -- Paso para restar los fines de semana
10    SET @total = 0;
11    SET @total1 = 0;
12    SET @total2 = 0;
13    SET @fecha = NEW.fecha_inicio -1;
14    WHILE @fecha < NEW.fecha_final DO
15      SET @fecha = @fecha +1;
16      SET @total1= @total1 +
17      IF(dayofweek(@fecha)=1,1,0);
18      SET @total2= @total2 +
19      IF(dayofweek(@fecha)=7,1,0);
20    END WHILE;
21    SET @total= @total1 + @total2;
22    SET @dias_permiso_final= @dias_permiso_var -
23    @total;
24    SET NEW.dias_permiso = @dias_permiso_final;
25
26    -- LLamada a procedimiento
27    CALL
28    calcular_dias_permiso(@dias_permiso_final,@trabajador);
29  ELSE
30    SET NEW.dias_permiso = @dias_permiso_var;
31    CALL
32    calcular_dias_permiso(@dias_permiso_var,@trabajador);
33  END IF;
34 END;
```

Este trigger utiliza un procedimiento almacenado en el gestor de base de datos, el mismo sirve para actualizar la tabla vacaciones dónde se encuentran registrados los días disponibles. Los registros se actualizarán cada que el trigger se active.

```

Exportar la rutina `calcular_dias_permiso`
1 DELIMITER $$
2 CREATE DEFINER=`alex_caba`@`localhost` PROCEDURE
  `calcular_dias_permiso`(IN `dias_permiso` INT(2), IN
  `trabajador` INT(3))
3     SQL SECURITY INVOKER
4 BEGIN
5     SET @sentencia =( SELECT total_restante FROM
vacaciones WHERE vacaciones.trabajador_fk =
trabajador);
6     SET @contenedor = (@sentencia - dias_permiso);
7     UPDATE vacaciones SET vacaciones.total_restante
= @contenedor WHERE vacaciones.trabajador_fk =
trabajador;
8 END$$
9 DELIMITER ;

```

4.5 Pruebas

4.5.1 Análisis de requisitos

En el capítulo IV punto 4.2 se plasmó los requisitos funcionales y no funcionales especificados, obtenidos gracias a las técnicas e instrumentos de recopilación aplicados a los stakeholders y del proceso de reingeniería.

Las pruebas que se aplicaron al sistema cumplen el cuarto objetivo cuyo fin era testear la aplicación web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, esto para asegurar la calidad del sistema y el alcance en el que cumple todas las funcionalidades especificadas.

Una vez analizado los requisitos funcionales y no funcionales que dan forma a las funcionalidades de la Aplicación Web se tomaron los cuales fueron clasificados como de complejidad y prioridad mediana o alta que serán parte del proceso de pruebas.

Tabla 2.

Resumen de requerimientos

ID	Requerimiento	Módulo
RF-01	Sitio web	Sitio web informativo
RF-02	Administración de contenido	Departamento vehicular y relaciones públicas
RF-04	Registro de trabajadores	Departamento de Secretaria y Talento Humano
RF-05	Registro de permisos y vacaciones	Departamento de Secretaria y Talento Humano

RF-06	Generar informes	Departamento de Secretaria y Talento Humano
RF-07	Actualizar y deshabilitar trabajador	Departamento de Secretaria y Talento Humano
RF-08	Registro y actualización de deportistas y logros deportivos	Departamento Técnico y Metodológico
RF-09	Generar fichas deportivas	Departamento Técnico y Metodológico
RF-10	Registrar disciplinas y categorías deportivas	Departamento Técnico y Metodológico
RF-11	Generar informes	Departamento Técnico y Metodológico
RF-12	Visualización de ficha deportiva	Departamento Médico
RF-13	Iniciar sesión	Todos los departamentos
RF-14	Cerrar sesión	Todos los departamentos
RF-15	Recuperar contraseña	Todos los departamentos
RF-16	Cambiar contraseña	Todos los departamentos
RNF-01	Funcionalidad	Aplicación Web
RNF-02	Usabilidad	Aplicación Web
RNF-02	Disponibilidad	Aplicación Web
RNF-03	Rendimiento	Aplicación Web
RNF-04	Mantenibilidad	Aplicación Web
RNF-05	Seguridad	Aplicación Web

4.5.2 Planificación de pruebas

Un correcto proceso de pruebas asegurará la calidad de la aplicación web y su permanencia a través del tiempo. Debido al tipo de Aplicación Web, su alcance, entorno de trabajo, y arquitectura se utilizó los siguientes tipos de pruebas.

- Pruebas de unitarias
- Pruebas de integración
- Pruebas funcionales
- Pruebas de punta a punta
- Pruebas del sistema
- Pruebas de aceptación

A continuación, se muestra una tabla dónde se muestra el tiempo, los requerimientos, los tipos de prueba, y las herramientas que fueron utilizadas.

Tabla 3.*Resumen tipos de pruebas y requerimientos*

Semana	Requerimientos	Tipo de prueba	Herramienta
16	RF-04, RF-05, RF-06, RF-07, RF-09, RF-10, RF-11, RF-12	Pruebas unitarias	Checklist
17	RF-01, RF-02; RF-04, RF-05, RF-06, RF-07; RF-08, RF-09, RF-10, RF-11	Pruebas de integración	Checklist
		Pruebas funcionales	
18	Todos los requerimientos funcionales (RF)	Pruebas de punta a punta	Checklist
	Todos los requerimientos no funcionales (RNF)	Pruebas del sistema	Observatory
			Mozilla
			JMeter
	Todos los requerimientos (RF y RNF)	Pruebas de aceptación y cierre	Historias de usuario y stakeholders

4.5.3 Diseño y desarrollo de casos de prueba

En el presente proyecto tecnológico se diseñó y desarrollo casos de pruebas con la finalidad de encontrar la mayor cantidad de errores y anomalías sin necesidad de muchos recursos como tiempo, humanos y económicos.

El testeo de un software se puede realizar de diferentes maneras, como conociendo la razón por la cual fue diseñado, sus funcionalidades y pruebas tanto para componentes internos como externos del sistema.

Se utilizaron las pruebas de caja negra, permiten probar bases de datos, funcionalidades de baja y alta prioridad, encontrar bugs, y permite asegurar que los datos que ingresan al sistema y la información resultante sean las correctas. Además, en el caso de haber sido necesario se podían utilizar las pruebas de caja blanca para un análisis más profundo, sin embargo, no fue necesario.

4.5.4 Configuración del entorno de prueba

La Aplicación Web de la Federación Deportiva de Bolívar se probó en un entorno lo más parecido al cual dónde se encuentra en producción. De esta manera se aseguró una mayor efectividad en las diferentes pruebas, debido a que se pudieron incluir cambios sustanciales que podrían haber generado bugs en producción.

Este entorno se configuró con todas las medidas de precaución posible, trabajando simultáneamente en el ambiente de desarrollo dónde se mantuvo una copia del código aislado del original.

Tabla 4.

Entorno de prueba

Entorno de prueba de la Aplicación Web			
Navegadores	Sistemas Operativos	Host	Stakelholders
Microsoft Edge	Microsoft Windows	Ubikate-HostingExpert	Encargado de cada departamento
Chrome.	Debian GNU/Linux		Visitantes
Firefox.			Desarrolladores

4.5.5 Ejecución de la prueba

4.5.5.1 Pruebas unitarias

Tabla 5.

Checklist de pruebas unitarias

Pruebas unitarias				
Semana	16	Sistemas Operativos	Todos	
Stakeholders	Desarrolladores	Navegadores	Todos	
RF-#	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
RF-04, RF-05, RF-07, RF-08, RF-10	¿Los formularios son claros y sus campos no admiten otro tipo de dato del que debe ser ingresado?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Los formularios utilizan el método POST para el envío de datos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Todos los datos se guardan en la base de datos sin ser alterados?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Los datos no se guardan si un campo requerido está vacío?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Una vez guardado los datos, se actualiza la información en la interfaz del usuario?	✓		En todos los S.O y navegadores.

	¿El usuario puede deshacer la operación realizada?		✓	En todos los S.O y navegadores.
	¿Al actualizar los datos, la información cambia de forma inmediata en la interfaz y base de datos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El sistema avisa al usuario si la consulta sql no se realizó?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El sistema cuenta con un manual de usuario sobre la operación de registro y actualización?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Los formularios de registro y actualización son fácilmente identificables?	✓		En todos los S.O y navegadores.
RF-06, RF-11, RF-12	¿Los informes y fichas deportivas se generan en formato pdf?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿La información generada coincide con la que esta guardada en la base de datos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El documento pdf se puede visualizar, descargar o imprimir desde el navegador?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El documento pdf se genera respecto a los filtros cuando estos se utilizan?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El número de veces que se puede generar el documento pdf es limitado?		✓	En todos los S.O y navegadores.

4.5.5.2 Pruebas de integración

Tabla 6.

Checklist de pruebas de integración

Pruebas de integración				
Semana	17	Sistemas Operativos	Todos	
Stakeholders	Desarrolladores	Navegadores	Todos	
RF-#	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
RF-01, RF-02	¿Todas las consultas sql se realizan exitosamente?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Al fallar una consulta sql se muestra mensajes de error y detalles del mismo?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El sitio web y el sitio de administración comparten la misma base de datos?		✓	En todos los S.O y navegadores.
	¿El sitio web y el administrador de contenido se encuentran en el mismo módulo?		✓	En todos los S.O y navegadores.
RF-04, RF-05, RF-06, RF-07	¿Todas las funcionalidades se encuentran en el mismo módulo?		✓	En todos los S.O y navegadores.
	¿En cada funcionalidad las consultas sql se realizan con éxito?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El sistema corrige los errores de las consultas sql?		✓	En todos los S.O y navegadores.
	¿Todas las tablas involucradas se actualizan al recibir un cambio por parte del usuario?	✓		En todos los S.O y navegadores.

	¿Todas las funcionalidades comparten exitosamente información entre sí por medio de la base de datos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Estas funciones activan disparadores u operaciones en la base de datos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿La información se visualiza en todas interfaces de usuario?	✓		En todos los S.O y navegadores.
RF-07; RF-08, RF-09, RF-09, RF-10, RF-11	¿Todas las consultas sql se realizan exitosamente?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Al fallar una consulta sql se muestra mensajes de error y detalles del mismo?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Estas funcionalidades dependen de otros módulos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Si una funcionalidad arroja datos erróneos, esto afectaría a las demás funcionalidades?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Estas funciones activan disparadores u operaciones en la base de datos?	✓		En todos los S.O y navegadores.

4.5.5.3 Pruebas funcionales

Tabla 7.

Checklist de pruebas funcionales

Pruebas funcionales				
Semana	17	Sistemas Operativos	Todos	
Stakeholders	Desarrolladores	Navegadores	Todos	
RF-#	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
RF-01, RF-02	¿El contenido del sitio web se actualiza y mantiene el formato de estilo preestablecido?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿La sección inicio y noticias son administrados correctamente?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El sitio web mantiene las noticias más recientes e importantes?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Se puede navegar por todas las secciones del sitio web?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El sitio web cuenta con un formulario de contacto?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El administrador de contenido es intuitivo y tiene su manual de usuario?	✓		En todos los S.O y navegadores.
RF-04, RF-05, RF-06, RF-07	¿Se pueden registrar los trabajadores por contrato y de planta?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Se pueden registrar los permisos y vacaciones de un trabajador en específico?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Se puede visualizar los días que le resta de vacaciones a un trabajador?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Se puede registrar permisos por horas?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Se genera un informe en pdf de los trabajadores?	✓		En todos los S.O y navegadores.

	¿Se genera un informe en pdf de los permisos, vacaciones, y horas de permiso de un trabajador?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El módulo es intuitivo y tiene su manual de usuario?	✓		En todos los S.O y navegadores.
RF-07; RF-08, RF-09, RF-09, RF-10, RF-11	¿Se presenta el formulario con la estructura de una ficha deportiva?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Se presenta el formulario de actualización de la ficha deportiva?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Permite registrar disciplinas, categorías y logros deportivos?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Permite actualizar la foto del deportista en la ficha deportiva?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Permite guardar y descargar documentos de identificación de deportistas?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿El módulo es intuitivo y tiene su manual de usuario?	✓		En todos los S.O y navegadores.

4.5.5.4 Pruebas de punta a punta

Tabla 8.

Checklist prueba de punta a punta

Pruebas de punta a punta				
Semana	18	Sistemas Operativos	Todos	
Stakeholders	Desarrolladores, encargados de los departamentos de la FDB	Navegadores	Todos	
RF-#	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
Todos los RF	¿El inicio de sesión lleva procesos de encriptación?	✓		En todos los S.O y navegadores.
	¿Emite un mensaje de error si las credenciales son incorrectas?	✓		En todos los S.O y navegadores.

¿Envía un correo electrónico para recuperar una contraseña?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿Todas las funcionalidades del departamento de secretaria y talento humano se realizan con éxito?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿Todas las funcionalidades del departamento técnico metodológico se realizan con éxito?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿Todas las funcionalidades del departamento médico se realizan con éxito?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿Todas las funcionalidades del departamento vehicular y de relaciones públicas se realizan con éxito?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿Existe un manual de usuario en formato pdf?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿El cambio de contraseña lleva procesos de encriptación?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿El usuario no tarda más de dos veces en aprender a utilizar el sistema?		✓	En todos los S.O y navegadores.
¿El sitio administrativo (SIGAD) permite cerrar sesión correctamente?	✓		En todos los S.O y navegadores.
¿El usuario utiliza perfectamente su correo institucional?		✓	En todos los S.O y navegadores.
¿Toda la aplicación funciona	✓		Tiene un correcto funcionamiento, sin embargo, para una

	en dispositivos móviles?			mejor usabilidad y experiencia del usuario es recomendable utilizar un computador.
--	--------------------------	--	--	--

4.5.5.5 Pruebas del sistema

En las pruebas del sistema se verificó el funcionamiento de la aplicación web de la FEDERACIÓN DEPORTIVA DE BOLÍVAR la cual se encuentra formada por el SITIO WEB INFORMATIVO y el SITIO DE GESTIÓN ADMINISTRATIVA(SIGAD-FDB).

Para este tipo de pruebas se realizó una tabla checklist para evaluar la mantenibilidad, así como la disponibilidad del sistema y dos herramientas informáticas para la seguridad y rendimiento. Observatory Mozilla midió la seguridad del sitio web, para la parte de rendimiento se utilizó la herramienta JMeter.

4.5.5.6 Pruebas de mantenibilidad y disponibilidad.

Tabla 9.

Checklist pruebas de mantenibilidad

Pruebas de mantenibilidad					
Semana	18	Sistemas Operativos	Todos		
Stakeholders	Desarrolladores	Navegadores	Todos		
Sistema	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación	
App Web	¿El sistema es fácil de modificar con solo revisar el manual técnico?	✓		Ninguna	
	¿La estructura de archivos está organizada y es fácilmente identificable?	✓		Ninguna	
	¿El sistema puede diagnosticar fallos?	✓		Ninguna	
	¿El sistema puede ser comprendido al ser analizado?	✓		Ninguna	
	¿La modificación de un módulo afectaría a otros módulos?	✓		Ninguna	
	¿Un mantenimiento básico del sistema llevaría más de 15 días de duración?			✓	Ninguna
	¿El sistema cuenta con un manual técnico?	✓			Ninguna

Pruebas de disponibilidad				
Semana	18	Sistemas Operativos	Todos	
Stakeholders	Desarrolladores	Navegadores	Todos	
Sistema	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
App Web	¿El sistema puede funcionar cuando se encuentra en mantenimiento?		✓	Ninguna
	¿El sistema se encontrará disponible los siete días de la semana las 24 horas de día?	✓		Ninguna
	¿Pueden varios módulos estar funcionando al mismo tiempo?	✓		Ninguna
	¿El sistema deja de funcionar al detectar que está siendo atacado?		✓	Ninguna
	¿El sistema es capaz de reestablecerse solo?		✓	Ninguna

4.5.5.7 Resultados de la herramienta Observatory Mozilla.

La herramienta gratuita en línea que ofrece Mozilla contribuyó en evaluar varios parámetros necesarios para tener una buena seguridad en una aplicación web.

Tabla 10.

Checklist pruebas de seguridad usando Observatory Mozilla

Pruebas de seguridad con Observatory Mozilla				
Semana	18	Sistemas Operativos	Windows	
Stakeholders	Desarrolladores, encargados de los departamentos de la FDB, herramienta informática.	Navegadores	Mozilla	
Sistema	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
App Web	¿La Aplicación Web tiene un nivel medio-alto de seguridad?	✓		Ninguna
	¿La redirección inicial es a HTTPS en el mismo host, el destino final es HTTPS?	✓		Ninguna
	¿El contenido no es visible a través de archivos o encabezados de uso compartido de recursos de origen cruzado (CORS)?	✓		Ninguna
	¿Bloquea la carga de contenido pasivo a través de HTTP o FTP?	✓		Ninguna
	¿Bloquea la carga de contenido activo a través de HTTP o FTP?	✓		Ninguna

	¿El sistema utiliza métodos de encriptación de contraseña?	✓		Ninguna
	¿El sistema tiene sesiones de usuario?	✓		Ninguna

4.5.5.8 Resultados de la herramienta JMeter

JMeter es una aplicación del proyecto Apache escrita en Java, permite realizar pruebas de rendimiento y de funcionalidad sobre aplicaciones web (Apache Software Foundation, 2022).

Dado que el SIGAD-FDB tiene un número de usuarios pequeño, no existirá una carga de trabajo al sitio. Situación que no es la misma para el SITIO WEB FDB por que los usuarios que visiten la página pueden pasar de ser pocos a ser un número grande de solicitudes que cada visitante pide al servidor, esta situación puede provocar una tardanza e incluso colapso del sitio web.

La información detalla se puede encontrar en la sección Anexos.

Tabla 11.

Checklist pruebas de rendimiento con JMeter

Pruebas de rendimiento con JMeter				
Semana	18	Sistema Operativo	Windows	
Stakeholders	Desarrolladores, encargados de los departamentos de la FDB, herramienta informática.	Navegadores	Mozilla	
Aplicación Web	Ítems a evaluar	Cumple	No cumple	Observación
Sitio web Informativo	¿El Sitio Web de la FDB responde hasta 5 segundos con una carga de 1000 usuarios?	✓		Ninguna
	¿El Sitio Web mantiene un nivel de consumo de recursos óptimo en las peticiones de usuarios con 100, 300, 500?	✓		Ninguna
	¿En algún caso el Sitio Web se demoró un tiempo excesivo al realizar una petición del usuario?		✓	Ninguna
Sitio de Gestión Administrativa	¿El SIGAD-FDB de la FDB responde hasta 5 segundos con una	✓		Ninguna

	carga de 3 usuarios en cada módulo?			
	¿El SIGAD-FDB mantiene un nivel de consumo de recursos óptimo en las peticiones de cada departamento con 1, 2 y 3 usuarios?	✓		Ninguna
	¿En algún caso el SIGAD-FDB se demoró un tiempo excesivo al realizar una petición del usuario?		✓	Ninguna

4.5.6 Prueba de cierre

Después de tres semanas de pruebas y correcciones necesarias, las pruebas de cierre culminan el proceso de testeo de la aplicación web. En esta fase final se recolectó todos los datos de las pruebas realizadas con el propósito de dar una calificación de calidad al sistema.

A continuación, se presenta una tabla con una ponderación que aplica para cada prueba realizada y el nivel de aceptación que tuvo el sistema respecto a los usuarios.

Tabla 12.

Resumen de ponderaciones

Tabla de resumen					
Tester:	Alexander Caba, Alejandro Benavides				
Fecha:	23/04/2023				
Ponderación					
Cumple todos los ítems:	10	Cumple la mayoría de los ítems:	7	No cumple la mayoría de los ítems:	1
Característica	Métrica		Valoración		
Funcionalidad	El sistema cumple la función para el cual fue creado.		10		
Usabilidad	El usuario aprende y utiliza sin dificultad el sistema.		7		
Disponibilidad	El sistema está en funcionamiento siempre.		10		
Rendimiento	El sistema es rápido y soporta carga de peticiones al servidor.		10		
Mantenibilidad	El sistema no siempre depende del desarrollador y su mantenimiento no es complejo.		7		
Seguridad	El sistema cumple con la mayoría de requerimientos de seguridad.		7		

Total		<i>51</i>
Porcentaje		85

La tabla de resumen muestra la evaluación de los parámetros por cada métrica definida. El valor promedio al ser de 85% califica al sistema como de calidad y es aceptable para su funcionamiento en el entorno para el que fue desarrollado.

CONCLUSIONES

- El aplicar reingeniería dejó como resultado una aplicación web robusta, con funcionalidades mejoradas y otras nuevas, asegurando así un avance importante para la institución. En un mundo dónde la tecnología y las redes sociales son cada día más importantes, el tener un sistema web asegura a la institución mantenerse en el camino del desarrollo tecnológico.

El contenido informativo es más legible, actualizado y la experiencia del usuario es más que aceptable. La automatización de tareas como el registro de trabajadores, sus días de permiso, el registro de deportistas, las fichas deportivas, registro de logros deportivos, son las nuevas funcionalidades de uso exclusivo de los encargados de ellos departamentos.

- El análisis del sistema web anterior de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar aseguró la una eficaz recolección de la información para realizar una especificación de requerimientos, y un correcto proceso de reingeniería.
- Para la reingeniería de la aplicación web se utilizó el modelo cíclico que al ser iterativo y flexible permitió una abstracción de alto nivel sobre los componentes del anterior sistema. Gracias a esto se pudo extraer y reutilizar partes importantes que en gran parte formaron la base del nuevo sitio informativo, la fase de ingeniería hacia delante permitió desarrollar el SIGAD con funcionalidades nuevas, las cuales estaban reflejadas en los requerimientos que ese documentó en su debido tiempo.
- La aplicación se desarrolló con el modelo Cliente-Servidor, tal como se especificó en los requerimientos, la aplicación web de la Federación Deportiva de Bolívar está compuesta de dos sitios, el primero es el sitio web oficial de la institución disponible a todo público y el segundo está dirigido a los encargados de cuatro departamentos para automatizar tareas que desarrollan a diario.

- Se testeó la aplicación web para asegurar su calidad, y el cumplimiento de los requisitos planteados. La aplicación web pasó cada una de las pruebas planteadas obteniendo un 85% de aceptación ya en un entorno muy parecido al de producción.

RECOMENDACIONES

- Seguir desarrollando sistemas orientados a la web, esta vez orientado a los entrenadores para facilitar el control de asistencia de los deportistas, el tiempo que dedican al deporte por día. De igual manera una aplicación para hacer un seguimiento a la alimentación y los hábitos del deportista.
- Analizar las necesidades de los usuarios, y las dificultades que presentan al navegar por el sitio web. De esa manera se puede pensar en desarrollar nuevas funcionalidades orientadas a ayudar al usuario incluso si este posee alguna discapacidad.
- Considerar realizar otra reingeniería para así desarrollar una nueva versión del SIGAD para abarcar a otros departamentos de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar.
- Realizar un seguimiento a los usuarios de la aplicación web, para averiguar de manera precisa el impacto del nuevo sistema, y la posibilidad de cambiar del modelo cliente-servidor a un modelo de tres capas.
- Respalidar los manuales de usuario, técnico, guías y demás documentación del sistema para asegurar la fácil comprensión de nuevos desarrolladores que se involucren en proyectos futuros.

BIBLIOGRAFÍA

- SINCHI, J. I. (2021). Diseño y desarrollo de una página web para Carneras UPS Fútbol Club. Retrieved November 30, 2022, from <https://dspace.ups.edu.ec/bitstream/123456789/20522/1/UPSCT009191.pdf>
- Zambano, J. G., & Montenegro, V. E. (2017, September 14). Desarrollo de una aplicación web que permita controlar la gestión deportiva. Issuu. Retrieved November 30, 2022, from https://issuu.com/pucesd/docs/dg_2017_zambrano_montenegro.
- Torres, J. F., & Rodriguez, M. J. (2021). “Sistema de Información Deportivo vía web para mejorar la Administración de la Información en la Liga Deportiva Distrital. Repositorio UCV. Retrieved November 30, 2022, from https://repositorio.ucv.edu.pe/bitstream/handle/20.500.12692/20860/rodriguez_pm.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Avella, C. P. (2005). Aplicación del proceso de Reingeniería. Repositorio Institucional Séneca. Retrieved December 4, 2022, from <https://repositorio.uniandes.edu.co/bitstream/handle/1992/10604/u258709.pdf?sequence=1>
- Mejía Pérez, C. V. (2019, 5 14). UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO USFQ Proceso de reingeniería para el desarrollo de un software administrativo contable web u. Repositorio Digital USFQ. Retrieved December 22, 2022, from <https://repositorio.usfq.edu.ec/bitstream/23000/8643/1/144351.pdf>
- Maida, Pacienza, E. G., & Julián. (2015, 12). Metodologías de desarrollo de software. Repositorio Institucional UCA. Retrieved November 30, 2022, from <https://repositorio.uca.edu.ar/bitstream/123456789/522/1/metodologias-desarrollo-software.pdf>
- Pressman, R. S. (2010). INGENIERIA DE SOFTWARE (7th ed.). McGrawHill Interamericana de España S.L. <http://www.javier8a.com/itc/bd1/IdIngenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF>

- GCFGlobal. (n.d.). Informática Básica: Aplicaciones web GCF Global. Retrieved December 1, 2022, from <https://edu.gcfglobal.org/es/informaticabasica/que-son-las-aplicaciones-web/1/>
- Arjonilla, R. (2019). Backend. Rafa Arjonilla. Retrieved December 1, 2022, from <https://rafarjonilla.com/que-es/backend/>
- PHP Group. (2021). PHP - Manual. PHP. Retrieved December 1, 2022, from <https://www.php.net/manual/es/intro-what-is.php>
- OpenWebinars. (2019, January 20). HTML5. OpenWebinars. Retrieved December 28, 2022, from <https://openwebinars.net/blog/quees-html5/>
- Mdn web docs. (2022, December 1). CSS | MDN. MDN Web Docs. Retrieved December 28, 2022, from <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>
- Mdn web docs. (2022, December 12). JavaScript | MDN. MDN Web Docs. Retrieved December 28, 2022, from <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
- Bootstrap. (2022). Bootstrap. Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. Retrieved December 28, 2022, from <https://getbootstrap.com/>
- Quill. (2022). Quill Rich Text Editor. Quill - Your powerful rich text editor. Retrieved December 28, 2022, from <https://quilljs.com/>
- MySQL. (2022). MySQL. Retrieved December 28, 2022, from <https://www.mysql.com/>
- phpMyAdmin. (2022). phpMyAdmin.net. Retrieved December 28, 2022, from <https://www.phpmyadmin.net/>
- Uriarte, J. M. (2020). Google Chrome: Historia, Información y Características. Enciclopedia Humanidades. Retrieved December 28, 2022, from <https://www.caracteristicas.co/google-chrome/>
- Mozilla Firefox. (2018). Navegador Firefox. Mozilla. Retrieved December 28, 2022, from <https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/features/>

- CONSTITUCIÓN DEL ECUADOR. (2008). Constitución Nacional. Asamblea Nacional. Retrieved December 1, 2022, from https://www.asambleanacional.gob.ec/sites/default/files/documents/old/constitucion_de_bolsillo.pdf
- REGLAMENTO GENERAL LEY DEL DEPORTE, EDUCACIÓN FÍSICA Y RECREACIÓN. (2012). REGLAMENTO GENERAL LEY DEL DEPORTE, EDUCACION FÍSICA Y RECREACION. Ecuador - Guía Oficial de Trámites y Servicios. Retrieved December 1, 2022, from <https://www.gob.ec/sites/default/files/regulations/2018-10/Reglamento%20a%20la%20Ley%20del%20Deporte.pdf>
- Latorre, C. A., & Melo, J. A. (2016). DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN PROTOTIPO GESTOR DE CONTENIDOS WEB PARA LA INTEGRACIÓN SOCIAL EN EL ÁMBITO DEPORTIVO Y CULTURA. Retrieved December 1, 2022, from [https://repository.udistrital.edu.co/bitstream/handle/11349/4446/Latorre eF oreroCesarAndres2016.pdf?sequence=1&isAllowed=y](https://repository.udistrital.edu.co/bitstream/handle/11349/4446/Latorre%20e%20Melo%20Cesar%20Andres%202016.pdf?sequence=1&isAllowed=y)
- Nano. (2018, 7 1). Metodos y modelos de la reingeniería de software Este Capítulo explica de una forma muy breve los métodos y modelos que. Nanopdf.com. Retrieved December 22, 2022, from https://nanopdf.com/download/9-metodos-y-modelos-de-la-reingenieria-de-software-este-capitulo_pdf

ANEXOS

ANEXO 1

Cronograma de Gannt

ANEXO 2

Presupuesto

El desarrollo del presente proyecto está a cargo de los estudiantes universitarios de la carrera de Software de la Universidad Estatal de Bolívar. Los estudiantes tienen asignados sus pares académicos y directora, de los cuales al ser notificados y expuesto el tema del anteproyecto aportarán con ideas y observaciones para el cumplimiento de los objetivos planteados.

Recursos materiales

- Laptops
- Materiales de oficina
- Servicios básicos
- Transporte
- Alimentación

Tabla 13.

Materiales y sus costos

Recurso	Cantidad	Valor Unitario (\$)	Total
Laptops	2	578.5	1157
Cuaderno espiral 100 hojas a cuadros	2	1.80	3.60
Resma de papel	1	4.20	4.20
Esfero azul punta fina	2	0.50	1.00
Corrector	2	0.75	1.50
Carpeta plástica	2	0.50	1.00
CD	1	0.50	1.00

Estuche para CD	1	0.20	0.40
Caja de clips	1	0.30	0.30
Luz	5	20	100
Agua	5	16	80
Internet	5	20	100
Transporte por cada miembro del grupo de desarrollo	2	100	200
Alimentación	2	450	900
Total, Presupuesto Estudiante (TPE)		1 193.25	2550

Los valores ingresados de laptops en la tabla de presupuesto están contemplados con la depreciación de los equipos. Los demás están calculados según los recursos que el estudiante consume en un ciclo académico.

Presupuesto de desarrollo con COCOMO Y Puntos de Función

Puntos de función

Los puntos de función es una medida directa que se encarga de medir la funcionalidad del producto.

Se expresa mediante la siguiente fórmula: $PF = CT * (0.65 + 0.01 * TFA)$

Tabla 14.

Cálculo aplicando COCOMO Y Puntos de Función

Valor dominio de información	Conteo	Simple	Promedio	Complejo	Total
Entradas externa (EE)	9	3	4	6	$9 * 3 = 27$
Salidas externas (SE)	6	4	5	7	$6 * 4 = 24$
Consultas externas (CE)	6	3	4	6	$6 * 3 = 18$

Archivos lógicos internos (ALI)	3	7	10	15	3*10 = 30
Archivos de interfaz externos (AIE)	1	5	7	10	1*5 = 5
Conteo Total (CT)					104

Factores de ajuste

Un factor de ajuste consiste en evaluar 14 tipos de valores generales de sistema definidos por el IFPUG-FPA.

Su fórmula $FA = 0.65 + 0,01 * TFA$

Se encargan de especificar en una tabla de parámetros y para cada establece la medida en que contribuye al factor de ajuste total.

Tabla 15.

Total, de factores de ajuste

Factor	Ponderación (0-5)
Seguridad y recuperación	5
Comunicación de datos	5
Procesamiento distribuido	1
Objetivos de requerimientos	1
Configuración del equipamiento	0
Tasa de transacciones	0
Entrada de datos en línea	0
Interfaces de usuario	2
Actualización en línea	0
Procesamiento complejo	1
Reusabilidad de código	3
Facilidad de implementación	4
Facilidad de operación	4
Facilidad de cambios	3
Total, Factor de Ajuste (TFA)	29

$$FA = 0.65 + 0,01*(29)$$

$$FA = 0.94$$

$$PF = CT * FA$$

$$PF = 104 * 0.94$$

$$PF = 97.76 \text{ Ajustado}$$

Número de instrucciones de Código en Miles

$$KDSI = (PF * SLOC) / 1000$$

$$KDSI = (97.76 * 30) / 1000$$

$$KDSI = 2.93 \text{ miles de líneas}$$

Estimación mediante COCOMO

Para la estimación mediante COCOMO se ha empleado el nivel básico, modo orgánico.

Modelo Orgánico

Esfuerzo de desarrollo (Hombre-Mes)

$$MM = 2.4 * (KDSI) \wedge 1.05$$

$$MM = 2.4 * (2.93) \wedge 1.05$$

$$MM = 7.38 \text{ (H/m)}$$

Tiempo de desarrollo (Mes)

$$TDEV = 2.5 * (MM) \wedge 0.38$$

$$TDEV = 2.5 * (7.38) \wedge 0.38$$

$$TDEV = 5.32 \text{ -> 5 Meses}$$

Cantidad de Hombres

$$CH = MM / TDEV$$

$$CH = 7.38 / 5$$

$$CH = 1.5 \text{ -> 2 personas}$$

Estimación del tiempo con el número de desarrolladores

$$TDEVA = MM / CH$$

$$TDEVA = 7.38 / 2$$

$$TDEVA = 4 \text{ Meses}$$

Estimación de salarios de Desarrollador

$$Sueldo = TDEVA * CMO * CH$$

$$Sueldo = 4 * 450 * 2$$

$$Sueldo = 3 600 \text{ dólares}$$

Costo del Material (Cmat)

$$Cmat = \text{Hosting} + \text{Dominio} + \text{Documentos}$$

$$Cmat = 150 \text{ dólares}$$

Total, de Costos Directos (Cdir)

$$Cdir = Sueldo + Cmat$$

$$Cdir = 3 600 + 150$$

$$Cdir = 3 750 \text{ dólares}$$

Total, de Costos Indirectos (Cind)

$$Cind = Cdir * 5\%$$

$$Cind = 3480 * (0.05)$$

$$Cind = 174 \text{ dólares}$$

Costo Total del Proyecto (CTP)

$$CTP = Cdir + Cind$$

$$CTP = 3 750 + 174$$

$CTP = 3\,924$ dólares

Presupuesto total (PT)

$PT = TPE + CTP$

$PT = 2\,550 + 3\,924$

$PT = 6\,474$

El presupuesto es de 6 474 dólares americanos.

ANEXO 3

Carta de aceptación



**FEDERACIÓN DEPORTIVA
PROVINCIAL DE BOLÍVAR**
impulsando el deporte provincial

CASA DEL DEPORTE BOLIVARENSE
Dirección: Av. Guayaquil y Lucas Campaña
Teléfono: +593 (3) 2984059
E-mail: info@fedebolivar.org
janethfedebolivar@gmail.com
Website: http://fedebolivar.org

DESPACHO ADMINISTRACIÓN
Of. N° 019-FDB-A-2022

Guaranda, 16 de septiembre de 2022

Señores
CARLOS ALEXANDER CABA SATAMA
ALEJANDRO BAYARDO BENAVIDES PUENTE
ESTUDIANTES UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLÍVAR
Ciudad

De mi consideración:

Aprovecho la oportunidad para expresarles un cordial y atento saludo, a la vez el deseo de éxitos en sus funciones.

En respuesta a su comunicación sin número, de 16 de septiembre de 2022, me permito extender a ustedes la **AUTORIZACIÓN** correspondiente a fin que realicen el Proyecto de Integración Curricular en la Federación Deportiva Provincial de Bolívar, por intermedio de la Lic. Janeth Meza, Secretaria General/Talento Humano se servirán coordinar las actividades que deban efectuar en los diferentes departamentos o unidades de la institución.

Atentamente,
DEPORTE Y DISCIPLINA


Ing. Patricio Gutiérrez A.
Administrador General



c.c. Archivo

Janeth M.

ANEXO 4

Instrumentos de recopilación de datos

Fecha:

FICHA DE ENTREVISTA

Nro. Entrevista:

Departamento:

Encargado:

Equipo de trabajo (desarrollo):

Tema de la entrevista:

Desarrollo de la entrevista:

Observaciones:

Alexander Caba

Alejandro Benavides

Encargado

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción

Información del Proyecto

Empresa / Organización	
Proyecto	
Fecha de preparación	
Cliente	
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de Proyecto	
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma

1. Propósito
2. Alcance del producto / Software
3. Referencias
4. Funcionalidades del producto
5. Clases y características de usuario

Usuario	Características
Común	
Administrativo	
Técnico	

6. Entorno operativo
7. Requerimientos funcionales
8. Reglas del negocio
9. Requerimientos de interfaces externas
10. Requerimientos no funcionales

RQ#NF	Requerimiento	Descripción	Prioridad

11. Otros requerimientos

12. Glosario

ANEXO 5

Pruebas

Pruebas de rendimiento con Jmeter

Prueba de carga al sitio informativo con 100 usuarios

The screenshot displays the Apache JMeter 5.5 interface with the 'Informe Agregado' (Aggregated Report) window open. The report shows performance metrics for various test elements over 2000 samples. The 'Total' row indicates an average response time of 93ms and a throughput of 372.2/sec.

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Máx	% Error	Rendimie...	Kb/sec	Sent KB/sec
/canonica...	100	500	62	1067	1070	3067	49	3068	0.00%	24.7/sec	7.17	7.80
/success.t...	100	29	29	34	36	38	26	38	0.00%	25.1/sec	5.30	8.00
/success.t...	100	30	29	36	38	41	26	42	0.00%	25.2/sec	5.31	8.02
/-4	100	192	151	166	203	1159	140	1166	0.00%	24.5/sec	21.27	10.67
/gts1c3-5	100	106	104	115	118	129	96	137	0.00%	24.8/sec	5.59	10.92
/gts1c3-6	100	85	78	86	125	242	74	277	0.00%	25.1/sec	5.65	11.03
/gts1c3-7	100	82	78	86	92	233	74	240	0.00%	25.1/sec	5.65	11.04
/gts1c3-8	100	80	77	80	81	240	72	270	0.00%	25.1/sec	17.16	10.99
/gts1c3-9	100	76	76	80	81	83	72	86	0.00%	25.1/sec	17.17	11.00
/gts1c3-10	100	78	76	81	85	98	71	265	0.00%	25.1/sec	17.17	11.00
/gts1c3-11	100	76	76	79	80	89	72	99	0.00%	25.1/sec	17.17	11.00
/gts1c3-12	100	75	75	79	81	86	71	86	0.00%	25.1/sec	5.66	11.05
/gts1c3-13	100	75	75	79	81	86	72	92	0.00%	25.1/sec	5.66	11.05
/gts1c3-14	100	76	76	80	81	87	72	94	0.00%	25.1/sec	5.66	11.05
/gts1c3-15	100	75	76	79	80	82	72	83	0.00%	25.3/sec	17.32	11.10
/gts1c3-16	100	75	75	79	80	83	71	84	0.00%	25.2/sec	17.29	11.09
/gts1c3-17	100	76	76	80	81	84	72	92	0.00%	25.1/sec	17.22	11.04
/canonica...	100	26	26	29	30	34	24	35	0.00%	25.4/sec	7.40	8.05
/success.t...	100	26	26	29	32	35	24	42	0.00%	25.4/sec	5.37	8.10
/success.t...	100	26	26	30	31	33	23	34	0.00%	25.4/sec	5.37	8.10
Total	2000	93	75	104	149	1064	23	3068	0.00%	372.2/sec	157.10	149.92

The screenshot shows the 'Grupo de Hilos' (Thread Group) configuration window in Apache JMeter 5.5. The thread group is named 'Sitio Web FDB' and is configured with 100 threads, a ramp-up period of 1 second, and a loop count of 1. The 'Same user on each iteration' checkbox is checked.

Nombre: Sitio Web FDB

Acción a tomar después de un error de Muestreador:
 Continuar Comenzar siguiente iteración Parar Hilo Parar Test Parar test ahora

Propiedades de Hilo

Número de Hilos: 100

Periodo de Subida (en segundos): 1

Contador del bucle: Sin fin 1

Same user on each iteration

Retrasar la creación de Hilos hasta que se necesiten

Planificador

Duración (segundos):

Retardo de arranque (segundos):

Prueba de carga sitio informativo con 300 usuarios

Ver Árbol de Resultados.jmx (C:\Users\Alexander\Downloads\apache-jmeter-5.5\bin\Ver Árbol de Resultados.jmx) - Apache JMeter (5.5)

Informe Agregado

Nombre: Informe Agregado

Comentarios:

Escribir todos los datos a Archivo

Nombre de archivo: Navegar... Log/Mostrar sólo: Escribir en Log Sólo Errores Éxitos Configurar

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Máx	% Error	Rendimie...	Kb/sec	Sent KB/sec
/canonica...	400	5932	3064	21018	21038	21051	49	21064	12.00%	53.4/min	0.50	0.25
/success.t...	400	51	30	53	55	1051	26	1073	0.00%	53.3/min	0.19	0.28
/success.t...	400	31	30	37	40	49	26	57	0.00%	53.3/min	0.19	0.28
/-4	400	181	149	167	283	1150	139	1168	0.00%	53.3/min	0.77	0.39
/gts1c3-5	400	138	104	114	119	1108	96	3125	0.00%	53.3/min	0.20	0.39
/gts1c3-6	400	82	79	86	91	134	74	277	0.00%	53.3/min	0.20	0.39
/gts1c3-7	400	80	78	86	92	129	73	240	0.00%	53.3/min	0.20	0.39
/gts1c3-8	400	77	76	81	83	106	72	270	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/gts1c3-9	400	76	75	80	82	89	72	289	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/gts1c3-10	400	77	76	80	82	98	71	265	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/gts1c3-11	400	75	76	79	80	86	72	99	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/gts1c3-12	400	75	75	79	81	86	71	179	0.00%	53.3/min	0.20	0.39
/gts1c3-13	400	75	75	79	81	86	71	92	0.00%	53.3/min	0.20	0.39
/gts1c3-14	400	75	75	79	81	87	71	115	0.00%	53.3/min	0.20	0.39
/gts1c3-15	400	76	76	79	81	86	72	88	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/gts1c3-16	400	76	75	80	82	88	71	94	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/gts1c3-17	400	75	75	80	82	89	71	92	0.00%	53.3/min	0.61	0.39
/canonica...	400	26	26	29	30	34	23	50	0.00%	53.3/min	0.26	0.28
/success.t...	400	26	25	28	31	36	23	67	0.00%	53.3/min	0.19	0.28
/success.t...	400	26	25	30	32	37	23	38	0.00%	53.3/min	0.19	0.28
Total	8000	366	75	109	156	15077	23	21064	0.60%	17.7/sec	7.72	7.10

¡Incluir el nombre del grupo en la etiqueta? Guardar la tabla de datos Guardar la cabecera de la tabla

Ver Árbol de Resultados.jmx (C:\Users\Alexander\Downloads\apache-jmeter-5.5\bin\Ver Árbol de Resultados.jmx) - Apache JMeter (5.5)

Grupo de Hilos

Nombre: Sitio Web FDB

Comentarios:

Acción a tomar después de un error de Muestreador

Continuar Comenzar siguiente iteración Parar Hilo Parar Test Parar test ahora

Propiedades de Hilo

Número de Hilos:

Periodo de Subida (en segundos):

Contador del bucle: Sin fin

Same user on each iteration

Retrasar la creación de Hilos hasta que se necesiten

Planificador

Duración (segundos):

Retardo de arranque (segundos):

Prueba de carga al sitio informativo con 500 usuarios

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Máx	% Error	Rendimie...	Kb/sec	Sent KB/sec
/canonica...	900	9577	7073	21040	21046	21057	49	21067	30.33%	59.6/min	0.98	0.22
/success.t...	900	1404	33	7061	15056	15092	26	21056	0.67%	58.2/min	0.22	0.31
/success.t...	900	32	30	40	47	69	25	94	0.00%	58.2/min	0.20	0.31
/-4	900	171	141	159	203	1142	117	7141	0.00%	58.2/min	0.84	0.42
/gts1c3-5	900	126	104	113	119	1108	96	3125	0.00%	58.2/min	0.22	0.43
/gts1c3-6	900	82	79	88	96	134	73	277	0.00%	58.2/min	0.22	0.43
/gts1c3-7	900	81	78	88	93	131	73	252	0.00%	58.2/min	0.22	0.43
/gts1c3-8	900	78	76	81	84	161	71	270	0.00%	58.2/min	0.66	0.43
/gts1c3-9	900	77	75	80	83	111	71	289	0.00%	58.2/min	0.66	0.43
/gts1c3-10	900	77	75	80	82	179	71	267	0.00%	58.2/min	0.66	0.43
/gts1c3-11	900	76	75	79	81	93	71	264	0.00%	58.2/min	0.66	0.43
/gts1c3-12	900	76	75	79	82	88	71	244	0.00%	58.2/min	0.22	0.43
/gts1c3-13	900	75	75	79	81	86	71	241	0.00%	58.2/min	0.22	0.43
/gts1c3-14	900	75	75	79	81	87	71	115	0.00%	58.2/min	0.22	0.43
/gts1c3-15	900	75	75	80	82	89	71	107	0.00%	58.2/min	0.67	0.43
/gts1c3-16	900	75	75	79	82	88	71	109	0.00%	58.2/min	0.67	0.43
/gts1c3-17	900	75	75	80	81	87	71	92	0.00%	58.2/min	0.67	0.43
/canonica...	900	26	26	29	30	37	23	139	0.00%	58.2/min	0.28	0.31
/success.t...	900	26	25	29	31	48	23	67	0.00%	58.2/min	0.20	0.31
/success.t...	900	26	25	29	32	46	23	57	0.00%	58.2/min	0.20	0.31
Total	18000	616	75	124	1055	21032	23	21067	1.55%	19.4/sec	8.87	7.71

Ver Árbol de Resultados.jmx (C:\Users\Alexander\Downloads\apache-jmeter-5.5\bin\Ver Árbol de Resultados.jmx) - Apache JMeter (5.5)

Archivo Editar Search Lanzar Opciones Tools Ayuda

Plan de Pruebas

- Sitio Web FDB
 - /canonical.html-1
 - /success.txt-3
 - /success.txt-2
 - /-4
 - /gts1c3-5
 - /gts1c3-6
 - /gts1c3-7
 - /gts1c3-8
 - /gts1c3-9
 - /gts1c3-10
 - /gts1c3-11
 - /gts1c3-12
 - /gts1c3-13
 - /gts1c3-14
 - /gts1c3-15
 - /gts1c3-16
 - /gts1c3-17
 - /canonical.html-18
 - /success.txt-19
 - /success.txt-20
- Ver Árbol de Resultados
- Informe Agregado
- Servidor Proxy HTTP

Grupo de Hilos

Nombre: Sitio Web FDB

Comentarios

Acción a tomar después de un error de Muestreador

Continuar Comenzar siguiente iteración Parar Hilo Parar Test Parar test ahora

Propiedades de Hilo

Número de Hilos: 500

Periodo de Subida (en segundos): 1

Contador del bucle: Sin fin 1

Same user on each iteration

Retrasar la creación de Hilos hasta que se necesiten

Planificador

Duración (segundos)

Retardo de arranque (segundos)

Prueba de carga al sitio informativo con 1000 usuarios

Ver Árbol de Resultados.jmx (C:\Users\Alexander\Downloads\apache-jmeter-5.5\bin\Ver Árbol de Resultados.jmx) - Apache JMeter (5.5)

Archivo Editar Search Lanzar Opciones Tools Ayuda

00:01:27 0 0/1000

Plan de Pruebas

- Sitio Web FDB
 - /canonical.html-1
 - /success.txt-3
 - /success.txt-2
 - /-4
 - /gts1c3-5
 - /gts1c3-6
 - /gts1c3-7
 - /gts1c3-8
 - /gts1c3-9
 - /gts1c3-10
 - /gts1c3-11
 - /gts1c3-12
 - /gts1c3-13
 - /gts1c3-14
 - /gts1c3-15
 - /gts1c3-16
 - /gts1c3-17
 - /canonical.html-18
 - /success.txt-19
 - /success.txt-20
 - Ver Árbol de Resultados
 - Informe Agregado
 - Servidor Proxy HTTP

Informe Agregado

Nombre: Informe Agregado

Comentarios

Escribir todos los datos a Archivo

Nombre de archivo Navegar... Log/Mostrar sólo: Escribir en Log Sólo Errores Éxitos Configurar

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Máx	% Error	Rendimie...	Kb/sec	Sent KB/sec
/canonica...	1900	13305	21019	21049	21056	21067	49	21081	52.00%	1.7/sec	2.48	0.25
/success.t...	1900	6447	57	21036	21043	21060	25	21068	24.16%	1.6/sec	1.29	0.40
/success.t...	1900	3143	32	21012	21033	21056	24	21058	11.68%	1.6/sec	0.79	0.45
/-4	1900	943	143	1141	7169	21174	117	21208	0.00%	1.6/sec	1.38	0.69
/gts1c3-5	1900	117	104	117	125	259	95	3125	0.00%	1.6/sec	0.36	0.70
/gts1c3-6	1900	83	79	94	104	134	73	298	0.00%	1.6/sec	0.36	0.70
/gts1c3-7	1900	81	78	89	96	125	71	255	0.00%	1.6/sec	0.36	0.70
/gts1c3-8	1900	78	75	81	87	161	70	277	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/gts1c3-9	1900	76	75	80	83	111	70	289	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/gts1c3-10	1900	76	75	80	83	110	71	279	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/gts1c3-11	1900	76	75	79	81	94	71	264	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/gts1c3-12	1900	75	74	79	81	88	70	248	0.00%	1.6/sec	0.36	0.70
/gts1c3-13	1900	75	74	79	81	86	71	241	0.00%	1.6/sec	0.36	0.70
/gts1c3-14	1900	75	75	79	80	87	70	190	0.00%	1.6/sec	0.36	0.70
/gts1c3-15	1900	75	75	79	81	89	71	111	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/gts1c3-16	1900	75	75	80	83	101	70	163	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/gts1c3-17	1900	75	75	80	82	91	70	227	0.00%	1.6/sec	1.09	0.70
/canonica...	1900	32	27	51	56	80	23	1062	0.00%	1.6/sec	0.46	0.50
/success.t...	1900	27	26	32	36	59	23	180	0.00%	1.6/sec	0.33	0.50
/success.t...	1900	27	26	31	36	58	23	176	0.00%	1.6/sec	0.33	0.50
Total	38000	1248	75	146	15084	21046	23	21208	4.39%	31.7/sec	16.60	12.32

¡Incluir el nombre del grupo en la etiqueta? Guardar la cabecera de la tabla

Ver Árbol de Resultados.jmx (C:\Users\Alexander\Downloads\apache-jmeter-5.5\bin\Ver Árbol de Resultados.jmx) - Apache JMeter (5.5)

Archivo Editar Search Lanzar Opciones Tools Ayuda

Plan de Pruebas

- Sitio Web FDB
 - /canonical.html-1
 - /success.txt-3
 - /success.txt-2
 - /-4
 - /gts1c3-5
 - /gts1c3-6
 - /gts1c3-7
 - /gts1c3-8
 - /gts1c3-9
 - /gts1c3-10
 - /gts1c3-11
 - /gts1c3-12
 - /gts1c3-13
 - /gts1c3-14
 - /gts1c3-15
 - /gts1c3-16
 - /gts1c3-17
 - /canonical.html-18
 - /success.txt-19
 - /success.txt-20
 - Ver Árbol de Resultados
 - Informe Agregado
 - Servidor Proxy HTTP

Grupo de Hilos

Nombre: Sitio Web FDB

Comentarios

Acción a tomar después de un error de Muestreador

Continuar Comenzar siguiente iteración Parar Hilo Parar Test Parar test ahora

Propiedades de Hilos

Número de Hilos: 1000

Periodo de Subida (en segundos): 1

Contador del bucle: Sin fin 1

Same user on each iteration

Retrasar la creación de Hilos hasta que se necesiten

Planificador

Duración (segundos)

Retardo de arranque (segundos)

Prueba de carga al SIGAD con 4 usuarios

Informe Agregado

Nombre: Informe Agregado

Comentarios:

Nombre de archivo: Navegar... Log/Mostrar sólo: Escribir en Log Sólo Errores Éxitos Configurar

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	90% Line	95% Line	99% Line	Min	Máx	% Error	Rendimie...	Kb/sec	Sent KB/sec
/-21	9	146	148	154	155	155	136	155	0.00%	10.7/min	0.13	0.08
/canonica...	9	54	54	58	61	61	51	61	0.00%	10.7/min	0.05	0.06
/success.t...	9	30	28	36	38	38	27	38	0.00%	10.7/min	0.04	0.06
/success.t...	9	29	29	30	32	32	27	32	0.00%	10.7/min	0.04	0.06
/-25	9	153	143	148	231	231	142	231	0.00%	10.7/min	0.15	0.08
/-26	9	75	75	77	82	82	73	82	0.00%	10.7/min	0.16	0.08
/gts1c3-27	9	102	101	102	111	111	99	111	0.00%	10.7/min	0.12	0.08
/canonica...	9	27	27	28	30	30	25	30	0.00%	10.7/min	0.05	0.06
/success.t...	9	27	27	30	33	33	26	33	0.00%	10.7/min	0.04	0.06
/success.t...	9	26	27	27	28	28	26	28	0.00%	10.7/min	0.04	0.06
Total	90	67	38	146	148	155	25	231	0.00%	1.8/sec	0.81	0.64

ANEXO 6

Manual de usuario

Introducción.....	113
Departamentos	113
2.1 Departamento de secretaria y Talento humano	114
2.1.1 Trabajadores-Registrar Trabajador	114
2.1.2 Trabajadores-Actualizar o inhabilitar Trabajador	115
2.1.3 Permisos y vacaciones – Registrar permisos o vacaciones	116
2.1.4 Generar informes	118
2.2 Departamento técnico metodológico	121
2.2.1 Disciplinas deportivas-Registrar nueva disciplina deportiva	122
2.1.2 Disciplinas deportivas-Asignar entrenadores y monitores	122
2.2.3 Disciplinas deportivas- Generar informes	123
2.2.4 Categorías deportivas- Registrar nueva categoría deportiva	124
2.2.5 Disciplinas deportivas- Generar informes	124
2.2.6 Deportistas- Registrar nuevo deportista	125
2.2.7 Deportistas – Logros deportivos	126
2.2.8 Deportistas – Actualizar deportistas	127
2.2.9 Deportistas – Documentos de identificación	128
2.2.10 Deportistas – Fichas deportivas	129
2.2.11 Deportistas - Generar informes.....	130
2.3 Departamento Médico	131
2.3.1 Deportistas – Fichas deportivas	132
2.4 Departamento vehicular y relaciones públicas	132
2.4.1 Administrar contenido web - Noticias.....	133
2.4.2 Administrar contenido web - Títulos.....	133
Cambiar contraseña	134
Recuperar contraseña.....	135
Manual de usuario	136



MANUAL DE USUARIO SIGAD

Aplicación web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Código	MU-SIGAD-01
Desarrolladores	Alejandro Benavides, Alexander Caba
Versión	1.0
Fecha	30-04-2023
Uso	Privado

Introducción

El presente manual de usuario tiene el fin de facilitar la navegación de los cuatro usuarios administrativos y conocer las funcionalidades según el departamento al que este pertenece durante el desarrollo del manual este usuario será llamado administrativo teniendo en cuenta al departamento al cual pertenece.

Para conocer y disfrutar de la experiencia que le puede ofrecer el SIGAD el usuario administrativo deberá seguir los pasos del manual.

Por medio de gráficos se muestra la manera de utilizar las diferentes funciones y elementos que aparecen en cada pantalla que muestra el sistema.

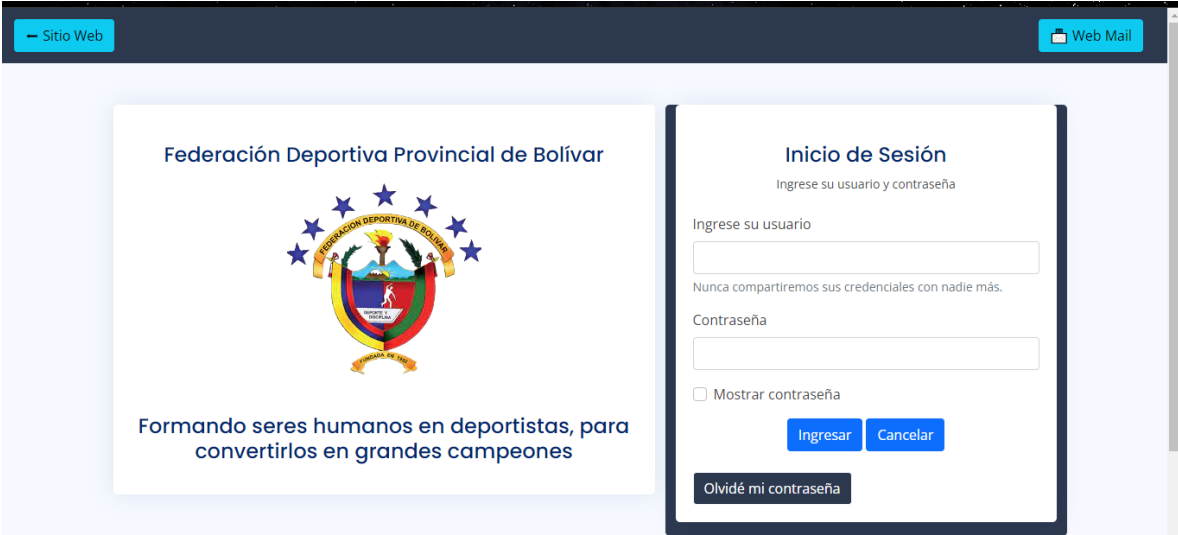
Los cuatro usuarios entrarán al SIGAD por medio del sitio informativo, para luego ingresar sus credenciales y posteriormente disfrutar de la experiencia que ofrece el sistema a cada departamento.

Departamentos

Cuatro departamentos forman parte del SIGAD y cada usuario de cada uno de ellos tiene sus credenciales.

Estas credenciales fueron entregadas el día de la capacitación, la contraseña debe cambiarse en el momento que ingrese por primera vez al sistema. Una vez que el usuario haya ingresado disfrutará de las funcionalidades únicas que ofrece el sistema para las actividades administrativas que realiza.

Figura 1-Iniciar sesión



The screenshot shows a web browser window with a dark blue header. On the left, there is a button labeled "Sitio Web" with a left-pointing arrow. On the right, there is a button labeled "Web Mail" with a mail icon. The main content area is light blue and contains two white boxes. The left box is for the "Federación Deportiva Provincial de Bolívar" and features the organization's logo, which includes a shield with a torch and a banner, surrounded by stars. Below the logo, the text reads "Formando seres humanos en deportistas, para convertirlos en grandes campeones". The right box is titled "Inicio de Sesión" and contains the text "Ingrese su usuario y contraseña". It has two input fields: "Ingrese su usuario" and "Contraseña". Below the "Contraseña" field is a checkbox labeled "Mostrar contraseña". At the bottom of the login form are three buttons: "Ingresar" (blue), "Cancelar" (blue), and "Olvidé mi contraseña" (black).

2.1 Departamento de secretaria y Talento humano

El sistema al reconocer las credenciales que son correctas direcciona a la pantalla de inicio del departamento.

Se muestra una tabla de información sobre los trabajadores de la institución.

En la parte izquierda se encuentra el menú con las diferentes funcionalidades de este departamento.

Mientras que en la parte superior derecha se muestra información del departamento, y opciones como el manual de usuario, cambiar contraseña y cerrar sesión.

Y también cuenta con una opción en la pantalla de un manual de usuario que tiene instrucciones solamente de la interfaz en la que se encuentre.

Figura 2-Inicio del departamento de Secretaria y Talento Humano

Nombres Apellidos	Cédula	Correo institucional	Departamento
Alex Cesar Soz Aza	0202205599		Técnico Metodológico
Kury Waysy Afel Afel	1414178412	afel@yahoo.es	Técnico Metodológico
Bizap Rap Chela Chazi	0202201422	Chazi@gmail.com	Técnico Metodológico
Bayron Angel Caicedo Pérez	1784587414	Bay@gmail.com	Técnico Metodológico
Miguelo Omar You You	0202205541	mix@yahoo.es	Técnico Metodológico
Alisson	1541355	aknansa@gmail.com	Técnico Metodológico
Alisson	1541355	aknansa@gmail.com	Técnico Metodológico

2.1.1 Trabajadores-Registrar Trabajador

En el menú se encuentra la opción TRABAJADORES al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso seleccionará REGISTRAR TRABAJADOR. Esta funcionalidad permite registrar un trabajador ya sea de planta o por contrato.

Para cada caso hay un formulario diferente que se desplaza con dar click sobre la funcionalidad.

Figura 3-Registrar Trabajador



Según el trabajador que desee registrar se le presentará un menú fácil de utilizar, se puede ayudar con las instrucciones en la pantalla para mayor facilidad.

Importante: Si un trabajador es entrenador o monitor es OBLIGATORIO colocar en su función la palabra “Entrenador” o “Monitor” según sea el caso, esto se realiza independientemente si es de planta o contrato.

Figura 4-Formulario de registro de un trabajador de planta



2.1.2 Trabajadores-Actualizar o inhabilitar Trabajador

En el menú se encuentra la opción TRABAJADORES al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso seleccionará ACTUALIZAR O INHABILITAR TRABAJADOR. Esta funcionalidad permite por el momento solo deshabilitar un trabajador, esto en el caso que deje de pertenecer a la institución por diversas situaciones.

Para inhabilitar debe seleccionar al trabajador y seleccionar INACTIVO, luego de recargar la página que se recomienda para hacerlo seleccionar en el menú la opción inicio y luego volver a entrar a la opción que se encontraba, ya se podrá visualizar en una tabla los trabajadores deshabilitados.

Si desea habilitar de nuevo a un trabajador es recomendable consultar al desarrollador.

Figura 5-Inhabilitar trabajador

The screenshot displays the SIGAD-FDB web application interface. The header includes the logo 'SIGAD-FDB', the text 'DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO', and a user profile icon labeled 'Departamento'. The left sidebar contains a navigation menu with options: 'Inicio', 'Trabajadores' (with a dropdown arrow), 'Permisos y vacaciones' (with a dropdown arrow), and 'Generar informes'. Under 'Trabajadores', there are sub-options: 'Registrar trabajador', 'Actualizar o inhabilitar trabajador' (highlighted with a blue dot), and 'Permisos y vacaciones'. The main content area is titled 'Formulario para deshabilitar trabajadores de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar'. It features a dropdown menu for 'Trabajador a deshabilitar' with 'Ann Mercedes Prad Llanos' selected, and another dropdown for 'Estado del trabajador' with 'Inactivo' selected. Below these is an 'Actualizar' button. Underneath the form is a section titled 'Trabajadores deshabilitados' with a table of information. The table has the following data:

Nombres Apellidos	Cédula	Trabajó desde	Trabajó hasta	Departamento en el que laboró
Carlos Alexander Caba Satama	0202205597	12 January 2020	29 April 2023	Secretaria General y Talento Humano

2.1.3 Permisos y vacaciones – Registrar permisos o vacaciones

En el menú se encuentra la opción PERMISOS Y VACACIONES al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso seleccionará REGISTRAR PERMISOS O VACACIONES.

Esta funcionalidad permite registrar permisos o vacaciones de los trabajadores según los días de vacaciones con los que cuenta.

En una tabla se muestra al trabajador, sus días de vacaciones y los días restantes y las horas acumuladas. Ya que generalmente los trabajadores optan por pedir permisos hasta acabar con sus días de vacaciones; cuando los días estén por agotarse aparecerán en rojo.

Figura 6-Tabla de información de días y horas de permiso

Manual de Usuario ?

Tabla de información sobre los días de vacaciones de los trabajadores de la Administración Departamental Provincial de Bolívar

Nombres Apellidos	Trabaja desde	Años trabajando	Vacaciones	Días disponibles	Horas	Periodo
Carlos Alexander Caba Satama	12 January 2020	3 años	15 días	0 días ▶	0 h	2023
Alejandro Bayardo Benavides Puente	12 February 2008	15 años	25 días	1 días ▶	2 h	2023
Alex Cesar Soz Aza	1 January 2023	0 años	15 días	3 días ▶	0 h	2023
Micaela Jasmin Guamán Manobanda	4 October 2022	0 años	15 días	15 días	0 h	2023
Ann Mercedes Prad Llanos	1 August 2016	6 años	16 días	4 días ▶	0 h	2023
Stefania Jenn Montalvo Apell	12 January 2016	7 años	17 días	17 días	0 h	2023
Fernanda Arel Maji Maji	4 March 2008	14 años	24 días	24 días	0 h	2023
Mariela Abel Yanez Yanez	3 February 2020	3 años	15 días	15 días	0 h	2023

En el caso que se alguien solicite todas sus vacaciones el usuario seleccionará el tipo de permiso con cargo a vacaciones.

Puede pedir permisos de días u horas. Solo si los días son igual o superior a 5 se suma dos días más, caso contrario no; esto según normativas de la propia institución.

Para las horas el sistema muestra en la tabla cuantas va acumulando hasta que cumpla las 8 horas para volver el contador a cero ya que estas horas corresponden a un día.

Importante: Es obligación del usuario a cargo de este departamento registrar un día de permiso cuando el trabajador ya tenga 8 horas acumuladas.

Figura 7-Registro de días de permisos

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO Departamento

Registrar permisos y vacaciones (DÍAS)

Formulario de Registro

Trabajador: Alejandro Bayardo Benavides Puente

Desde: 10/05/2023

Hasta: 11/05/2023

Tipo de permiso: Permiso

Descripción: Permiso por 2 días

Registrar Cancelar

Registrar permisos (HORAS)

Developed by: A&A Programmers.

Figura 8-Registro de horas de permiso

The screenshot shows the 'Registrar permisos (HORAS)' form in the SIGAD-FDB system. The form is titled 'Formulario de Registro' and contains the following fields and controls:

- Trabajador:** A dropdown menu with the selected value 'Alejandro Bayardo Benavides Punte'.
- Descripción:** A text input field containing 'Dos horas de permiso'.
- Dia:** A date picker field showing '10/05/2023'.
- Horas:** A numeric input field containing '2'.
- Buttons:** 'Registrar' and 'Cancelar' buttons at the bottom.

The top navigation bar includes the SIGAD-FDB logo, the department name 'DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO', and a user profile icon. The left sidebar shows the navigation menu with 'Permisos y vacaciones' selected. The top right corner displays the current date and time: '4 April 2017 6 años 16 días 16 días 1 h 2023'.

2.1.4 Generar informes

En el menú se encuentra la opción GENERAR INFORMES. Al seleccionar esta opción se mostrará una interfaz para obtener informes sobre los trabajadores y los permisos o vacaciones de cada trabajador.

Figura 9-Generar informes

The screenshot shows the 'Generar Informes' page in the SIGAD-FDB system. The page is titled 'Generar Informes' and includes the following elements:

- Navigation:** The left sidebar shows 'Generar informes' selected.
- Manual de Usuario:** A link with a question mark icon.
- Formularios y filtros para generar informes:** A section containing two dropdown menus:
 - 'Generar informes de trabajadores' (selected)
 - 'Generar informes de permisos'
- Footer:** 'Developed by: A&A Programmers. Designed by BootstrapMade'.

The top navigation bar and user profile icon are consistent with the previous screenshot.

Puede seleccionar filtros, si no selecciona ninguno el informe se mostrará con los datos más importantes.

Figura 10-Filtros para informes de trabajadores

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO

Departamento

Generar Informes
Secretaría y Talento Humano / Generar Informes

Manual de Usuario ?

Formularios y filtros para generar informes

Generar informes de trabajadores

Seleccione los filtros

- Cédula de identidad
- Correo institucional
- Celular
- Contrato
- Función
- Inicio de labores
- Fin de labores
- Años de servicio
- Estado
- Departamento

Generar

Figura 11-Informe de trabajadores

Federación Deportiva Provincial de Bolívar
Lista de trabajadores

Cédula	Nombres Apellidos	Departamento	Correo institucional
0202205597	Carlos Alexander Caba Satama	Secretaría General y Talento Humano	
0202205599	Alex Cesar Soz Aza	Técnico Metodológico	
1414178412	Kury Waysy Afel Afel	Técnico Metodológico	afel@yahoo.es
0202201422	Bizap Rap Chela Chazi	Técnico Metodológico	Chazi@gmail.com
1784587414	Bayron Angel Caicedo Pérez	Técnico Metodológico	Bay@gmail.com
0202205541	Miguelo Omar You You	Técnico Metodológico	mix@yahoo.es
1541355	Alisson	Técnico Metodológico	aknansa@gmail.com
1541355	Alisson	Técnico Metodológico	aknansa@gmail.com
0250053733	Micaela Jasmin Guamán Manobanda	Médico	
0202205593	Ann Mercedes Prad Llanos	Médico	
0202205594	Stefania Jenn Montalvo Apell	Médico	
0202205147	Mariela Abel Yanez Yanez	Médico	as@gmail.com
4545256320	Infantino Anuel Yas Yas	Médico	yas@gmail.com
1203692669	Mohamed Ala Paez Paez	Médico	paezpaez@gmail.com

Figura 12-Informe de días permisos

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO

Departamento

Generar Informes
Secretaría y Talento Humano / Generar Informes

Manual de Usuario ?

Formularios y filtros para generar informes

Generar informes de trabajadores

Generar informes de permisos


Seleccione los filtros

Trabajador: Carlos Alexander Caba Satama

Tipo permiso: Permisos

Generar

Figura 13-Informe de días de permiso generado



Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Lista de permisos de Carlos Alexander Caba Satama

Días de permiso	Inicia	Termina	Tipo
3 días	24 February 2023	28 February 2023	Permiso
3 días	24 February 2023	28 February 2023	Permiso
5 días	27 February 2023	4 March 2023	Permiso
1 día	13 March 2023	13 March 2023	Permiso
5 días	13 March 2023	17 March 2023	Permiso
1 día	13 March 2023	13 March 2023	Permiso
1 día	14 March 2023	14 March 2023	Permiso
1 día	21 March 2023	21 March 2023	Permiso
1 día	29 March 2023	29 March 2023	Permiso

Figura 14-Informe de horas de permiso



The screenshot shows the 'Generar Informes' (Generate Reports) page in the SIGAD-FDB system. The page is part of the 'DEPARTAMENTO DE SECRETARIA Y TALENTO HUMANO' (Department of Secretariat and Human Resources). The left sidebar contains navigation options: Inicio, Trabajadores, Permisos y vacaciones, and Generar informes. The main content area is titled 'Generar Informes' and includes a 'Manual de Usuario' link. Below this, there are sections for 'Formularios y filtros para generar informes' (Forms and filters for generating reports). The 'Generar informes de permisos' (Generate reports of permissions) section is expanded, showing a filter selection area. The 'Trabajador' (Worker) filter is set to 'Alejandro Bayardo Benavides Punte'. The 'Tipo permiso' (Permission type) dropdown menu is open, showing options: Horas (selected), Permiso, Vacaciones, and Horas. A 'Generar' (Generate) button is visible at the bottom of the filter section.

Figura 15-Informe de horas de permiso generado



Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Lista de permisos de Alejandro Bayardo Benavides Puento

Día	Horas	Tipo
14 March 2023	5horas	Permiso
28 March 2023	4horas	Permiso
20 March 2023	3horas	Permiso
21 March 2023	6horas	Permiso

Figura 16-Informe sin filtros



Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Lista de permisos de Alejandro Bayardo Benavides Puento

Días de permiso	Inicia	Termina	Tipo
1 días	27 February 2023	27 February 2023	Permiso
1 días	28 February 2023	28 February 2023	Permiso
1 días	3 March 2023	3 March 2023	Permiso
1 días	14 March 2023	14 March 2023	Permiso
8 días	22 March 2023	29 March 2023	Vacaciones
días	28 March 2023	28 March 2023	Permiso
1 días	21 March 2023	21 March 2023	Permiso
días	20 March 2023	20 March 2023	Permiso
días	21 March 2023	21 March 2023	Permiso
1 días	20 March 2023	20 March 2023	Permiso
8 días	22 May 2023	29 May 2023	Permiso
2 días	1 Mav 2023	2 Mav 2023	Permiso

2.2 Departamento técnico metodológico

El sistema al reconocer las credenciales que son correctas direcciona a la pantalla de inicio del departamento.

Se muestra una tabla de información sobre las disciplinas de la institución.

En la parte izquierda se encuentra el menú con las diferentes funcionalidades de este departamento.

Mientras que en la parte superior derecha se muestra información del departamento, y opciones como el manual de usuario, cambiar contraseña y cerrar sesión.

Y también cuenta con una opción en la pantalla de un manual de usuario que tiene instrucciones solamente de la interfaz en la que se encuentre.

2.2.1 Disciplinas deportivas-Registrar nueva disciplina deportiva

En el menú se encuentra la opción DISCIPLINAS DEPORTIVAS al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso seleccionará REGISTRAR NUEVA DISCIPLINA DEPORTIVA. Esta funcionalidad permite registrar una nueva disciplina deportiva que ofrece la FDB.

Figura 17.- Registrar disciplina deportiva

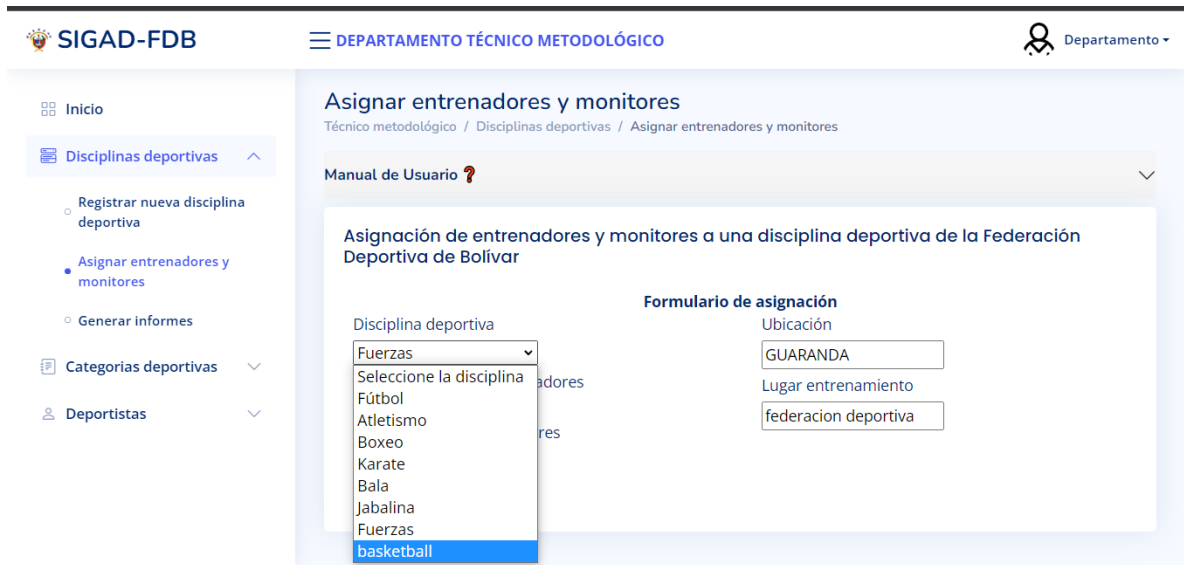


The screenshot displays the 'Registrar disciplina deportiva' page within the SIGAD-FDB system. The page header includes the logo 'SIGAD-FDB', the department name 'DEPARTAMENTO TÉCNICO METODOLÓGICO', and a user profile icon labeled 'Departamento'. A left sidebar menu contains options like 'Inicio', 'Disciplinas deportivas', 'Registrar nueva disciplina deportiva', 'Asignar entrenadores y monitores', 'Generar informes', 'Categorías deportivas', and 'Deportistas'. The main content area features a breadcrumb trail: 'Técnico metodológico / Disciplinas deportivas / Registrar nueva disciplina deportiva'. Below this is a 'Manual de Usuario' link. The central form is titled 'Registro de disciplinas deportivas de la Federación Deportiva de Bólvivar' and includes a 'Formulario de registro' with two input fields: 'Nombre de la disciplina' (containing 'basketball') and 'Descripción corta' (containing 'a 3,05 metros de altura.'). 'Registrar' and 'Cancelar' buttons are positioned at the bottom of the form. The footer of the page states 'Developed by: A&A Programmers. Designed by BootstrapMade'.

2.1.2 Disciplinas deportivas-Asignar entrenadores y monitores

En el menú se encuentra la opción DISCIPLINAS DEPORTIVAS al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso ASIGNAR ENTRENADORES Y MONITORES Esta funcionalidad permite asignar a entrenadores y monitores a una disciplina existente en la federación. Dentro de esta página el usuario debe elegir la disciplina deportiva junto a los entrenadores o monitores, por consiguiente, llenara el formulario de asignación determinando la ubicación y el lugar de entrenamiento

Figura 18-Asignar entrenadores y monitores



2.2.3 Disciplinas deportivas- Generar informes

En el menú se encuentra la opción DISCIPLINAS DEPORTIVAS al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso GENERAR INFORMES Esta funcionalidad permite generar informes sobre la lista de disciplinas deportivas existentes que se hayan registrado en los procedimientos anteriores.

El informe se genera en formato pdf y se podrá imprimir o guardar según la necesidad del usuario.

Figura 19- Generar informes



Figura 20 - informes Generados

Federación Deportiva Provincial de Bolívar
Lista de disciplinas deportivas

Disciplina deportiva	Estado	Descripcion
Fútbol	Disponible	descripcion_disciplina
Atletismo	Disponible	descripcion_disciplina
Boxeo	Disponible	descripcion_disciplina
Karate	Disponible	Sacar la madre!!
Bala	Disponible	Lanzamiento de bala
Jabalina	Disponible	45 kg
Fuerzas	Disponible	Dos oponentes y fuerza
basketball	Disponible	es un deporte en el cual compiten dos equipos de cinco jugadores cada uno. El objetivo es introducir

2.2.4 Categorías deportivas- Registrar nueva categoría deportiva

En el menú se encuentra la opción CATEGORIAS DEPORTIVAS al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso REGISTRAR NUEVA CATEGORÍA DEPORTIVA Esta funcionalidad permite ingresar las categorías disponibles dentro de la disciplina junto a su descripción corta.

Figura 21-Registrar nueva categoría deportiva

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO TÉCNICO METODOLÓGICO

Manual de Usuario ?

Registro de categorías deportivas

Formulario de registro

Nombre de la categoría: Descripción corta:

Disciplina deportiva a la que pertenece la nueva categoría:

(dropdown menu open showing: Selección de la disciplina, Fútbol, Atletismo, Boxeo, Karate, Bala, Jabalina, Fuerzas, basketball)

Developed by: A&A Programmers.
Designed by BootstrapMade

2.2.5 Disciplinas deportivas- Generar informes

En el menú se encuentra la opción CATEGORIAS DEPORTIVAS al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso GENERAR INFORMES Esta funcionalidad permite generar informes sobre la categoría deportiva de la cual se desea generar el informe.

Para ello es necesario seleccionar la disciplina que requiere.

El informe se genera en formato pdf.

Figura 22-Disciplinas deportivas- Generar informes



Figura 23-Disciplinas deportivas- informes Generados



2.2.6 Deportistas- Registrar nuevo deportista

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTA al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso REGISTRAR NUEVO DEPORTISTA Esta funcionalidad registrar un nuevo deportista en la plataforma, para lograr este objetivo es necesario el ingreso de varios datos obligatorios, como sus datos personales, su estructura familiar, su información educativa y finalmente su información socioeconómica, una vez generada la información

Importante: Es obligatorio subir una imagen del deportista en la ficha. En el caso de no tener una, puede subir cualquiera y editarla posteriormente.

Importante: Todos los campos con * son obligatorios

Figura 24-Registrar nuevo deportista

Figura 24-Registrar nuevo deportista

2.2.7 Deportistas – Logros deportivos

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTA al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso LOGROS DEPORTIVOS Esta funcionalidad permite ingresar los logros deportivos de los deportistas anteriormente registrados para ello es necesario seleccionar el deportista que realizó el logro, ingresar el logro obtenido junto a su lugar de competencia y una pequeña descripción,

Figura 25-Logros deportivos

Figura 25-Logros deportivos

al seleccionar guardar los datos registrados formaran parte de la lista de logros obtenidos por los deportistas de la Federación Provincial de Bolívar, por ende, se generará un informe de dichos datos.

Figura 26- Informe logros deportivos

The screenshot shows a PDF document with the following content:

Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Lista de logros obtenidos por los deportistas de la Federación Provincial de Bolívar

Deportista	Disciplina	logro	lugar
Carlos Alexander Caba Satama	Fútbol	Campeón sub 20	Guaranda
Pedro Angel Paz Arevalo	Jabalina	Campeón sub 15	Estadio FDB
Carlos Alexander Caba Satama	Fútbol	campeón del fútbol	Guaranda

2.2.8 Deportistas – Actualizar deportistas

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTA al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso ACTUALIZAR DEPORTISTA Esta funcionalidad permite editar los datos anteriormente generados del deportista en caso de existir algún cambio para ello es necesario seleccionar al deportista que se realizará los cambios, selecciona cargar ficha y le aparecerá la ficha anteriormente ingresada, una vez actualizados los datos selecciona la opción actualizar

Figura 27-Actualizar deportistas

The screenshot shows the 'Actualizar deportista' page in the SIGAD-FDB system. The interface includes a sidebar menu with options like 'Inicio', 'Disciplinas deportivas', 'Categorías deportivas', and 'Deportistas'. The main content area is titled 'Actualizar deportista' and contains a 'Manual de Usuario' link, a section for 'Actualización de datos del deportista', and a dropdown menu for selecting a federated sportsman. The dropdown menu is open, showing the following options:

- Seleccione el deportista
- Seleccione el deportista
- Carlos Alexander Caba Satama
- Pedro Angel Paz Arevalo

At the bottom of the page, it says 'Developed by: A&A Programmers.'

Figura 28- Ficha a editar de deportistas

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO TÉCNICO METODOLÓGICO Departamento

Nombres: Carlos Alexander Caba S. Edad: 23

FICHA DE REGISTRO DEPORTIVO Y SOCIOECONÓMICA

DATOS DE IDENTIFICACIÓN

Cédula de Ciudadanía:	0202205597	Género:	Masculino
Fecha de Nacimiento:	14/02/2000	Étnia:	Mestizo
Provincia:	Bolívar	Cantón:	Chillanes
Dirección Domiciliaria:	Vía Chillanes-San Pablo		
Grupo Sanguíneo:	O+	Correo Electrónico:	cr.caba@gmail.com
Teléfono Domicilio:	0202145	Celular:	0996172521
Facebook:	Alexander Caba	Twitter:	Alex_00
Deporte:	Fútbol	Fecha de Ingreso:	14/04/2023

2.2.9 Deportistas – Documentos de identificación

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTA al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso DOCUMENTOS DE IDENTIFICACION Esta funcionalidad permite ingresar documentos de identificación en archivo pdf. Para ello es necesario seleccionar al deportista que pertenece el documento a subir y subir el archivo en pdf.

Figura 29- Documentos de identificación

SIGAD-FDB DEPARTAMENTO TÉCNICO METODOLÓGICO Departamento

Subir y descargar documentos de identificación de los deportistas:

- EL documento debe subirse en formato pdf.
- Debe seleccionar al deportista al cual le pertenece el documento ya sea para guardarlo o descargarlo
- En el caso de existir un problema, puede revisar el manual de usuario completo. De persistir el problema informe al o los desarrolladores.

Esperamos que disfrute de esta experiencia en SIGAD-FDB

Documentos de identificación de los deportistas de la FDB

Subir documento de identificación

Seleccione el deportista y su documento de identificación

Deportistas	Documento de identificación
Pedro Ángel Paz Arevalo	Seleccionar archivo ACEITE.jpg

Subir

Descargar documento de identificación

De igual forma los documentos ingresados pueden ser descargados en el caso de ser necesario.

Figura 30- Descargar documento de identificación



2.2.10 Deportistas – Fichas deportivas

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTA al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso FICHAS DEPORTIVAS. Esta funcionalidad permite Visualizar la ficha de un determinado deportista dónde está toda su información actualizada incluyendo sus logros deportivos se puede guardar o imprimir la ficha deportiva. Para ello es necesario seleccionar el deportista para generar la información y seleccionar la opción generar.

Figura 31-Fichas deportivas

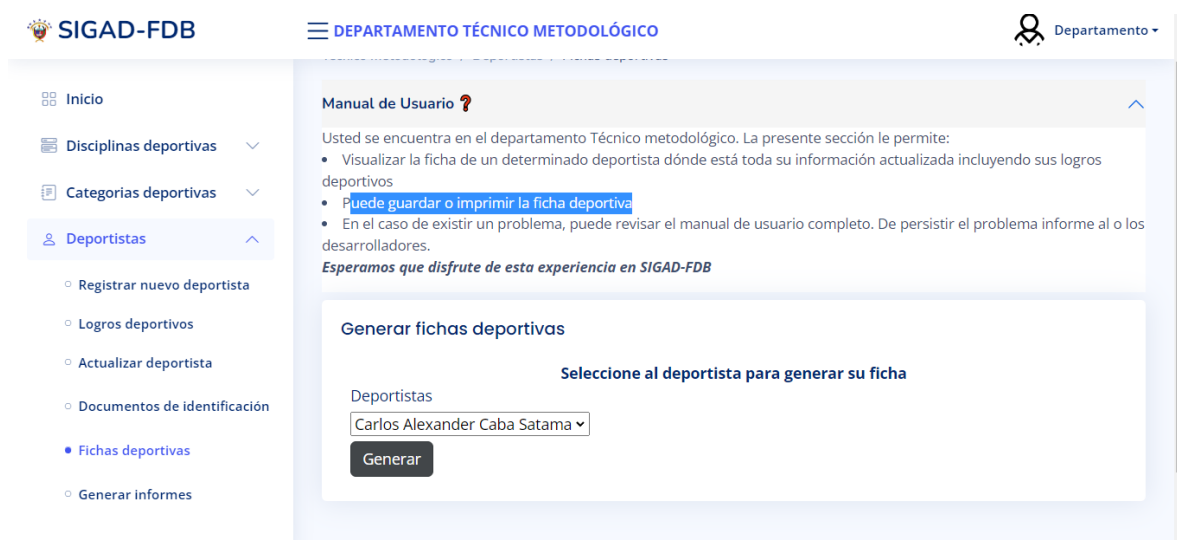


Figura 32- Generación de fichas deportivas

FEDERACIÓN DEPORTIVA PROVINCIAL DE BOLÍVAR			
FICHA REGISTRO DEPORTIVO Y SOCIOECONÓMICA			
Nº Registro	1		
Nombres y Apellidos	Carlos Alexander Caba Satama	Edad	23
DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
Cédula de ciudadanía	0202205597	Género	Masculino
Fecha de nacimiento	2000-02-14	Etnia	Mestizo
Provincia	Bolívar	Cantón	Chillanes
Dirección domiciliaria	Via Chillanes-San Pablo		
Grupo sanguíneo	O+	Correo electrónico	cr.caba@gmail.com
Teléfono domicilio	0202145	Celular	0996172521
Redes sociales	Facebook	Alexander Caba	Twitter
			Alex_00
Deporte	Fútbol	Fecha ingreso	2023-04-14
Entrenador	Bayron Angel Caicedo Pérez	Lugar de entrenamiento	Polideportivo
ESTRUCTURA FAMILIAR			
Estado civil	Casado	Nº hijos	0
		Vive con	Padres
Padre	Carlos Aurelio Caba Caba	Años	65
		Instrucción	Primaria

2.2.11 Deportistas - Generar informes

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTA al seleccionarla se desplazará las funciones, en este caso GENERAR INFORMES Esta funcionalidad permite generar un informe en dónde se lista los deportistas de la FDB, puede utilizar los filtros para especificar los datos que desea que aparezca en el informe. Los filtros permiten obtener deportistas en un rango de edad, además de un género en específico.

Figura 33- Deportistas - Generar informes

SIGAD-FDB

DEPARTAMENTO TÉCNICO METODOLÓGICO

Departamento

Generar informes
Técnico metodológico / Deportistas / Generar informes

[Manual de Usuario ?](#)

Generar informes de los deportista

Formulario y filtros

Filtro respecto a la edad de los deportistas

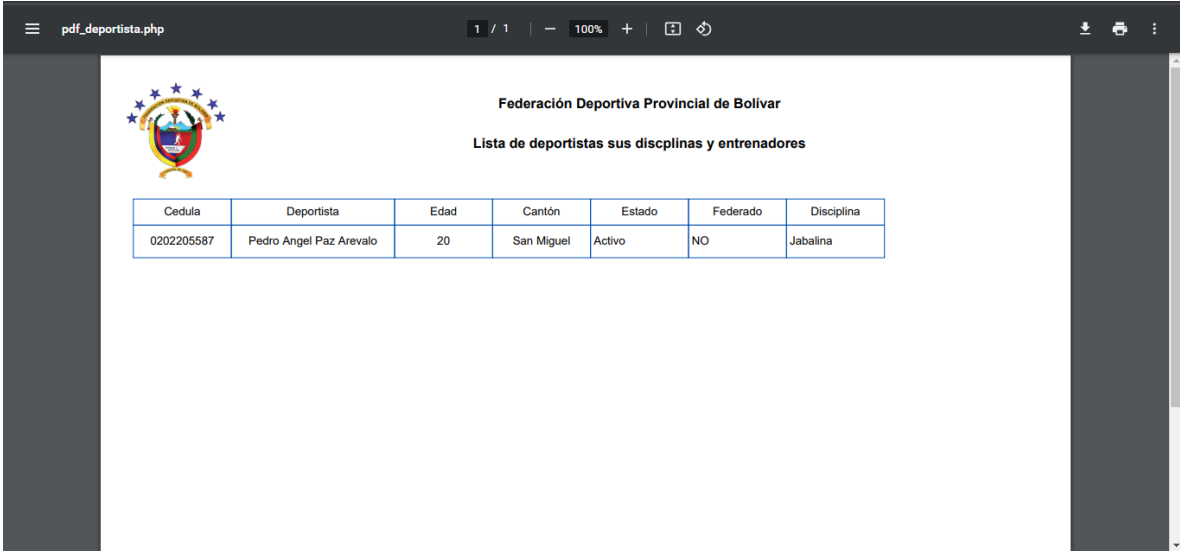
Edad mínima

Edad máxima

▼

Generar

Figura 34-Deportistas- informes generados



Cedula	Deportista	Edad	Cantón	Estado	Federado	Disciplina
0202205587	Pedro Angel Paz Arevalo	20	San Miguel	Activo	NO	Jabalina

El informe se genera en formato pdf, se puede guardar o imprimir dependiendo la necesidad del usuario

2.3 Departamento Médico

El departamento medico permite Visualizar la ficha de un determinado deportista dónde está toda su información actualizada incluyendo sus logros deportivos, se puede guardar o imprimir la ficha deportiva.

La finalidad de esta sección es permitir al usuario acceder a información importante de forma rápida si necesidad de solicitarlo al departamento metodológico.

Importante: La ficha es solo lectura, SOLO el departamento técnico metodológico puede editar esta información.

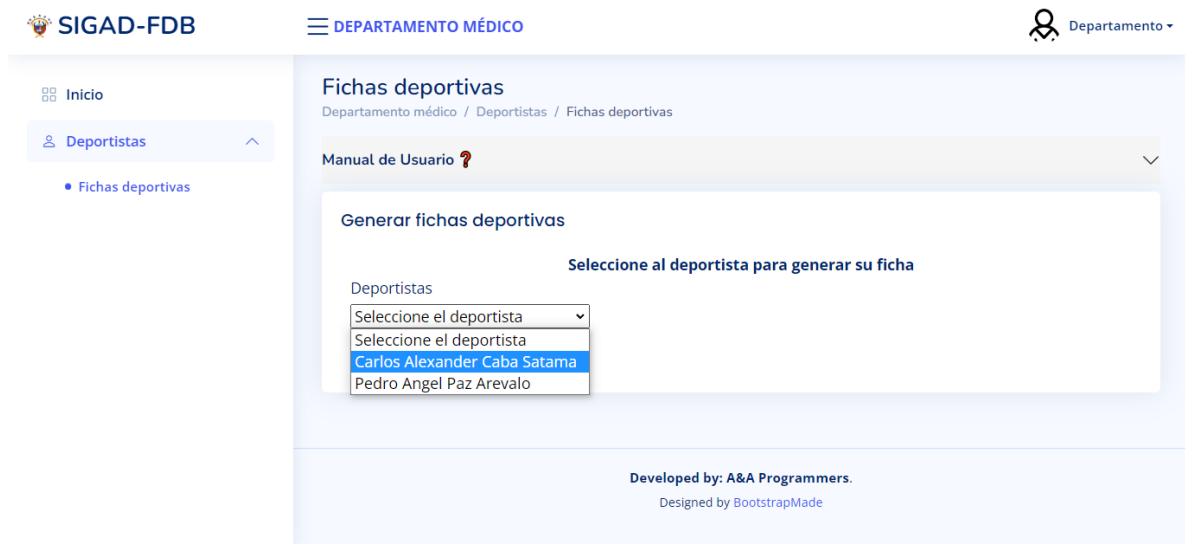
Figura 35-inicio de Departamento Medico



2.3.1 Deportistas – Fichas deportivas

En el menú se encuentra la opción DEPORTISTAS al seleccionarla se desplazará la función FICHAS DEPORTIVAS Esta funcionalidad permite generar fichas deportivas de los deportistas de la FDB. Para ello es necesario seleccionar el nombre de la persona de la cual se solicita la información

Figura 36-Fichas deportivas



Una vez seleccionada la persona de la cual se solicita la información se mostrara su ficha deportiva con los datos correspondientes.

Figura 37- generación de Fichas deportivas



2.4 Departamento vehicular y relaciones públicas

El departamento vehicular y relaciones públicas es encargado de administrar el sitio informativo.

Es decir, mantiene a la página actualizada con noticias de interés ciudadano.

2.4.1 Administrar contenido web - Noticias

En el menú se encuentra la opción ADMINISTRAR CONTENIDO WEB al seleccionarla se desplazarán las funciones, en este caso NOTICIAS. Esta funcionalidad permite generar una noticia para ello se puede subir una imagen y llenar los formularios con la información de la noticia desarrollada, el sistema se encarga de colocar en el sitio informativo ordenadamente.

Importante: Debe ser guardado con el Nombre "Noticia"

Y el número de la sección, sin espacios, sin guiones bajos ni caracteres especiales.

Figura 38-Administrar contenido web - Noticias

The screenshot shows the 'Administrar contenido web' interface. On the left, a sidebar menu has 'Noticias' selected. The main area contains a form with the following fields:

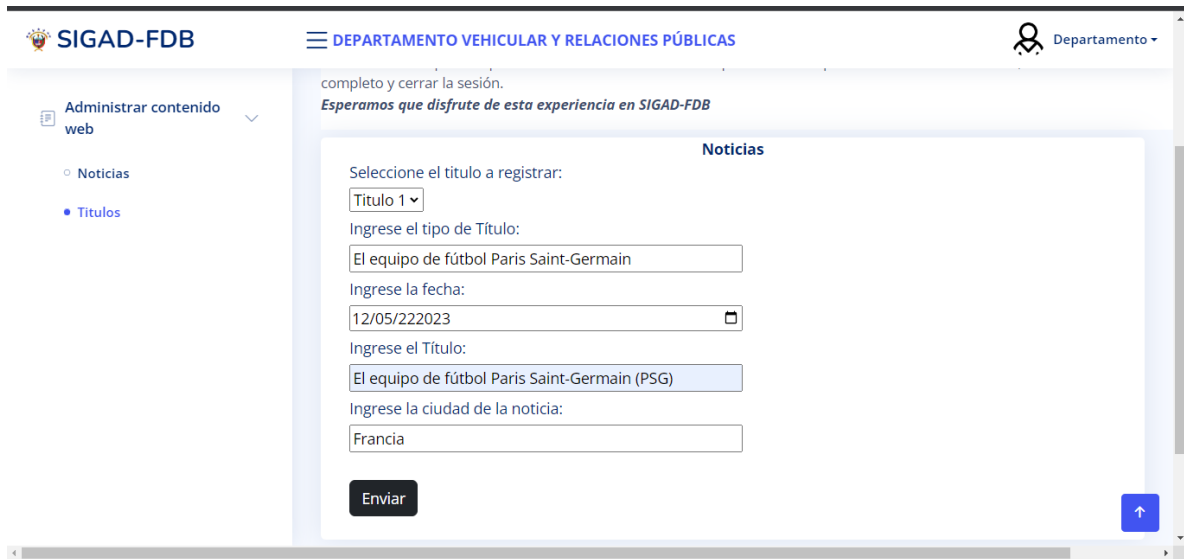
- Image selection:** 'Seleccionar una imagen->' and 'Seleccionar archivo' (with 'WhatsApp...5 PM.jpeg' selected).
- Section:** 'Seleccione la sección:' with a dropdown menu showing 'Seccion1'.
- Date:** 'Ingrese la fecha de la noticia:' with a date input field containing '09/05/2022'.
- Summary:** 'Ingrese un resumen de la noticia:' with a text area containing: 'El equipo de fútbol Paris Saint-Germain (PSG) se coronó campeón de la Ligue 1 de Francia por octava vez en las últimas nueve temporadas.'
- Location:** 'Ingrese el lugar de la noticia:' with a text input field containing 'Guaranda'.
- Title:** 'Ingrese un título:' with a text input field containing 'El equipo de fútbol Paris Saint-Germain (PSG)'.
- Detail:** 'Ingrese el Detalle:' with a text area containing: 'El equipo de fútbol Paris Saint-Germain (PSG) se coronó campeón de la Ligue 1 de Francia por octava vez en las últimas nueve temporadas. El equipo parisino, liderado por figuras como Neymar, Kylian Mbappé y Ángel Di María, logró el título a falta de tres fechas para el final del campeonato, tras vencer 2-1 al Stade Rennais en la jornada 35. Con esta victoria, el PSG suma un total de 79 puntos, 7 más que su principal perseguidor, el Lille.'

2.4.2 Administrar contenido web - Títulos

En el menú se encuentra la opción ADMINISTRAR CONTENIDO WEB al seleccionarla se desplazarán las funciones, en este caso TITULOS. Esta funcionalidad permite crear títulos de noticias que aparecerán a la parte derecha del sitio web. Así mismo la fecha de la noticia y el lugar donde sucedió para que sea más fácil identificarla.

Importante: Todos los campos son obligatorios.

Figura 39-Administrar contenido web - Títulos



Cambiar contraseña

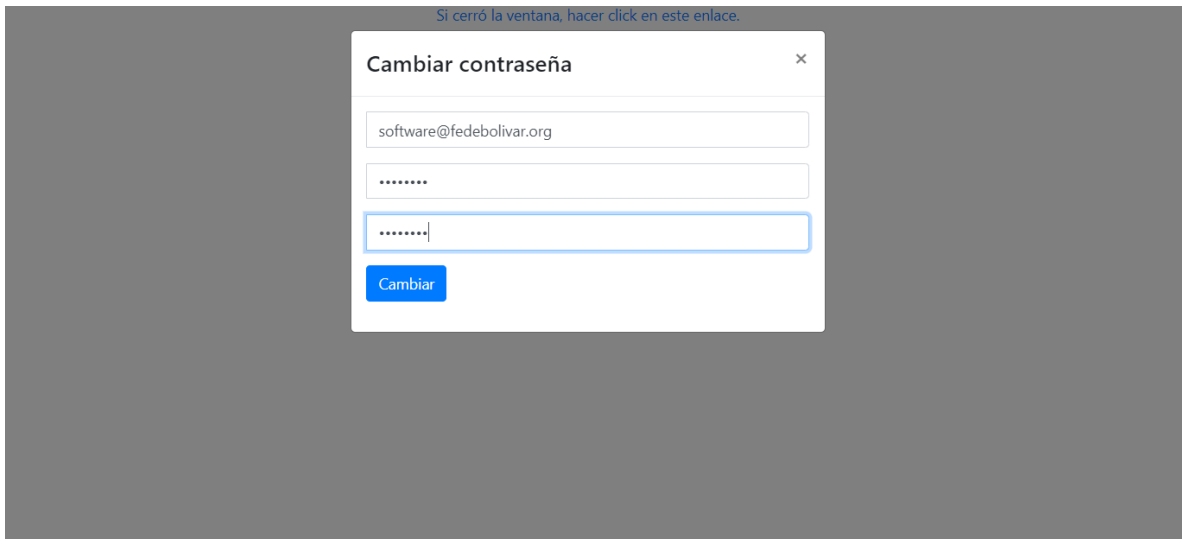
En el caso de ser necesario es posible cambiar la contraseña siguiendo los siguientes pasos:

Figura 40-Cambiar contraseña



Se ubica en departamento y desglosa las opciones, selecciona cambiar contraseña y le aparecerá lo siguiente

Figura 41- Cambiar contraseña



Finalmente, llena los espacios y cambia la contraseña.

Recuperar contraseña

Si por alguna razón es necesario recuperar su contraseña realice lo siguiente:

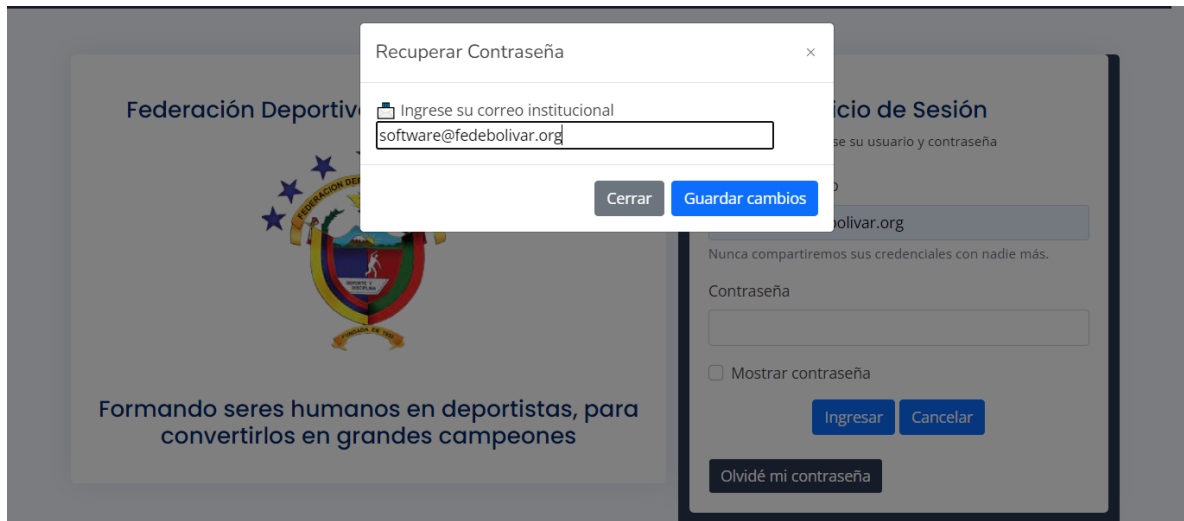
Seleccione el botón OLVIDE MI CONTRASEÑA.

Figura 42- Botón recuperar contraseña



Para recuperarlo es necesario ingresar su correo institucional

Figura 43- recuperar contraseña

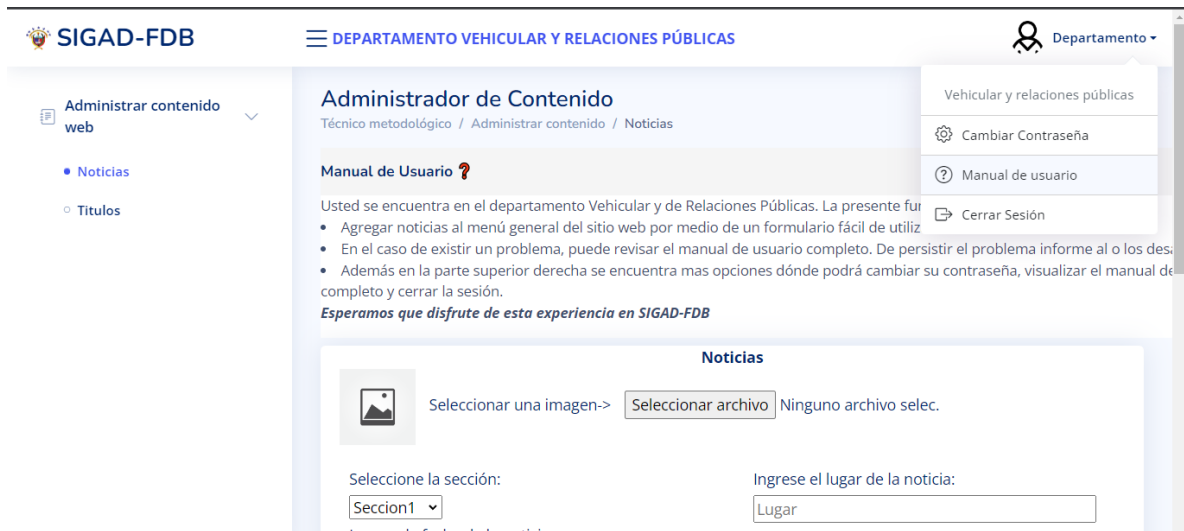


El sistema genera una contraseña automáticamente y se envía a su correo electrónico y con la misma podrá ingresar y posteriormente debe cambiar la contraseña.

Manual de usuario

Todos los departamentos tienen disponible su manual de usuario, el mismo puede ser descargado de la plataforma

Figura 44- manual de usuario



ANEXO 7

Manual técnico

INDICE MANUAL TÉCNICO

1.	Introducción.....	140
2.	Resumen técnico.....	140
2.1	Entorno operativo	140
2.2	Herramientas de desarrollo	140
3.	Aplicación web FDB	141
3.1	Sitio Informativo.....	141
3.1.1	Descripción.....	141
3.1.2	Base de Datos	141
3.2	SIGAD	142
3.2.1	Descripción.....	142
3.2.2	Departamentos	142
3.2.3	Bases de datos.....	143
3.2.4	Procedimientos	144
3.2.5	Disparadores	145
3.2.6	Migrar Información	146
4.	Recomendaciones	146
5.	Interfaces.....	147



MANUAL TÉCNICO

Aplicación web de la Federación Deportiva Provincial de Bolívar

Código	MT-FDB-01
Desarrolladores	Alejandro Benavides, Alexander Caba
Versión	1.0
Fecha	29-04-2023
Uso	Privado

1. Introducción

El presente manual técnico muestra las herramientas, los procesos, y algoritmos utilizados en el desarrollo del software, los cuales son fundamentales para la comprensión del sistema en el caso de un mantenimiento preventivo o correctivo. Esta información está dirigida hacia cualquier persona con conocimiento de desarrollo de software incluido para los propios autores de este manual. Es importante aclarar que este manual está elaborado para documentar el software, y dar una mejor abstracción para comprenderlo no pretende ser una guía exacta para una actualización o procesos de ese tipo. El apartado el cuál trata de recomendaciones es solo una aportación de los autores que puede o no ser tomada en cuenta.

2. Resumen técnico

2.1 Entorno operativo

La aplicación web opera en el dominio www.fedebolivar.org y es administrado desde Web Hosting Control Panel Login (cloudlogin.co). El sistema a fecha de hoy se encuentra funcional y toda credencial como usuarios o contraseñas están bajo el resguardo de la institución involucrada.

Se puede acceder al sistema y a su panel de administración desde cualquier sistema operativo, navegador web y dispositivo, aunque se recomienda utilizar una computadora o laptop para una mejor experiencia.

Dado que la aplicación web es producto de una reingeniería varias configuraciones del panel administrativo se mantienen igual.

2.2 Herramientas de desarrollo

Lenguajes: JavaScript, PHP, HTML.

Diseño: <https://bootstrapmade.com/>

Bases de datos: Mysql, PhpMyAdmin.

Editores de código: Visual Studio Code, Atom.

Sistemas operativos: Debian 10, Windows.

Navegadores: Chrome, Firefox, Edge.

Servidores: Localhost.

Tester: JMeter, Observatory

3. Aplicación web FDB

La aplicación web está formada por dos sitios web importantes, cada uno maneja una base de datos diferente y una organización de archivos propia.

-El sitio web informativo, se puede definir como la página oficial de la institución que cumple la función de informar y mantener una comunicación directa e indirecta entre el visitante (cualquier persona) y la Federación Deportiva Provincial de Bolívar (Departamento Vehicular y Relaciones Públicas).

-El sitio de gestión administrativa denominado SIGAD-FDB se define como un sistema de administración dónde está involucrados directamente cuatro departamentos. El ingreso a este sitio es por medio del sitio informativo al iniciar sesión con las credenciales asignadas al encargado de cada departamento.

3.1 Sitio Informativo

3.1.1 Descripción

La estructura de archivos no es compleja, todos los archivos están ubicados en la carpeta FDPB_SitioWeb, los recursos como imágenes, archivos css y js están en la carpeta assets, las demás carpetas son archivos html y php que se encargan del funcionamiento de todo el sitio.

La administración del contenido de la página se realiza por medio del SIGAD porque solo el usuario del departamento de Relaciones Públicas podrá modificar esta información.

En la carpeta PHP archivo Form_Seccion_Noticias.php genera la interfaz dónde se administra el contenido web. Es importante aclarar que tiene acceso a este archivo únicamente si ha realizado el proceso de login con las credenciales correspondientes al departamento de Relaciones Públicas.

3.1.2 Base de Datos

Se puede acceder a la base de datos por medio del panel de administración, las credenciales están a cargo del usuario correspondiente.

Base de Datos / Nombre de usuario Buscar

Base de Datos / Nombre de usuario ▼	Tamaño ⇅	phpMyAdmin	M
fed2014_ei	13.12 MB		
fed2014_gata	0.11 MB		
fed2014_noticias	0.13 MB		
fed2014_sigad	0.19 MB		

Mostrar 50 ▼ Entradas: 4, Página: 1 de 1

3.2 SIGAD

3.2.1 Descripción

Cada departamento tiene su sesión propia para ingresar al sistema, en el caso que la sesión expire o no haya iniciado la interfaz no se cargará y le redireccionará al login nuevamente.

Su estructura de archivos no es compleja, todos están ubicados en la carpeta SIGAD_FDB, los recursos como imágenes, archivos css y js están en la carpeta assets, las demás carpetas contienen los archivos correspondientes a cada departamento.

El archivo file_distributor.php se encarga de direccionar a la interfaz correspondiente a las credenciales ingresadas y validadas con la información de la base de datos. Es importante mencionar que las claves están encriptadas y pasan por procesos de este tipo.

3.2.2 Departamentos

Departamento de secretaria y Talento humano

Los archivos correspondientes a este departamento están en la carpeta “secretaria” y su sesión es la 1.

Las tablas de la base de datos que utiliza este departamento son:

- Trabajadores

- Permisos
- Vacaciones
- Periodo
- Departamentos

Departamento Técnico metodológico

Los archivos correspondientes a este departamento están en la carpeta “técnico_metodológico” y su sesión es la 2.

Las tablas de la base de datos que utiliza este departamento son:

- Categorías
- Deportistas
- Disciplinas_deportivas
- Entrenadores
- Estructura_familiar
- Información_educativa
- Información_socioeconómica
- Logros_deportivos

Departamento médico

Los archivos correspondientes a este departamento están en la carpeta “medico” y su sesión es la 3.

Utiliza las mismas tablas que el departamento técnico metodológico debido a que tiene acceso a la misma información, pero solo de modo lectura.

Departamento vehicular y de relaciones públicas

Su sesión es la 3, sus archivos se encuentran en otra ruta, así como su base de datos es diferente como se detalla en el punto 3.1.

3.2.3 Bases de datos

La base de datos es más estructurada ya que cuenta con procedimientos y disparadores, además de relaciones de diferente tipo.

Base de Datos / Nombre de usuario Buscar

Base de Datos / Nombre de usuario	Tamaño	phpMyAdmin
fed2014_ei	13.12 MB	
fed2014_gata	0.11 MB	
fed2014_noticias	0.13 MB	
fed2014_sigad	0.19 MB	













Mostrar 50
Entradas: 4, Página: 1 de 1

3.2.4 Procedimientos

Server: 10.123.0.88:3307 » Database: fed2014_sigad

Structure SQL Search Query Export Import Operations

Routines

Name	Action	Type	Returns
<input type="checkbox"/> calcular_dias_permiso	 Edit  Execute  Export  Drop	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> calcular_horas_permiso	 Edit  Execute  Export  Drop	PROCEDURE	
<input type="checkbox"/> insert_vacaciones	 Edit  Execute  Export  Drop	PROCEDURE	

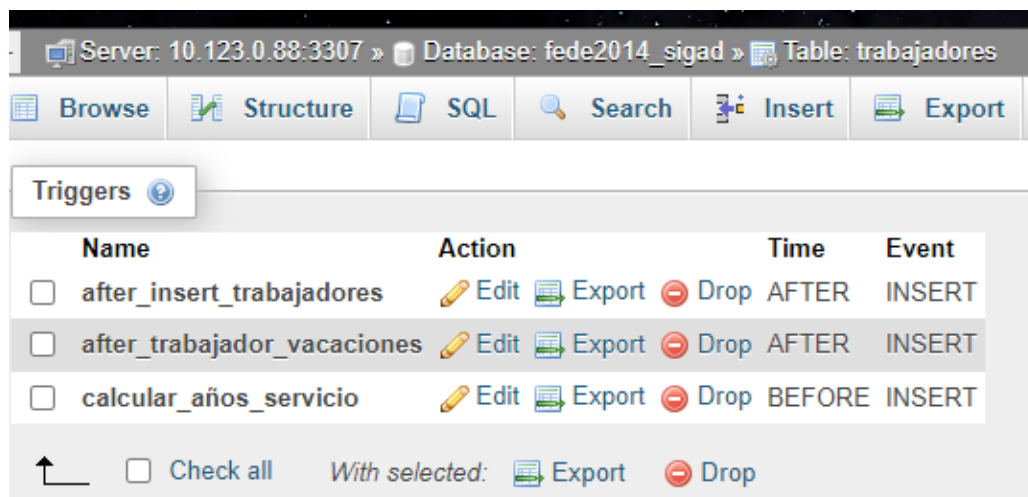
Calcular_dias_permiso: Se encarga de restar los días que un trabajador solicita de permiso con los días que tenga disponibles.

Calcular_horas_permiso: Se encarga de ir sumando las horas de permiso que pide un trabajador hasta que este acumule las 8 horas que corresponden a un día de permiso. Una vez que el sistema muestre que se llegaron a este número de horas el usuario debe registrar un día de permiso.

Insert_vacaciones: Se encarga de recibir de parámetros el número de días de vacaciones que tiene el trabajador en un periodo, y los ingresa en la tabla vacaciones.

3.2.5 Disparadores

En la tabla trabajadores



The screenshot shows a database management interface for the 'trabajadores' table. The top navigation bar indicates the server is 10.123.0.88:3307, the database is fede2014_sigad, and the table is trabajadores. Below the navigation bar are buttons for Browse, Structure, SQL, Search, Insert, and Export. The main area is titled 'Triggers' and contains a table with the following data:

Name	Action	Time	Event
<input type="checkbox"/> after_insert_trabajadores	Edit Export Drop	AFTER	INSERT
<input type="checkbox"/> after_trabajador_vacaciones	Edit Export Drop	AFTER	INSERT
<input type="checkbox"/> calcular_años_servicio	Edit Export Drop	BEFORE	INSERT

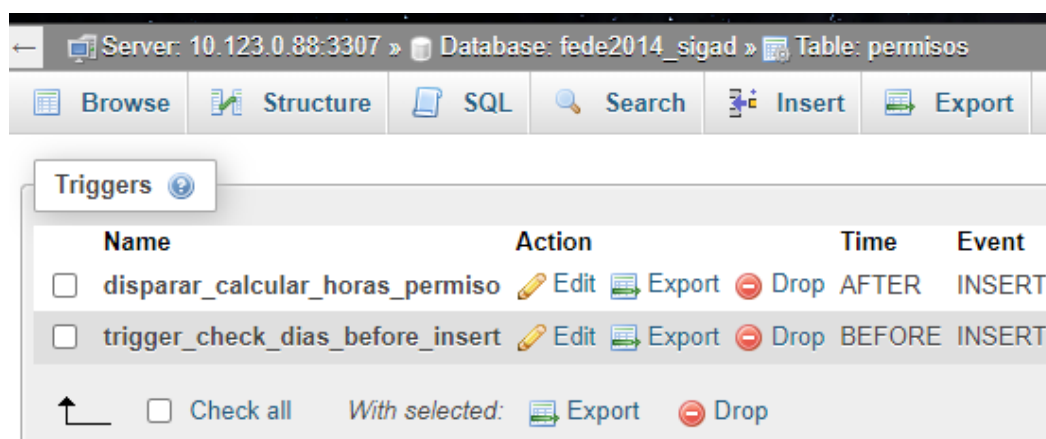
Below the table, there are controls: an up arrow, a 'Check all' checkbox, and a 'With selected:' label followed by 'Export' and 'Drop' buttons.

After_insert_trabajadores: Toma los datos una vez ya ingresados en la tabla trabajadores, si la función del trabajador es entrenador o monitor se ingresa al trabajador a la tabla entrenadores.

After_trabajador_vacaciones: Calcula el día de vacaciones que debe tener un trabajador tomando en cuenta los años que lleva trabajando y las políticas de la institución. Guarda los parámetros y hace uso del procedimiento insert_vacaciones.

Calcular_años_servicio: Se encarga de calcular los años de servicio del trabajador haciendo uso de la fecha en que ingresó a laborar. Posteriormente ingresa los datos a la tabla trabajadores.

En la tabla permisos



The screenshot shows a database management interface for the 'permisos' table. The top navigation bar indicates the server is 10.123.0.88:3307, the database is fede2014_sigad, and the table is permisos. Below the navigation bar are buttons for Browse, Structure, SQL, Search, Insert, and Export. The main area is titled 'Triggers' and contains a table with the following data:

Name	Action	Time	Event
<input type="checkbox"/> disparar_calcular_horas_permiso	Edit Export Drop	AFTER	INSERT
<input type="checkbox"/> trigger_check_dias_before_insert	Edit Export Drop	BEFORE	INSERT

Below the table, there are controls: an up arrow, a 'Check all' checkbox, and a 'With selected:' label followed by 'Export' and 'Drop' buttons.

Disparar_calcular_horas_permiso: Toma las horas ingresadas y llama al procedimiento calcular horas permisos.

Trigger_check_dias_before_insert: Toma las fechas en que un trabajador pide permiso, calcula los días y dependiendo de esto los fines de semana los toma o no en cuenta. Esto se hace según los requerimientos que se obtuvo en las reuniones con los involucrados.

3.2.6 Migrar Información

Es necesario migrar la información del departamento de secretaria y talento humano al finalizar cada periodo por los siguientes motivos:

- Los días de vacaciones y permisos están ligados a un periodo. Es decir, al iniciar un periodo los días de vacaciones se renuevan e incluso en unos casos aumentan. Habrá casos en que un trabajador no termine todos sus días en un periodo entonces para el siguiente se debe tener en cuenta los que no utilizó.
- Estaba previsto que el usuario correspondiente cree el periodo sin embargo se consideró como riesgo y se optó por que cada periodo sea creado en el momento que se vaya a migrar la información.
- Para migrar la información puede reutilizar procedimientos ya creados y mejorarlos, esto dependerá del encargado de esta labor.

A sí mismo una revisión preventiva de los demás departamentos ayudará a que el sistema siga funcionando y no quede obsoleto.

4. Recomendaciones

- Realizar un respaldo antes de cualquier modificación al sistema.
- No realizar cambios en producción.
- Ninguna base de datos tiene privilegios de super usuario, es necesario tener cuidado al querer manipular las bases de datos.
- El sistema debe tener un mantenimiento al finalizar cada periodo, para migrar información.
- En caso de ser estrictamente necesario comunicarse con los desarrolladores, la institución cuenta con datos de contacto.

5. Interfaces

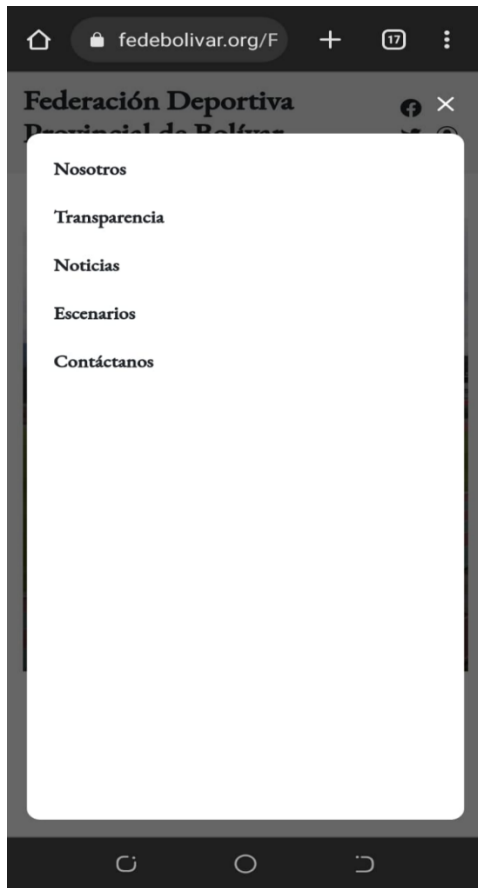
Sitio Informativo en un computador

The screenshot shows the website 'Federación Deportiva Provincial de Bolívar' with the URL 'fedebolivar.org/FDPPB_SitioWeb/index.php'. The page features a navigation menu with 'Nosotros', 'Transparencia', 'Noticias', 'Escenarios', and 'Contáctanos'. The main content area includes a banner for 'Campeonato Nacional sub 20 y Evaluación Técnica sub 15 LEVANTAMIENTO DE PESAS' in Guayaquil, 2023, from May 03 to 06. Below the banner, there are three news articles: 'PARTICIPARAN EN EL RANKING NACIONAL.', 'Contratación Entrenador de Levantamiento de Pesas', and 'Participación en el campeonato nacional U17 de lucha Olímpica.' The Windows taskbar at the bottom shows the date as 06/05/2023 and the time as 07:57 p.m.

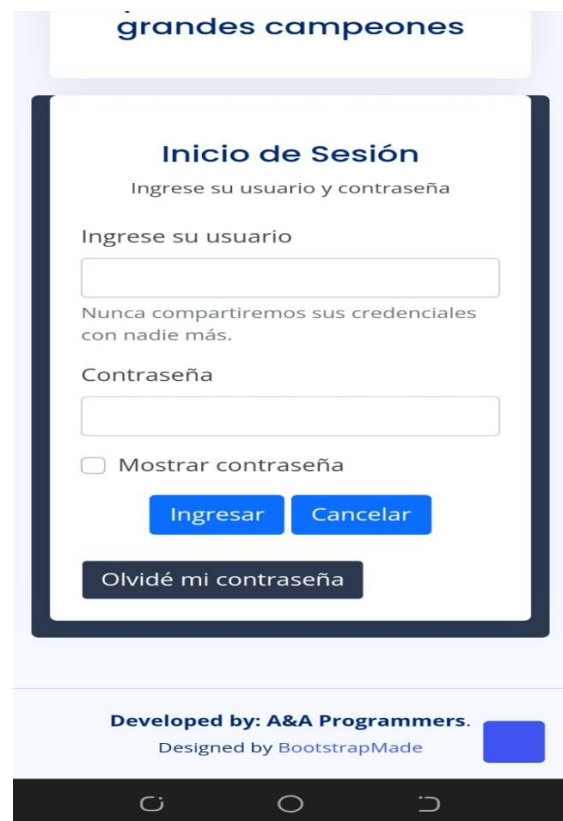
Login SIGAD-FDB en un computador

The screenshot shows the login page for 'Federación Deportiva Provincial de Bolívar' with the URL 'fedebolivar.org/SIGAD_FDB/login.php'. The page features a navigation menu with 'Sitio Web' and 'Web Mail'. The main content area includes the organization's logo and the slogan 'Formando seres humanos en deportistas, para convertirlos en grandes campeones'. On the right, there is a login form titled 'Inicio de Sesión' with fields for 'Ingrese su usuario' and 'Contraseña', a 'Mostrar contraseña' checkbox, and buttons for 'Ingresar', 'Cancelar', and 'Olvidé mi contraseña'. The Windows taskbar at the bottom shows the date as 06/05/2023 and the time as 07:56 p.m.

Sitio Informativo en un dispositivo móvil



Login SIGAD-FDB en un dispositivo móvil



ANEXO 8
CERTIFICADO ANTIPLAGIO

**ING. MARICELA ARACELI ESPÍN MOREJÓN EN CALIDAD DE
DIRECTORA DEL TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR,**

CERTIFICA

Que el trabajo de integración curricular denominado “**REINGENIERÍA APLICADA AL SITIO WEB DE LA FEDERACIÓN DEPORTIVA PROVINCIAL DE BOLÍVAR, GUARANDA 2023**”, presentado por CARLOS ALEXANDER CABA SATAMA y ALEJANDRO BAYARDO BENAVIDES PUENTE estudiantes de la **carrera de Software** pasó el análisis de coincidencia no accidental en la herramienta URKUND, reflejando un **porcentaje de similitud del 8%**, como se puede evidenciar en el documento adjunto.

Guaranda, 10 de mayo del 2023

Atentamente,



Firmado electrónicamente por:
**MARICELA ARACELI
ESPIN MOREJON**

ING. MARICELA ESPÍN

Directora

Document Information

Analyzed document	Proyecto Tecnológico-Alejandro Benavides y Alexander Caba.docx (D166487425)
Submitted	5/10/2023 5:59:00 PM
Submitted by	
Submitter email	albenavides@mail.es.ueb.edu.ec
Similarity	8%
Analysis address	mespin.ueb@analysis.orkund.com

Sources included in the report

Entire Document

Hit and source - focused comparison, Side by Side

Submitted text	As student entered the text in the submitted document.
Matching text	As the text appears in the source.